



NINTENDO OF AMERICA INC.  
P.O. BOX 957, REDMOND, WA  
98073-0957 U.S.A.

**NEED HELP WITH INSTALLATION,  
MAINTENANCE OR SERVICE?**

Nintendo Customer Service  
**WWW.NINTENDO.COM**  
or call **1-800-255-3700**

TTY Hearing Impaired: 1-800-422-4281

**BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION,  
L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?**

Service à la Clientèle de Nintendo  
**WWW.NINTENDO.COM**  
ou appelez le **1-800-255-3700**

Service à la clientèle ATS : 1-800-422-4281

**¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACION,  
MANTENIMIENTO O SERVICIO?**

Servicio al Cliente de Nintendo  
**WWW.NINTENDO.COM**  
o llame al **1-800-255-3700**

Número de TTY de Servicio al Cliente para individuos  
con impedimento auditivo: 1-800-422-4281

61914A

PRINTED IN USA

Nintendo®


wii™

# Wii Operations Manual


## System Setup



*The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.*



**To protect your health and safety, and for correct use of the Wii system, please read and follow the instructions in this operations manual before setup or use.**

Throughout this manual, you will see this symbol  followed by WARNING or CAUTION. These terms have different levels of meaning:

**WARNING** - Warns you about incorrect use of the Wii system that could result in serious personal injury.

**CAUTION** - Cautions you about incorrect use of the Wii system that could result in personal injury or damage to the Wii system, components, game discs or accessories.

NOTE: This product only plays Wii Game Discs and Nintendo® GameCube™ Game Discs labeled with "For use only in USA, Canada, Mexico and Latin America". This product does not play CD or DVD discs. This Wii console is for use only in the United States, Canada, Mexico or Latin America.



Dolby, Pro Logic II and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE(R)2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co.,Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan.

The Wii console includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

The Wii console uses certain fonts provided by Fontworks Japan, Inc.

TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. All Rights Reserved. Nintendo of Canada Ltd., Authorized User in Canada. Elements of the Wii console and the Wii Network Services are patent pending, both in the United States and internationally.

# Contents

Health and Safety Information	2-3
System Components	
Wii Console	4-5
Wii Remote	6
Nunchuk	7
Sensor Bar	7
AC Adapter	8
Wii AV Cable	8
Wii Stand & Stand Plate	9
System Setup	
Wii Console	10-11
Wii AV Cable	12
Sensor Bar	13-16
AC Adapter	17
TV and Audio/Video Settings	18
Setup of Wii Remote	18-19
Synchronizing Your Wii Remote and Wii Console	20-21
Using Game Discs	22
Wii System Play Guidelines	23
Using the Wii Remote	24-25
Using the Nunchuk	26-27
Using Nintendo GameCube Controllers	28-29
Using Memory Cards	30
Troubleshooting	31-32
FCC Information	32
Warranty and Service Information	33

Français – Page 35  
Español – Página 71



# Health and Safety Information

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE SETUP OR USE OF THE Wii. IF THIS PRODUCT WILL BE USED BY YOUNG CHILDREN, THIS MANUAL SHOULD BE READ AND EXPLAINED TO THEM BY AN ADULT. FAILING TO DO SO MAY CAUSE INJURY.**

## **WARNING - Seizures**

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Loss of awareness
Altered vision	Involuntary movements	Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

- Sit or stand as far from the screen as possible.
- Play video games on the smallest available television screen.
- Do not play if you are tired or need sleep.
- Play in a well-lit room.
- Take a 10 to 15 minute break every hour.

## **WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

## **WARNING - Electric Shock**

To avoid electric shock when you use this system:

- Do not use the Wii during a lightning storm. There may be a risk of electric shock from lightning.
- Use only the AC Adapter that comes with your system.
- Do not use the AC Adapter if it has damaged, split or broken cords or wires.
- Make sure that the AC Adapter cord is fully inserted into the wall outlet or extension cord.
- Always carefully disconnect all plugs by pulling on the plug and not on the cord. Make sure the Wii power button is turned OFF before removing the AC Adapter cord from an outlet.

## **CAUTION - Motion Sickness**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

## **WARNING - Radio Frequency Interference**

The Wii console and Wii Remote can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Wii console or remote within 9 inches of a pacemaker.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the Wii console or remote without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.

## **CAUTION - Laser Device**

The Wii console is a Class I laser product. Do not attempt to disassemble the Wii console. Refer servicing to qualified personnel only.

Caution: Use of controls or adjustments or procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

Specifications:

Laser Type: Semiconductor laser  
Laser power: Max. 0.9mW

Laser wave length: 662nm (typ.)/647nm~687nm)  
Numeric aperture: 0.6

NOTE: This product does not contain latex, lead, mercury, cadmium, hexavalent chromium, PBB or PBDE.



## Wii Console

### POWER Button

Press to turn the console ON or OFF.

### Power LED

Shows the status of the Wii console.

- Green - Console power is ON.
- Orange - Standby mode, WiiConnect24 is ON.
- Red - Standby mode, WiiConnect24 is Off.

### RESET

Press to restart a game.

### SYNCHRO Button (SYNC.)

Used when synchronizing a Wii Remote with the console. See pages 20-21.

### SD Card slot

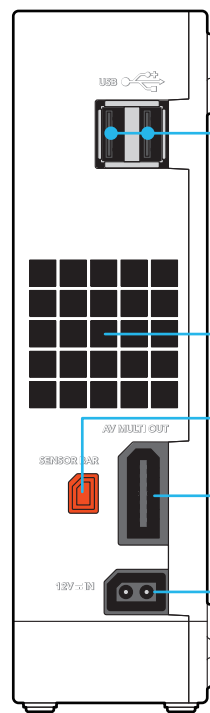
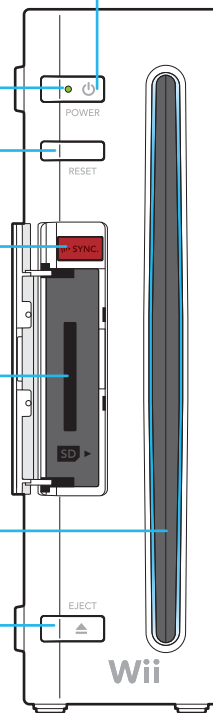
For inserting an SD memory cards. See page 30.

### Game Disc slot

For inserting a Wii or Nintendo GameCube Game Disc. Slot lights blue and blinks when a disc is inserted. When WiiConnect24 is set to ON, the slot will blink when messages or data are received.

### EJECT Button

Press to eject a Wii or Nintendo GameCube Game Disc.



### USB Connectors

Connects to USB devices.

### Air Vent

Do not block.

### Sensor Bar Connector

Connects to the Sensor Bar.

### AV Multi Out Connector

Connects to the AV cable for your television.

### DC Input Connector

Connects to the Wii AC Adapter.

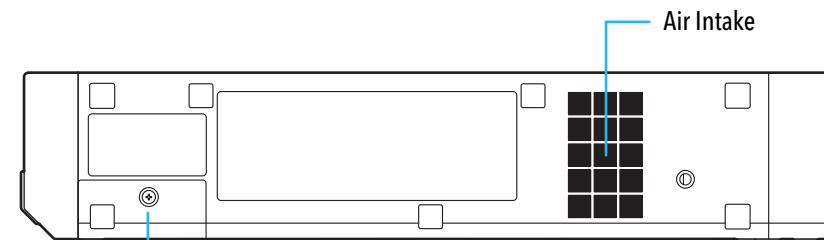
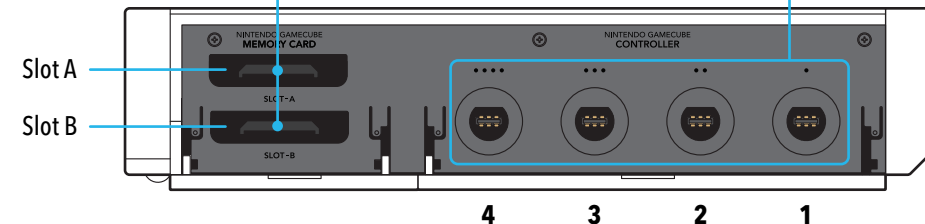
## Wii Console

### Nintendo GameCube Memory Card Slots

For use with Nintendo GameCube Memory Cards.

### Nintendo GameCube Controller Sockets

For use with Nintendo GameCube Controllers.

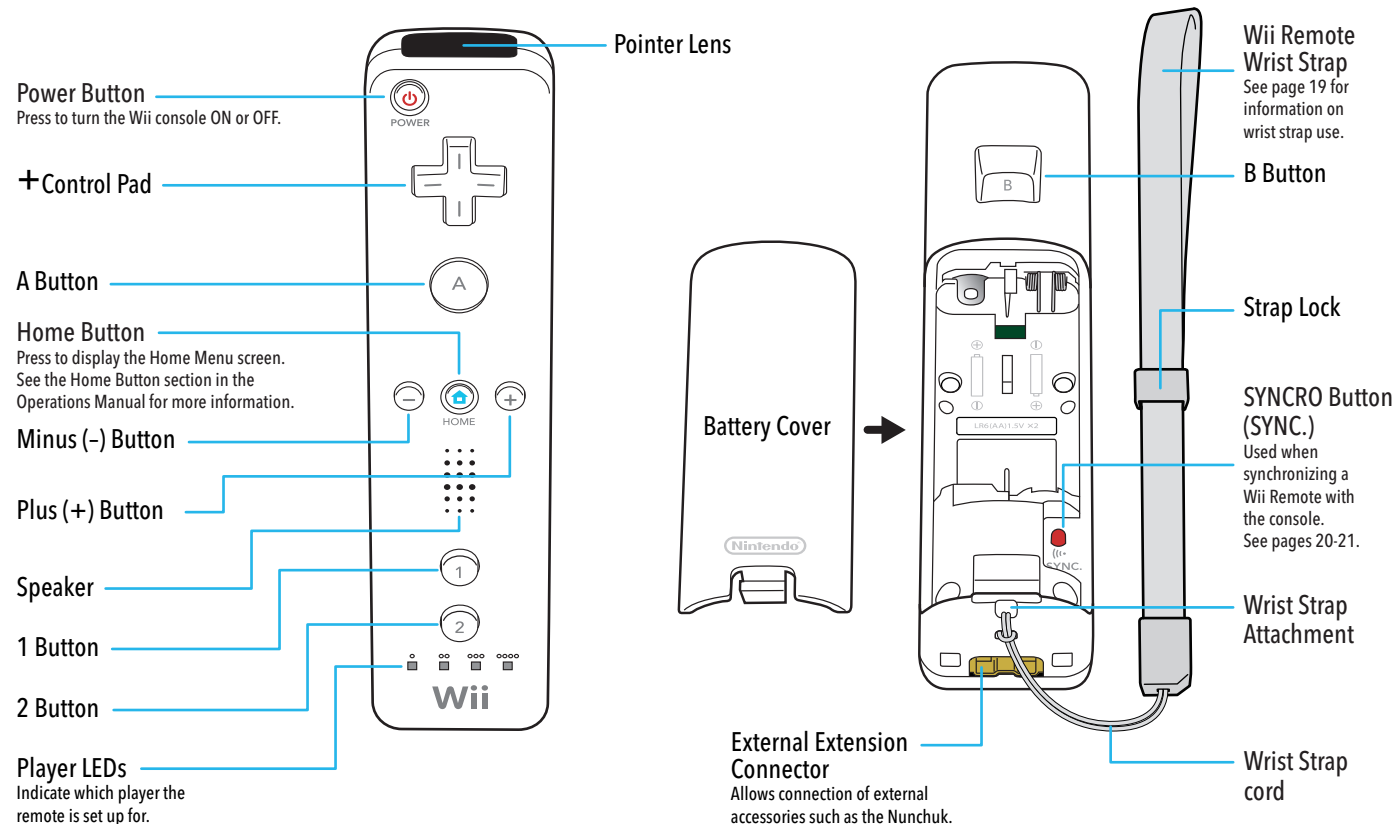


### Battery Cover

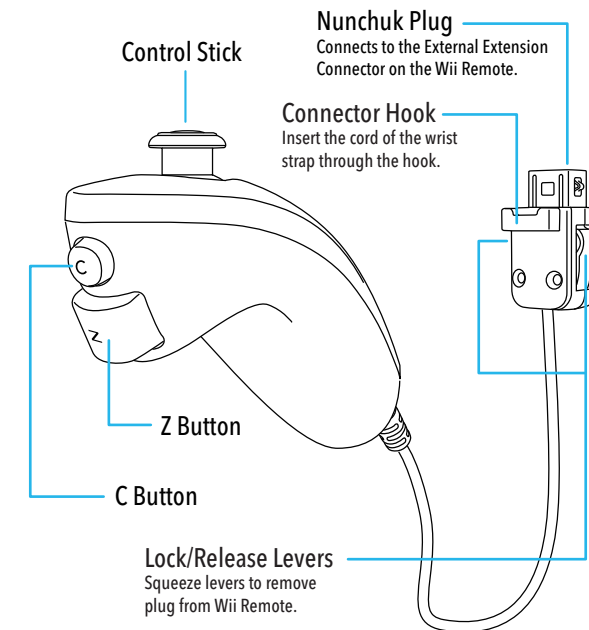
For access to CR Coin Lithium battery (CR2032). **Perchlorate Material - special handling may apply.** More information can be found at <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>. Do not remove battery cover unless instructed to do so by a Nintendo Customer Service representative.



## Wii Remote™

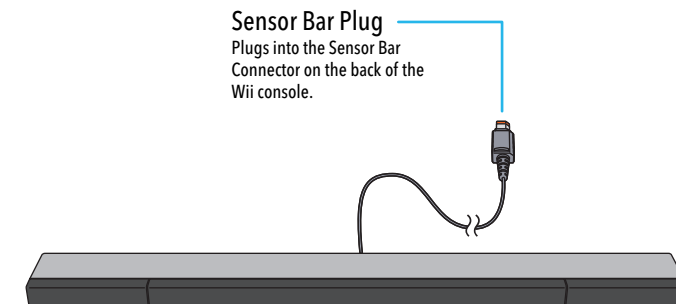


## Nunchuk™

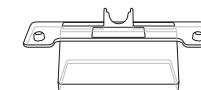


NOTE: If the Control Stick is moved out of neutral position when the Wii Remote power is turned ON, or when connecting to the remote, that position will be set as neutral position, causing incorrect game control during game play. To reset the Control Stick, allow it to return to the normal neutral position, then simultaneously hold down the A, B, Plus (+) and Minus (-) buttons on the remote for three seconds.

## Sensor Bar

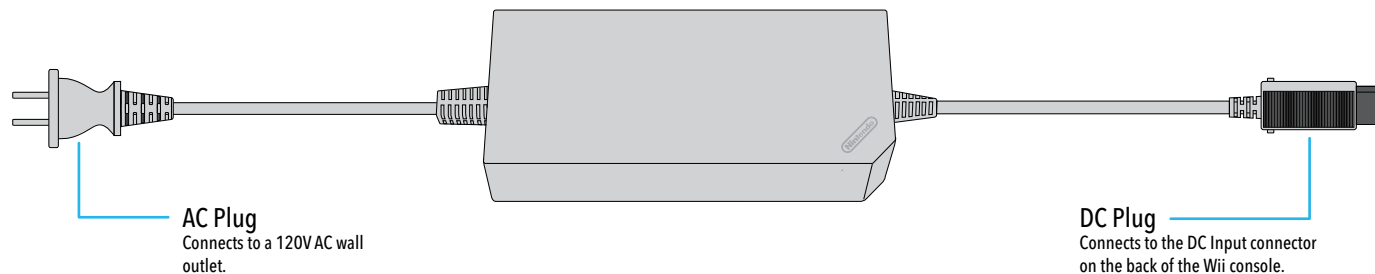


## Sensor Bar Stand

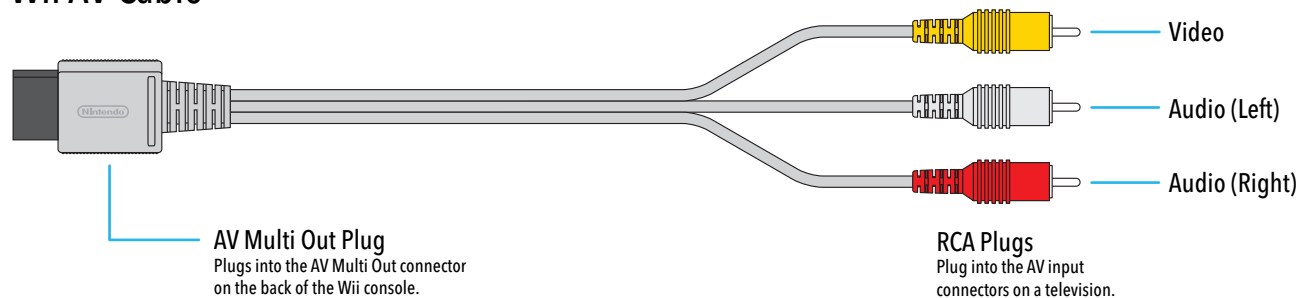




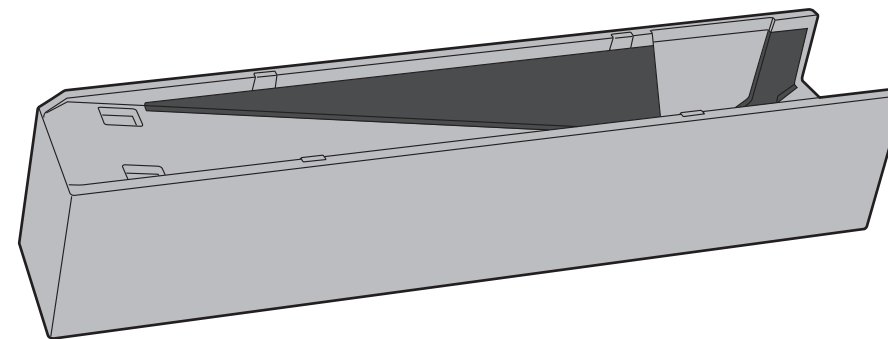
## Wii AC Adapter



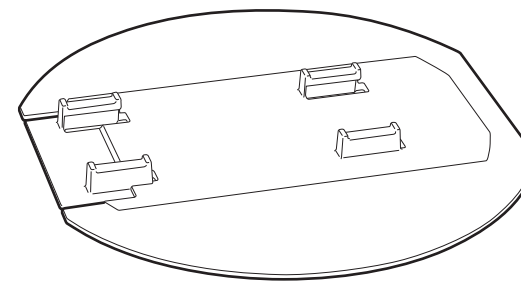
## Wii AV Cable



## Wii Console Stand



## Wii Stand Plate





## Wii Console Usage Precautions

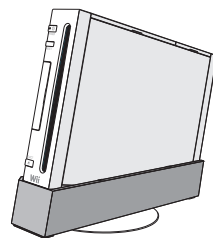
Please read and follow the precautions listed below when setting up and using the Wii console. Failure to do so may result in damage to your Wii system or accessories.

- Do not use any AC Adapter other than the one provided with your system.
- The console has intake and exhaust vents designed to maintain adequate ventilation. Do not operate the console in any location where these vents may become covered or obstructed, for example, on carpet or in a tightly enclosed space. Keep vents clear of any dust or other foreign material.
- Do not disassemble or try to repair the Wii console, accessories or components. Doing so voids your warranty.
- After you have finished playing, be sure to remove the Game Disc from the console.
- Do not store the Wii console in a humid place, on the floor, or in any location where it may collect dirt, dust, lint, etc.
- Do not drop, hit or otherwise abuse the Wii console, components or accessories.
- When disconnecting any plugs from the console or wall outlet, first turn the Wii console off. Then carefully pull by the plug itself rather than by the cord.
- Do not step on, sharply pull or bend any wire or cables.
- Do not expose the Wii console, components or accessories to extreme heat or cold.
- Do not spill any liquids on the Wii console, components or accessories. To clean, use a soft slightly damp cloth. Use water only. Allow to dry completely before using.

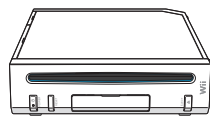
## Wii Console Placement

**NOTE:** Choose a location to set up the console that has enough room to allow for free flow of ventilation around the console.

The Wii console can be placed in a vertical or horizontal position. If located in a vertical position, it should be placed in the Wii console stand.



Vertical

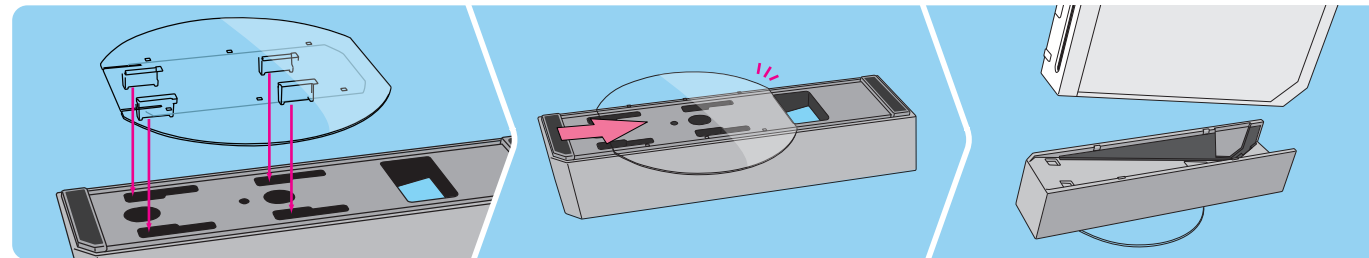


Horizontal

### CAUTION - Console Damage

The console can be damaged if knocked over, especially if this occurs during operation of the disk drive. The Wii stand plate has been included to increase stability of the Wii console, and it is recommended that this stand plate be used if the console is placed in a vertical position.

## Vertical Placement



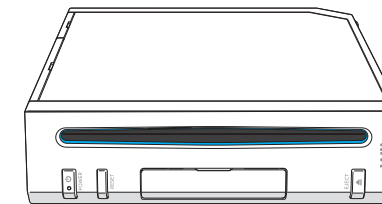
1. Attach the Wii stand plate to the bottom of the console stand by inserting the prongs into the slots as shown above.

2. Firmly slide the stand plate into slots in the direction shown.

3. Place the console stand on a flat surface and place the console into the stand. **Lower the console straight down into the console stand rather than sliding it in from the front.**

## Horizontal Placement

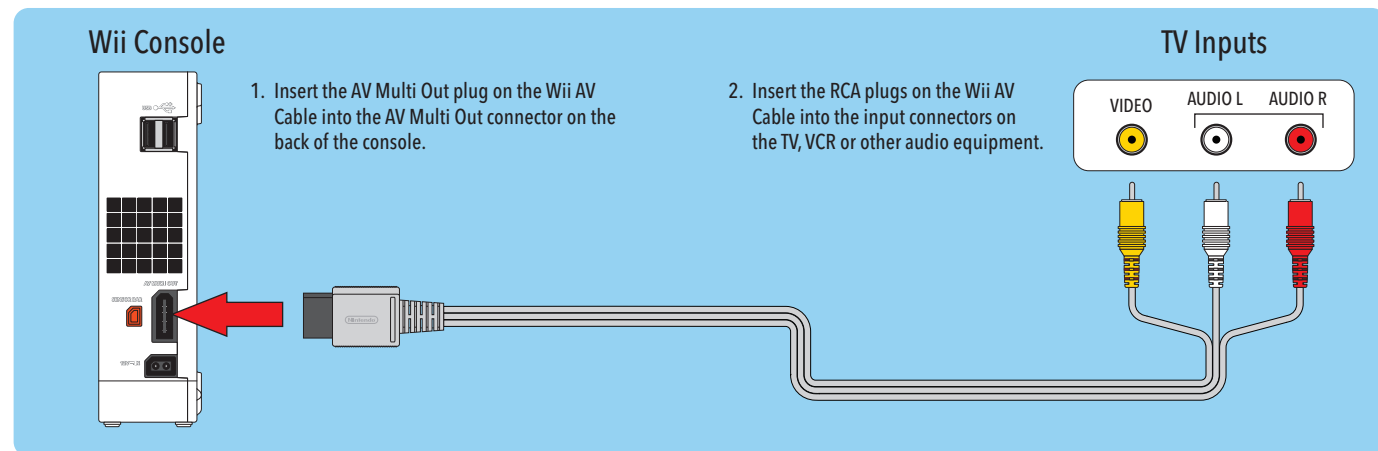
Place the Wii console on a flat horizontal surface. Retain the Wii console stand and stand plate for future use in case you want to switch the orientation of the console.





## System Setup

### Connecting the AV Cable



**IMPORTANT:** The Wii console will not work with any AV cable other than the model supplied with your Wii system or the component video cable listed below.

**NOTE:** For higher quality video, the Wii component video cable (Model No. RVL-011) can be ordered through Nintendo's web site at [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) (USA/Canada only) or by calling Customer Service at 1-800-255-3700. Before ordering, check to make sure your TV has component video inputs.

#### ⚠ CAUTION - TV Screen Damage

Some televisions can be damaged by the display of a stationary image, because the image may be permanently "burned" into the screen. Playing video games with stationary images or patterns, or leaving video games on hold or pause, may lead to this type of damage. When taking a break, place the game on pause and turn the TV off until you are ready to play again.

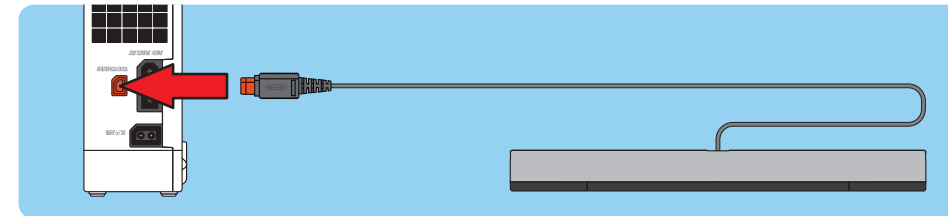
**Before using your Wii system with any TV, especially front and rear projection models, be sure to review all documentation included with your TV to find out whether video games can be played on the TV without damaging it.**

If in doubt, contact the manufacturer of the TV. Neither Nintendo nor any of Nintendo's licensees will be liable for any damage to your TV.

### Sensor Bar Setup

#### ■ Connecting the Sensor Bar

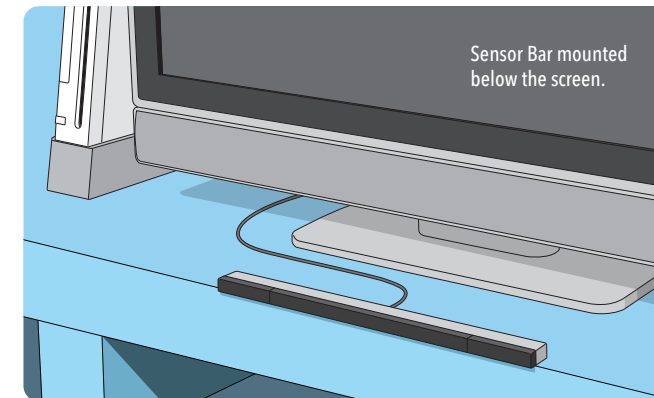
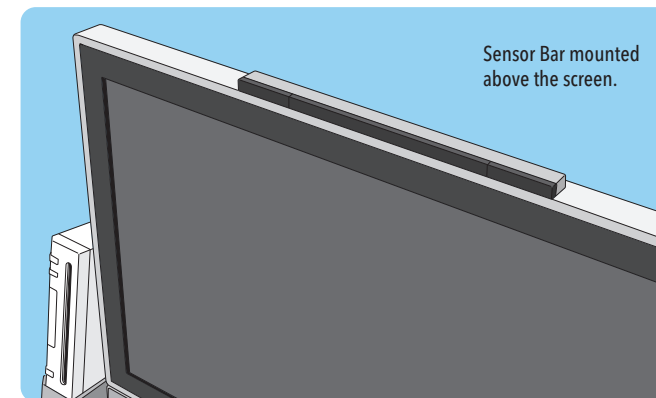
Insert the Sensor Bar plug into the Sensor Bar connector on the back of the console.



#### ■ Placing the Sensor Bar

The Sensor Bar can be placed either above or below the TV screen.

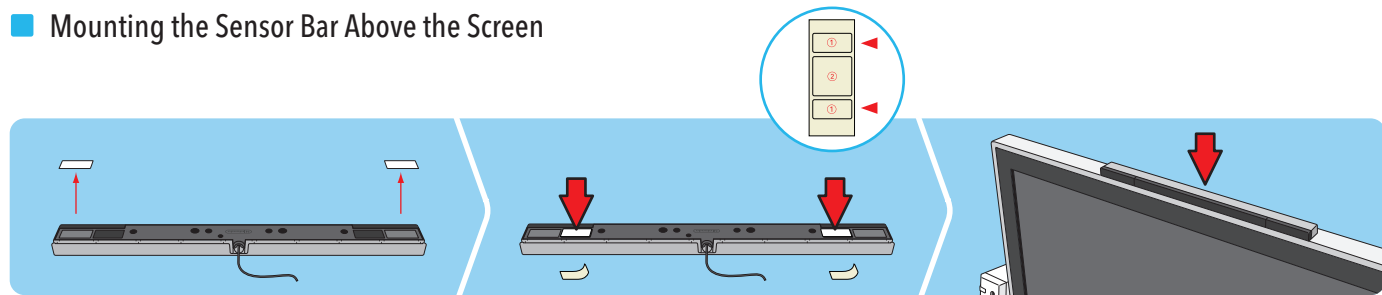
- See page 14 for instructions on mounting the Sensor Bar to the top of the TV.
- See page 15 for instructions on mounting the Sensor Bar below the TV screen.





## System Setup

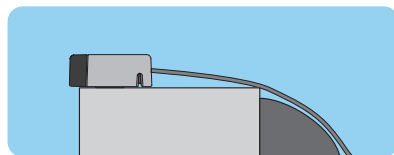
### ■ Mounting the Sensor Bar Above the Screen



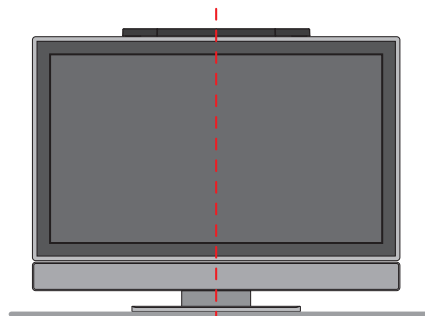
1. Remove the protective film from the foam pads on the bottom of the Sensor Bar.

2. For additional stability, you can add adhesive backed foam tape from the supplied sheet.

3. Mount the Sensor Bar to the top of the TV.

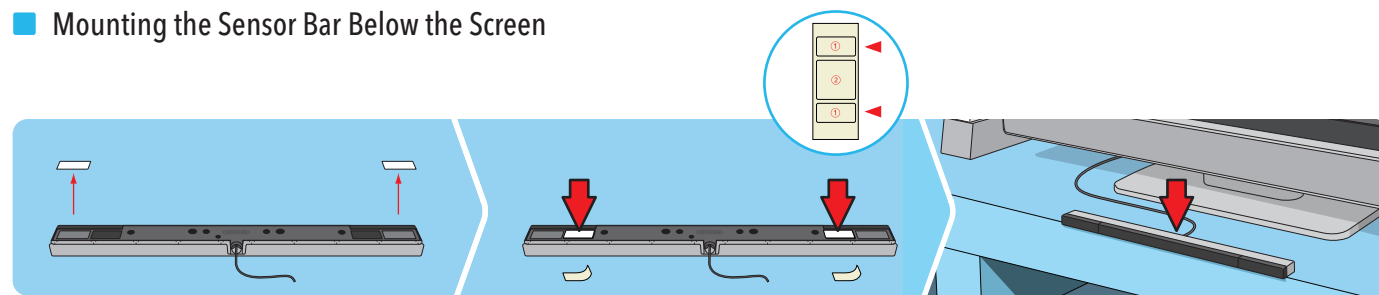


- The front of the Sensor Bar should be aligned close to the front of the TV.



- The center of the Sensor Bar should be aligned with the center of the TV.

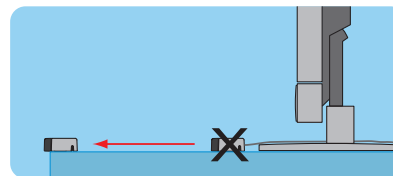
### ■ Mounting the Sensor Bar Below the Screen



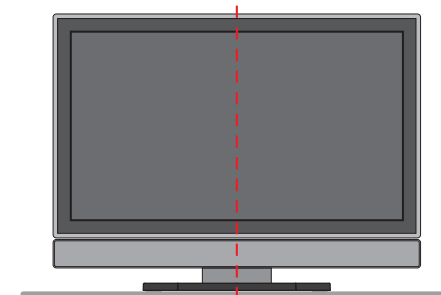
1. Remove the protective film from the foam pads on the bottom of the Sensor Bar.

2. For additional stability, you can add adhesive backed foam tape from the supplied sheet.

3. Mount the Sensor Bar to the front edge of the surface the TV is sitting on. **Do not place the Sensor Bar below the surface that the TV is sitting on; for example, on shelves below the TV.**



- The front of the Sensor Bar should be aligned with the front of the surface the TV is sitting on.



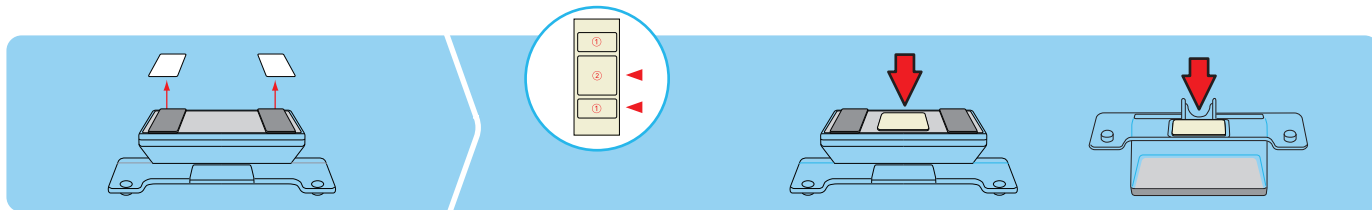
- The center of the Sensor Bar should be aligned with the center of the TV.



## System Setup

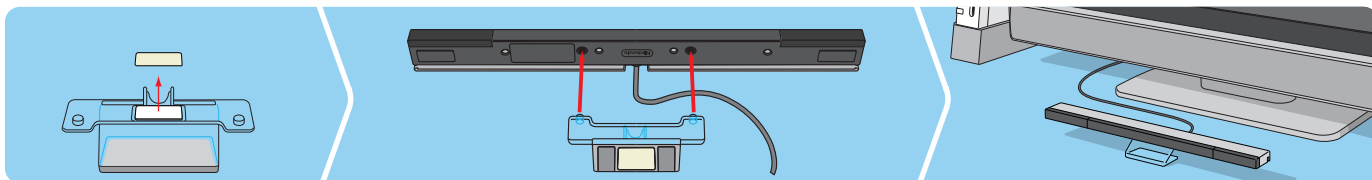
### Using the Sensor Bar Stand

Communication between the Wii Remote and the Sensor Bar may be improved in some situations by mounting the Sensor Bar on the Sensor Bar stand; for example, if the TV is sitting on the floor.



1. Remove the protective film from the foam pads on the bottom of the Sensor Bar stand.

2. For additional stability, you can add adhesive backed foam tape from the supplied sheet. These can be applied to both the top and bottom of the stand.



3. If you are using the extra foam tape, remove the protective film from the piece on the top of the Sensor Bar stand.

2. Attach the Sensor Bar stand to the Sensor Bar, aligning the pegs on the stand with the holes in the bottom of the Sensor Bar.

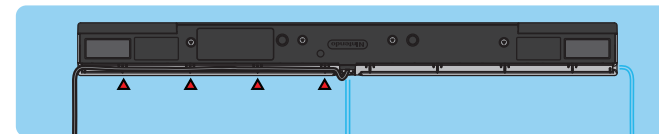
3. Mount the Sensor Bar stand to:  
• the front edge of the surface the TV is sitting on, or  
• to the top of the TV.  
**Do not place the Sensor Bar stand below the surface that the TV is sitting on; for example, on shelves below the TV.**

#### Be sure to:

- **Align the center of the Sensor Bar with the center of the TV.**
- **Align the front of the Sensor Bar with the front edge of the TV, or with the front edge of the surface that the TV is sitting on.**

### Sensor Bar cable position

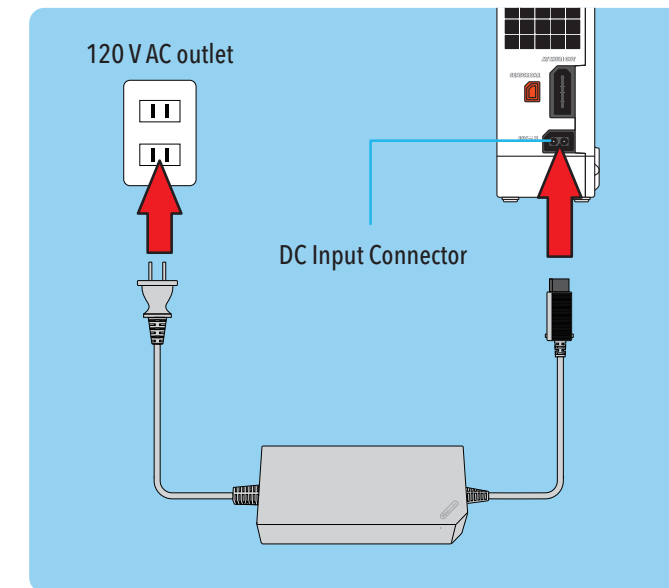
If desired, the Sensor Bar cable can be fed through a channel on the bottom of the Sensor Bar to orient the cable to the left or right.



### Wii AC Adapter

1. Insert the DC plug on the Wii AC Adapter cord into the DC input connector on the back of the console.
2. Insert the AC plug into a 120V AC wall outlet.

**CAUTION:** To prevent electric shock, match the wide blade of the plug to the wide slot and insert fully into outlet.





## TV and Audio/Video Settings

After you have completed all steps of the setup procedure and are ready to use the Wii system, you will need to set the appropriate "input select" setting for your TV, VCR or other audio equipment.

1. Turn ON the power for your TV and any audio equipment connected to your gameplay setup and the power on the Wii console.
2. Select the correct input setting for your TV (see Input Select Information below).
3. The Wii Menu should appear on the TV screen. See the Channel section of the Operations Manual for more information on this feature.

If the Wii Menu screen does not appear, check to make sure your input setting is correct and review the Troubleshooting section on pages 31-32.

### Input Select Information

The input select allows you to switch between the different inputs on your TV or VCR.

Manufacturers of TVs and VCRs use different names and locations for "input select". The common names for the input select are: input, select, input select, line, line in, source, in, EXT, and AUX. Consult your TV or VCR instruction manual for details.

**NOTE: More information on "Input Select" is available on our web site at [www.nintendo.com/consumer/inputselects.html](http://www.nintendo.com/consumer/inputselects.html)**

Locate the input select for the component that the Wii AV Cable is connected to (either the TV or VCR). The most common locations for input select are:

- A button on the front of the TV or VCR.
- A button on the remote control.
- A high-numbered or low numbered channel (92, 99, 00, or 02) on the TV or VCR.
- An on-screen menu selection.

## Setup of the Wii Remote

The remote uses AA batteries. Use only high quality alkaline batteries for best performance and longevity of battery life.

### WARNING - Battery Leakage

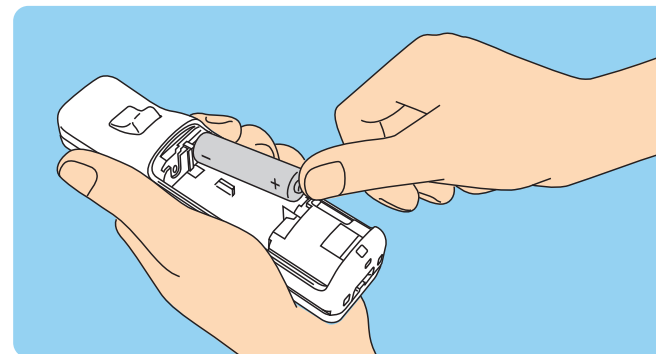
Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your remote. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix different brands of batteries.
- Use only alkaline batteries. Do not use lithium ion, nickel cadmium (nicad), nickel metal hydride (nimh), carbon zinc or any other non-alkaline batteries.
- Do not leave batteries in the remote for long periods of non-use.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

### Installing Batteries

1. Remove the battery cover on the back of the Wii Remote and insert two AA batteries as shown.
2. Be sure to insert the minus (-) end first when inserting new batteries, and remove the plus (+) end first when replacing the batteries.
3. Replace the battery cover.

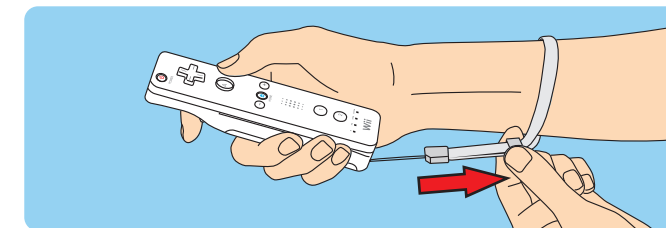
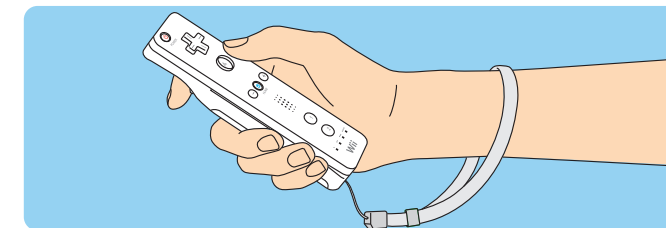


### Wearing the Wii Remote Wrist Strap

#### CAUTION - Use the Wrist Strap

Wii gameplay with the Wii Remote can involve rapid or vigorous motion. Please use the wrist strap to prevent losing your grip on the remote and causing damage to the remote or surrounding objects, or injury to other people.

1. Place your hand through the wrist strap and hold the remote firmly in your hand.
2. Slide the strap lock up so that the strap will not fall off your wrist. Do not over tighten the strap lock so that it's uncomfortable. It should just be tight enough to hold the wrist strap in place.





## Synchronizing Your Wii Remote with the Wii Console

This procedure allows the remote to communicate with the console.

**The Wii Remote included with your Wii system has been synchronized with the console at the factory.**

There are two different modes of synchronizing (syncing).

**STANDARD MODE** - The Standard Mode procedure is used when adding additional Wii Remotes to your system or if you want to re-synchronize your original remote. Once synchronized, the remote will stay synced to the console unless you overwrite this setting by syncing the remote to a different console.

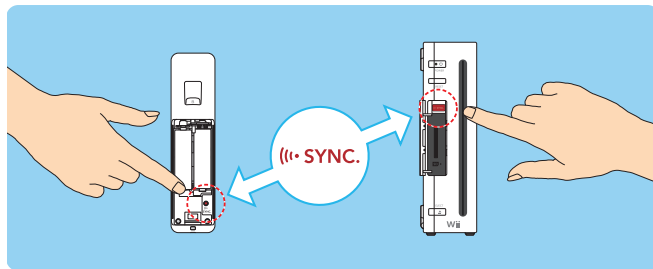
**ONE TIME MODE** - This mode allows you to temporarily use your remote on a console other than your own or to use a friend's remote on your console. **It does not delete the Standard Mode setting stored in the remote.** In this mode, the remote will only communicate with the console while the power is on. When the power is turned off the remote will lose its sync with the console.

- Only a Wii Remote in Standard Mode can turn the console power ON or OFF.

### Standard Mode Synchronization

NOTE: Make sure you have placed batteries in the Wii Remote.

- Press the Power button on the Wii console to turn it on.
- Remove the battery cover on the back of the remote and press the SYNC. button inside the cover. The Player LEDs will blink.
- Open the SD Card Slot cover on the front of the Wii console and press the SYNC. button on the inside of the compartment.
- When the Player LED blinking stops, connection is complete. The LED that is illuminated indicates the player number.



**This procedure must be followed for each additional Wii Remote added to your system.**

### One Time Mode Synchronization

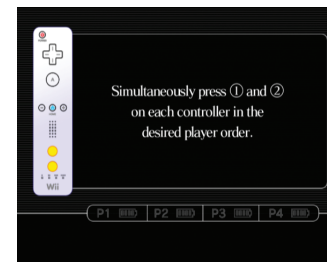
NOTE: This mode temporarily removes the Standard Mode synchronization setup for all remotes until the power of the Wii console is turned off. When the power is turned back on again, the Standard Mode settings will return.

- Press the HOME Button on a remote that is synchronized with the console.
- Select the Wii Remote Settings option from the Home Button menu, then select the Reconnect option.



- Press the 1 and 2 Buttons simultaneously on the remote that you want to synchronize with the console.

- The order in which you synchronize remotes will set the player order for multiplayer games.**



- The Player LED will blink during the syncing process. When the blinking stops, the connection is complete.



## Using Game Discs

### Playing a Wii or Nintendo GameCube Game Disc

#### ■ Before Inserting a Disc

- Turn ON the power for your TV and any audio equipment connected to your gameplay setup.
- Select the correct input setting for your TV. (See page 18, TV and Audio/Video Settings.)

#### ■ Insert a Game Disc

Insert your game disc into the Game Disc slot on the front of the console. The Wii console will turn ON automatically.

- If your console is placed vertically, the disc label will face to the right.
- If your console is placed horizontally, the disc label will face upwards.

#### ■ Starting the Game

1. Using the Wii Remote, move the cursor over the Disc Channel option on the Wii Menu screen and press the A Button to make a selection.

**NOTE: Please read the Disc Channel section in the Operations manual included with your Wii system for complete information on using Game Discs in the Wii console.**

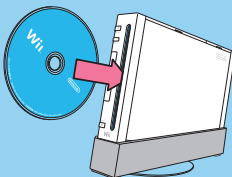
2. Select "PLAY" on the game title screen to begin the game. **Review the instruction booklet for the game you are playing for specific game information.**

#### Game Disc Usage Precautions

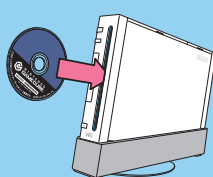
Please read and follow the precautions listed below when using Wii or GameCube Game Discs in the Wii Console. Failure to do so may result in damage to your Wii system or game discs.

- To avoid pinching your finger, do not load the disc with your finger in the hole. Always handle the disc by the edges.
- Do not touch the bottom unprinted surface of the Game Disc. Always handle the disc by the edges.
- Do not use cracked, deformed or repaired discs.
- Do not bend or put excessive pressure on discs when loading into console.
- Do not leave discs in direct sunlight or expose them to high temperatures, high humidity or dust, dirt or other contaminants.
- When not using discs, store them in their cases to prevent them from getting scratched, dirty or damaged.
- Do not write on, or place stickers on any part of the disc.
- If a disc becomes dirty or contaminated with fingerprints, the system may not be able to read the game data correctly. If necessary, clean the disc with a soft, slightly damp cotton cloth (**use water only**). Clean the disc from center towards the edges; do not use a circular motion.

Wii discs

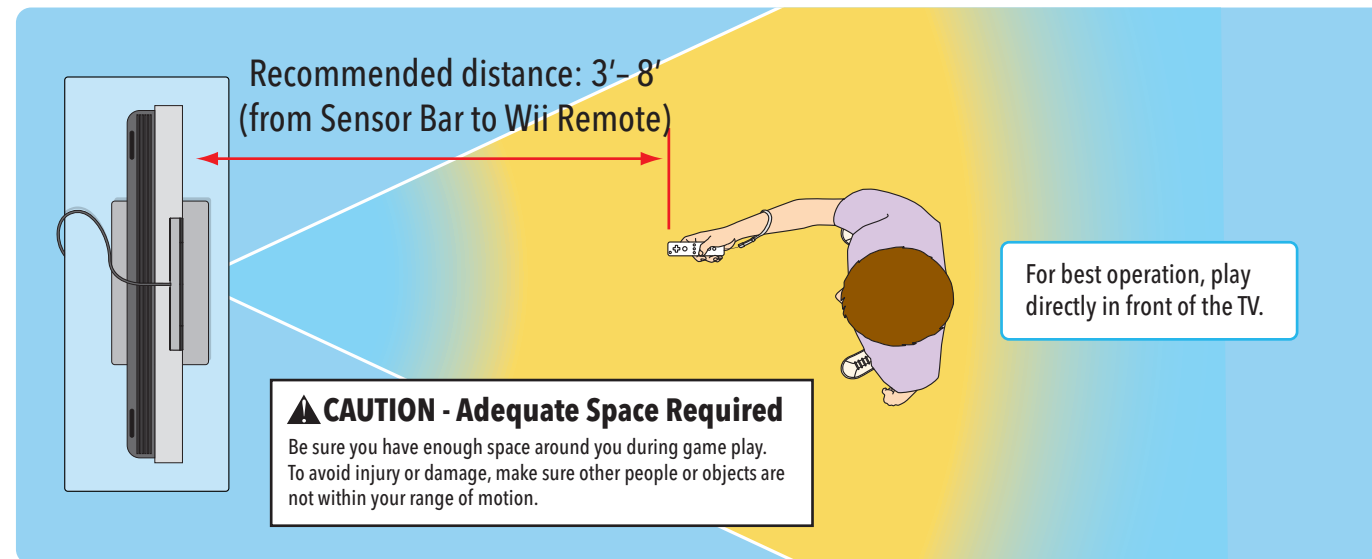


Nintendo GameCube discs



## Wii System Play Guidelines

- For best results when using the Wii system, follow these recommendations.



- For best use of the Wii Remote, follow these guidelines:

- Avoid blocking the signal between the remote, the Sensor Bar and the Wii console with objects.
  - Use the remote the correct distance from the Sensor Bar. The optimal distance is between 3 and 8 feet.
  - Avoid bright light sources, including sunlight, behind or near the TV, shining towards the remote or reflecting off of the screen.
  - Avoid highly reflective surfaces near the Sensor Bar.
  - Avoid sources of infrared light in the gameplay area such as electric, propane or kerosene heaters, flames from fireplaces or candles, and stoves or other sources of heat.
- Be sure to read the following pages on using the Wii Remote, Nunchuk and Nintendo GameCube Controllers before using the Wii system.



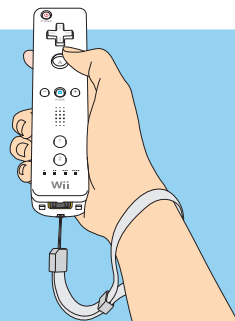
# Using the Wii Remote

## Wii Remote Configurations

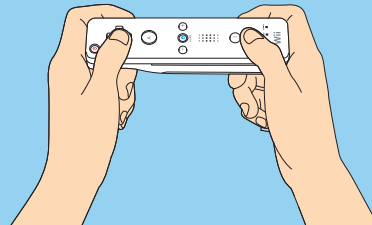
Depending on the game, the way you hold and operate the remote will vary. You may need to hold the remote in either one or two hands. Read the instruction booklet for the game you are playing for information about what kind of gameplay control is required for that game.

The remote can be used by itself, or in different configurations when connected up to other Wii accessories. These configurations can be used right or left handed.

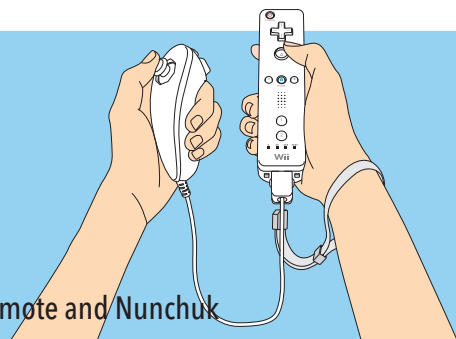
Wii Remote -  
Vertical Position



Wii Remote - Horizontal Position



Wii Remote and Nunchuk



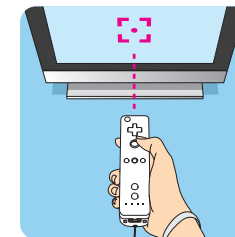
Wii Remote and Classic Controller (sold separately)



## Basic Operations

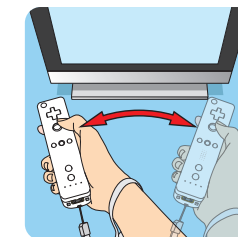
### Point

Point the remote at a specific place on the TV screen.



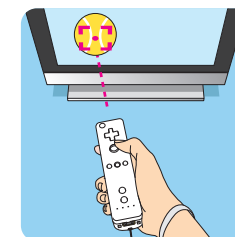
### Waving

Wave the remote back and forth from side to side



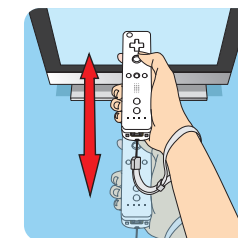
### Holding or Grabbing

Point the remote at a specific place on the TV screen and move the remote while holding down a button.



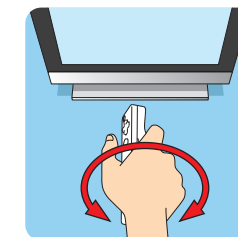
### Pushing or Pulling

Move the remote forward and backward.



### Twisting

Move the remote in a twisting motion by rotating your arm.





# Using the Nunchuk

## Setup and Use of the Nunchuk

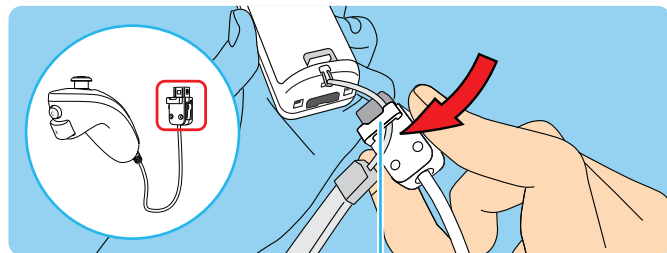
### ⚠ CAUTION - Use the Wrist Strap

Wii gameplay with the Wii Remote and Nunchuk can involve rapid or vigorous motion. Please use the wrist strap to prevent losing your grip on the remote and causing damage to the remote and surrounding objects, or injury to other people.

Be sure to install the Nunchuk as described. Use the connector hook on the Nunchuk plug with the wrist strap cord to prevent the Nunchuk plug from becoming separated from the External Extension connector on the remote and striking objects or people.

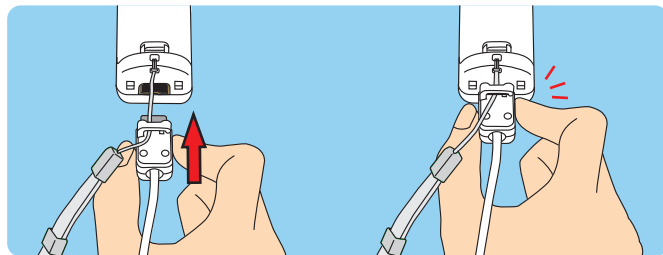
### ■ Connecting the Nunchuk

1. Feed the cord on the wrist strap through the connector hook.

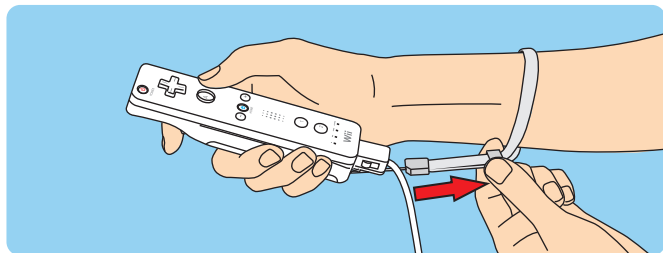


Connector Hook

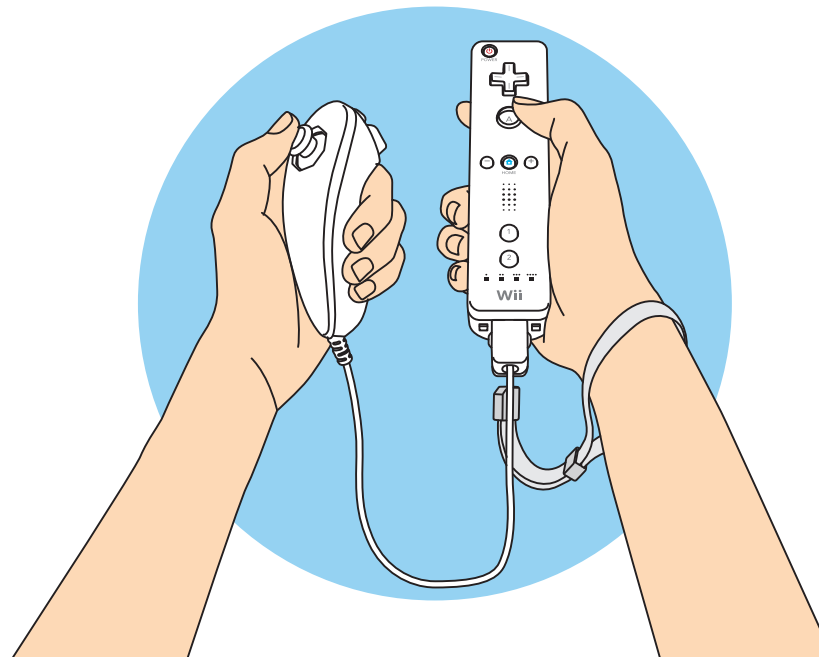
2. Insert the Nunchuk plug into the External Extension Connector on the bottom of the remote.



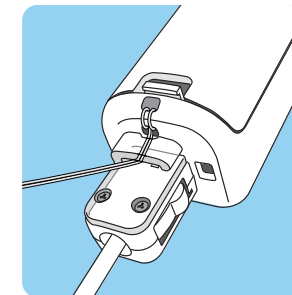
3. Place your hand through the wrist strap and hold the remote firmly in your hand. Slide the strap lock up so that the strap will not fall off your wrist. Do not over tighten the strap lock so that it's uncomfortable. It should just be tight enough to hold the wrist strap in place.



### ■ Holding the Nunchuk and Wii Remote (Nunchuk Style)



**NOTE:** Make sure the wrist strap cord runs through the connector hook.



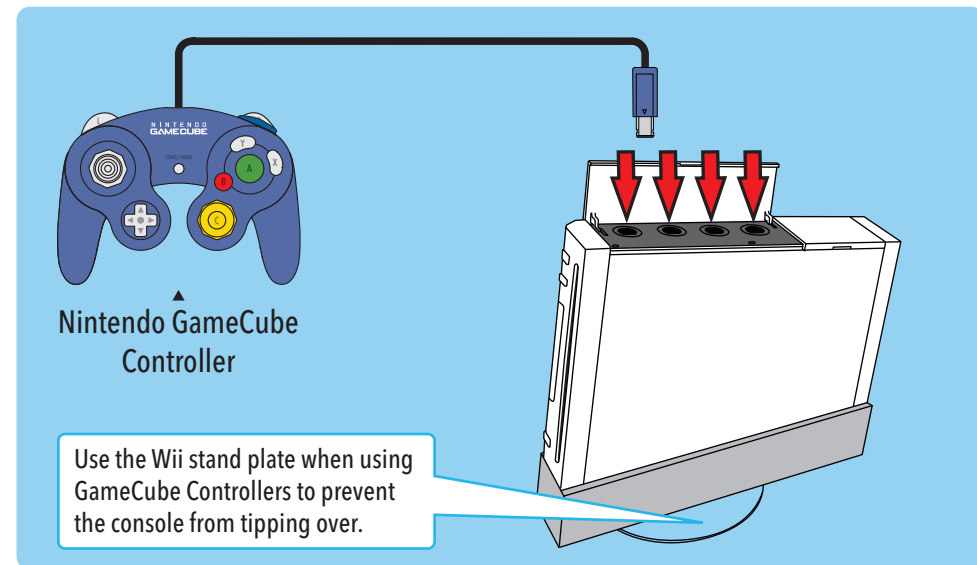


## Using Nintendo GameCube™ Controllers

### Setup of Nintendo GameCube Controllers

**NOTE:** When using GameCube Controllers with the Wii console, be sure and use the stand plate to help prevent the console from being tipped over by pulling on the controller cable. (See page 11, Vertical Placement.)

Optionally, the console can be placed horizontally. When using GameCube Controllers in the horizontal position, the controller socket cover can be removed to allow the console to lay flat. See page 29 for instructions on removing the cover.



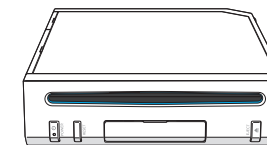
### Connecting GameCube Controllers

**NOTE:** GameCube controllers only work when playing GameCube games on the Wii console.

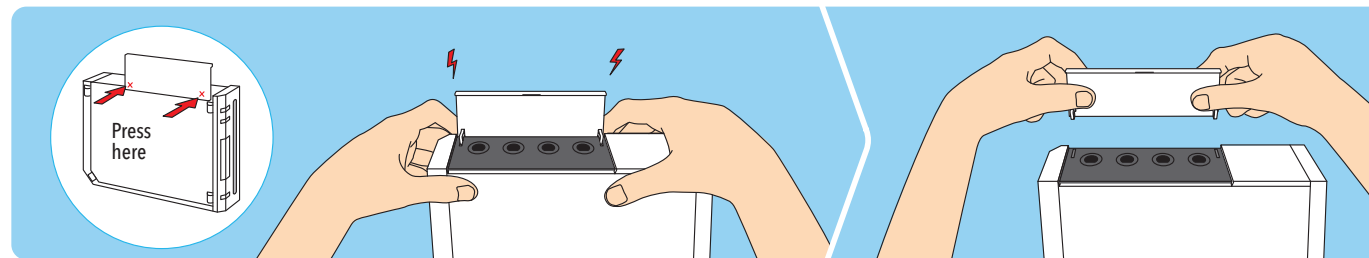
- Plug the controllers into the GameCube Controller sockets on the side of the console.
- Review the instruction booklet for the game you are playing for the number and position of controllers required for that specific game.

### Removing the Controller Socket Cover

**If you are using the Wii console in a horizontal position, you must remove the controller socket cover when using GameCube Controllers to allow the console to lay completely flat.**



Horizontal Position



1. Stand the Wii console upright as shown and squeeze gently until you feel a slight click.

2. Remove the cover by pulling straight up out of the console.

3. The cover can be replaced by reinserting the cover straight down into the console until it clicks into place.

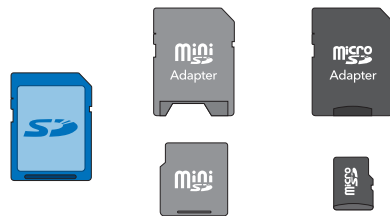
**NOTE:** The GameCube Memory Slot Cover can be removed with the same procedure, and should be removed if you are using GameCube Memory Cards when the Wii console is placed horizontally.



## Using Memory Cards

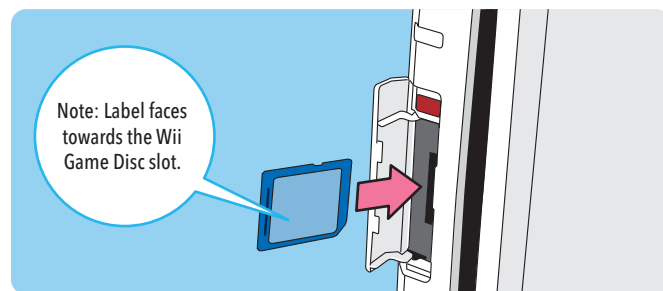
### Using SD Memory Cards

SD Cards are used in many digital cameras and cell phones, and for data storage on PCs. The Wii console only accepts SD memory cards, including miniSD and microSD when used with their respective adapters.



An SD memory card can be used to store Wii related data such as game save information, certain data from the Wii Channel applications, and games downloaded through the Wii Shop Channel.

- To use an SD Card, open the SD Card slot cover on the front of the console and insert the SD Card.

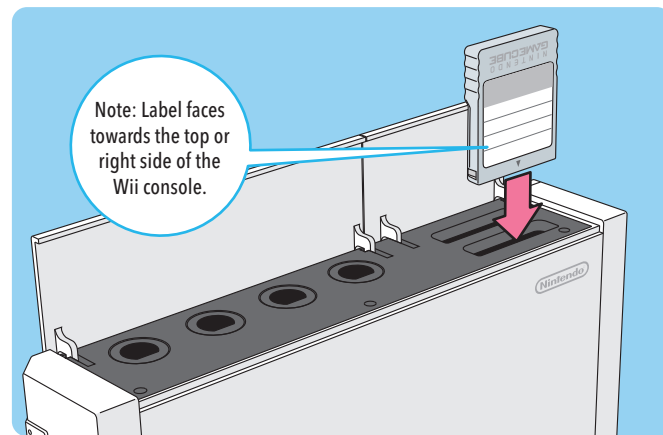


If purchasing a new SD Card, a list of cards that have been tested to work with the Wii console can be found at the following URL: <http://support.nintendo.com>

### Using Nintendo GameCube Memory Cards

NOTE: Nintendo GameCube Memory Cards can only be used to save game information for Nintendo GameCube Game Discs.

- To use a Nintendo GameCube Memory Card, open the slot cover and insert the memory card as shown below.



**CAUTION:** Do not insert or remove memory cards when reading or writing information to or from the card or initializing the card. Doing so may damage the Wii console or memory card, or permanently destroy data.

## Troubleshooting (Before seeking assistance, review the following problems and solutions.)

### No picture on TV screen

- Make sure you have completed all steps, in the order that they appear, on the Quick Setup sheet included with your system.
- Make sure that all components of your setup are plugged into power outlets and that all components are turned ON.
- Make sure that cable connections are correctly installed and that all plugs are securely plugged into the appropriate connectors.
- Make sure that the INPUT settings are correct for your particular setup. (Review page 18 on Input Select information.)

### No sound is heard or sound quality is poor

- Make sure the TV volume is not turned off or muted.
- Make sure that all audio connections are correctly installed and that all plugs are securely plugged into the appropriate connectors.
- Make sure the Wii AV Cable is plugged into the "input" connectors on the TV or VCR, not the "output" connectors.
- Make sure that the INPUT settings are correct for your particular setup. (Review page 18 on Input Select information.)
- The sound in some games doesn't begin until the game begins.
- If you have a mono TV or VCR and have left one of the audio cables unconnected you may not get all game sounds. Use a "Y" Adapter to get both left and right sound channels.
- If your TV or VCR has both mono and stereo options, make sure it is set to match your setup.
- Check the instruction booklet for the game you are playing to see if there are volume controls or mono/stereo options that can be set from within the game.

### The console Power LED does not come on, or goes off during game play

- Make sure the AC Adapter is plugged into both the wall outlet and the back of the console.
- If the light is still off, disconnect the AC Adapter plug from the wall outlet, wait 2 minutes and plug it back into the outlet. Turn the console power ON.

### Wii Remote does not work or works erratically

- Review the Sensor Bar setup instructions in this manual to insure proper placement.
- Make sure the batteries are not depleted.
- Re-synchronize the remote. (See pages 20-21.)
- Check the instruction booklet for the game you are playing to make sure you are using the correct controller or accessory.
- Make sure no objects are blocking the signals between the Sensor Bar, the Wii console and the Wii Remote.
- Use the Sensor Bar Stand if the Sensor Bar is located under the TV.
- The following conditions can interfere with the operation of the remote:

Using the remote too close or too far from the Sensor Bar. The optimal distance is between 3 and 8 feet.

Bright light sources, including sunlight, behind or near the TV, shining towards the remote or reflecting off of the TV screen.

Highly reflective surfaces near the Sensor Bar.

Sources of infrared light in the gameplay area such as electric, propane or kerosene heaters, flames from fireplaces or candles, and stoves or other sources of heat.

If you think any of these conditions are affecting the operation of the remote, try removing or reducing the source of interference.



## Troubleshooting

### ■ Wii Remote or controller accessory buttons stick

Clean sticking buttons using the following procedure:

1. For the Wii Remote, remove batteries and disconnect any accessories before cleaning.
2. Use an unused toothbrush and hot tap water. **Do not use boiling water, soap or detergent.**
3. Dip the toothbrush in hot water and shake off excess amount. Lightly scrub sticking buttons, working the bristles around sides of buttons and into cracks.
4. Dry controller with soft cloth or towel and let air dry for at least 2 hours.
5. Test buttons and repeat procedure if necessary. **Do not submerge in, or pour any type of liquid onto a controller or accessory.**

### ■ Game Disc will not operate in console

NOTE: Game Discs will not start automatically. You must start disc games from the Disc Channel on the Channel Menu screen.

- Check to be sure that the Game Disc is clean and in good condition. If dirty, wipe with a soft cloth, from the center to the outside. Do not wipe with a circular motion.
- Eject the Game Disc, and turn the power OFF and then ON. Reinsert the disc and try playing the game again.
- Check that the Game Disc will work on your version of the Wii. This system will only work with Game Discs made for use in the USA, Canada, Mexico and Latin America.

**If your Wii system still does not operate correctly after trying these trouble shooting steps, DO NOT return the console to the store. You will lose saved game data and all Wii Shop Channel downloads and Wii Points. Visit [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) for additional troubleshooting and repair options or call 1-800-255-3700.**

## FCC Information

### Regulations for Equipment Use in U.S.A. and Canada

#### FCC and Industry Canada Information

In order to comply with FCC radio-frequency radiation exposure guidelines for an uncontrolled exposure, this device and its antenna must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and RSS-210 of Industry Canada. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate this device.

**NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician or call Nintendo Consumer Service at 1-800-255-3700 for assistance.

The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful: How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

The term IC before the certification/registration number only signifies that the Industry Canada technical specifications were met.

## Warranty and Service Information

**You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer.** Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

#### HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

#### GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.

#### SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing. In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

#### WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

Rev. P

#### Unlicensed Accessories

**Do not attach unlicensed accessories to the Wii Remote, as the use of unlicensed accessories may lead to injury to yourself or others and may cause performance issues and/or damage to the system. Use of any such unlicensed accessories will invalidate your Nintendo product warranty.**



# Mode d'emploi de la Wii


## Installation de l'appareil



*Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits connexes.*



## Afin de protéger votre santé et votre sécurité et pour une bonne utilisation de l'appareil Wii, veuillez lire et suivre les instructions de ce manuel d'opération avant l'installation ou l'utilisation.

Tout au long de ce manuel, vous verrez ce symbole  suivi d'AVERTISSEMENT ou d'ATTENTION. Ces deux termes ont une signification différente:

**AVERTISSEMENT** - Vous avertit qu'une mauvaise utilisation de l'appareil Wii pourrait entraîner des blessures sérieuses.

**ATTENTION** - Vous prévient d'une mauvaise utilisation de l'appareil Wii qui pourrait entraîner des blessures physiques ou des dommages à l'appareil Wii, ses composants, les disques ou les accessoires.

N.B. : Ce produit n'utilise que les disques de jeu conçus pour la Wii ou pour le Nintendo® GameCube<sup>MC</sup> portant l'inscription «Pour utilisation aux É.-U., au Canada, au Mexique et en Amérique latine seulement». Ce produit ne peut lire ni DC, ni DVD. La console Wii peut être utilisée seulement aux États-Unis, au Canada, au Mexique ou en Amérique latine.



Dolby, Pro Logic II et le symbole double-D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.

Ce produit contient le PrFILE(R)2 FAT file system, PrMAIL mail client library et PrUSB/Host USB host stack de eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 est une marque de commerce déposée de eSOL Co., Ltd. au Japon. PrMAIL et PrUSB/Host sont des marques de commerce de eSOL Co., Ltd. au Japon.

La console Wii inclut le logiciel de cryptographie RSA BSAFE de RSA Security Inc. RSA est une marque de commerce déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque de commerce déposée de RSA Security Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. ©2005 RSA Security Inc. Tous droits réservés.

La console Wii utilise des polices de caractères fournies par Fontworks Japan, Inc.

MC, ® et le logo de la Wii sont des marques de commerce de Nintendo. ©2006 Nintendo. Tous droits réservés. Nintendo of Canada Ltd., Utilisateur autorisé au Canada. Les éléments de la Wii et des services de réseau Wii sont en attente de brevets, aux États-Unis et internationalement.

## Table des matières

Renseignements sur la santé et la sécurité	38-39
Les composants de l'appareil	
Console Wii	40-41
Télécommande Wii	42
Nunchuk	43
Barre de détection	43
Adaptateur CA	44
Câble AV de la Wii	44
Support et plateau de support Wii	45
Installation de l'appareil	
Console Wii	46-47
Câble AV de la Wii	48
Barre de détection	49-52
Adaptateur CA	53
Installation du téléviseur et de l'audio vidéo	54
Installation de la télécommande Wii	54-55
Synchroniser votre télécommande Wii à votre console Wii	56-57
Utilisation des disques de jeu	58
Directives de jeu Wii de l'appareil Wii	59
Utilisation de la télécommande Wii	60-61
Utilisation du Nunchuk	62-63
Utilisation des manettes Nintendo GameCube	64-65
Utilisation des cartes mémoire	66
Problèmes et solutions	67-68
Renseignements sur FCC	68
Renseignements sur l'entretien et la garantie	69



**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ AU JEU -  
VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT  
D'INSTALLER OU D'UTILISER LA Wii. SI CE PRODUIT EST  
UTILISÉ PAR DE JEUNES ENFANTS, LES AVERTISSEMENTS  
DOIVENT ÊTRE LUS ET EXPLIQUÉS PAR UN ADULTE. LES  
IGNORER PEUT ENTRAÎNER DES BLESSURES.**

**⚠️ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.

Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.

Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

convulsions	tics oculaires ou musculaires	perte de conscience
troubles de la vue	mouvements involontaires	désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
- Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  - Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  - Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  - Jouez dans une pièce bien éclairée.
  - Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

**⚠️ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire**

- Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :
- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
  - Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
  - Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer de nouveau.
  - Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

**⚠️ AVERTISSEMENT - Choc électrique**

- Pour éviter tout choc électrique lors de l'utilisation de cet appareil :
- N'utilisez pas la Wii pendant un orage. Il se peut que les éclairs causent un choc électrique.
  - N'utilisez que l'adaptateur CA compris avec votre appareil.
  - N'utilisez pas l'adaptateur CA si son cordon ou ses fils sont endommagés, fendus ou cassés.
  - Assurez-vous que le cordon de l'adaptateur CA est parfaitement inséré dans la prise murale ou celle de la rallonge.
  - Débranchez soigneusement toutes les fiches en tirant sur la fiche et non sur le cordon. Assurez-vous que la Wii est éteinte avant de retirer le cordon de l'adaptateur d'une prise.

**⚠️ ATTENTION - Nausée**

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

**⚠️ AVERTISSEMENT - Interférence avec les radiofréquences**

- La console Wii et la télécommande Wii peuvent émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.
- Ne pas jouer avec la console Wii et sa télécommande à moins de 22 cm d'un stimulateur cardiaque.
  - Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil de la console Wii et sa télécommande avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil implanté.

**⚠️ ATTENTION - Appareil à rayon laser**

La Wii contient un rayon laser de catégorie I. N'essayez pas de défaire la Wii. Pour son entretien, ne la confiez qu'à du personnel qualifié.

ATTENTION : L'utilisation des commandes, les réglages ou procédures effectués d'une manière autre que celles spécifiées aux présentes peuvent entraîner une exposition dangereuse aux radiations.

Spécifications :	
Type de laser : semi-conducteur	Longueur de l'onde : 662 nm (typ.) (647-687 nm)
Puissance du rayon laser : max. 0,9 mW	Ouverture numérique : 0,6

N.B. : Ce produit ne contient pas de latex, de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de PBB ou de PBDE.



## Console Wii

### Bouton d'alimentation

Appuyez pour allumer ou éteindre l'appareil.

### DEL de fonctionnement

Illustre l'état de la console Wii.

- Vert - La console est en marche.
- Orange - Mode d'attente, WiiConnect24 est en marche.
- Rouge - Mode d'attente, WiiConnect24 n'est pas en marche.

### Remise à zéro

Appuyez pour redémarrer l'appareil.

### Bouton SYNCHRO (SYNC.)

Utilisé lors d'une synchronisation de la télécommande Wii à la console. Voir pages 56-57.

### Fente pour carte mémoire SD

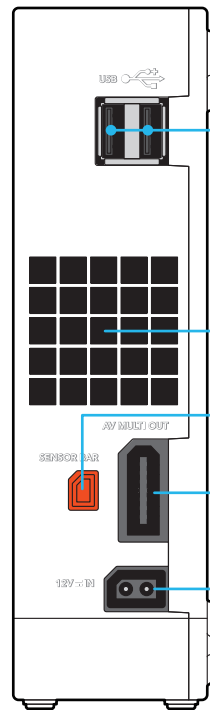
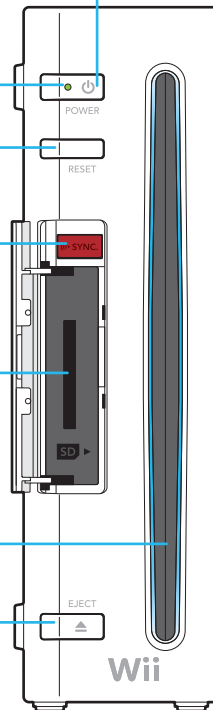
Pour sauvegarder des données sur des cartes mémoire SD. Voir page 66.

### Fente pour disque de jeu

Pour insérer un disque de jeu Wii ou Nintendo GameCube. La fente émet une lumière bleue qui clignote lorsqu'un disque y est inséré. Lorsque WiiConnect24 est en marche, la fente clignotera lorsque des messages ou données sont reçus.

### Bouton d'éjection

Appuyez pour éjecter un disque de jeu Wii ou Nintendo GameCube.



### Ports USB

Permettent le branchement avec des appareils USB.

### Prise d'air

N'obstruez pas la prise d'air.

### Connecteur de la barre de détection

Permet de brancher la barre de détection.

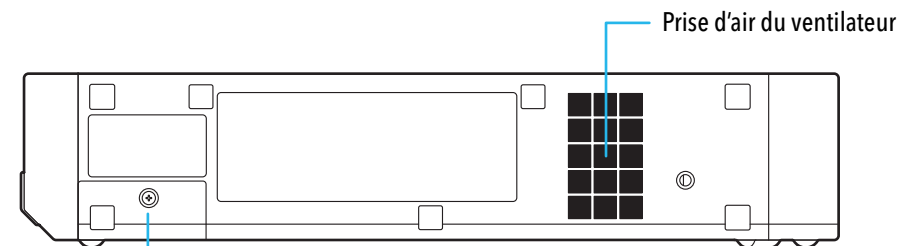
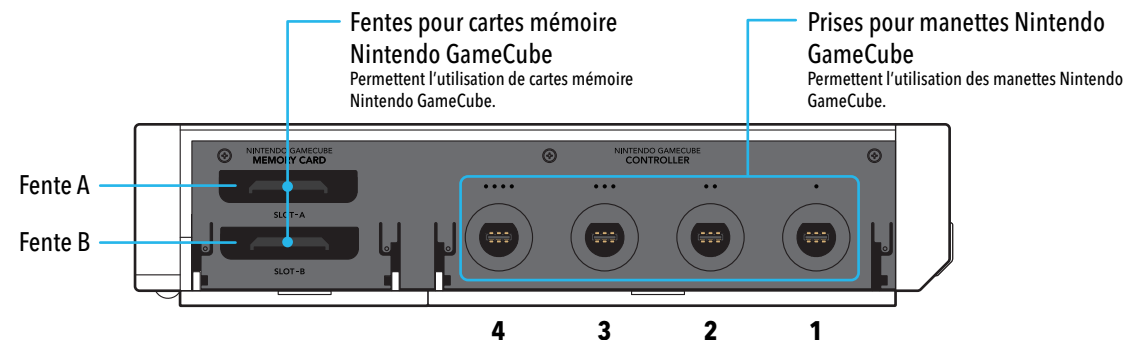
### Sortie AV analogique

Permet de brancher le câble AV de votre téléviseur.

### Connecteur d'entrée CC

Permet le branchement à l'adaptateur CA de la Wii.

## Console Wii

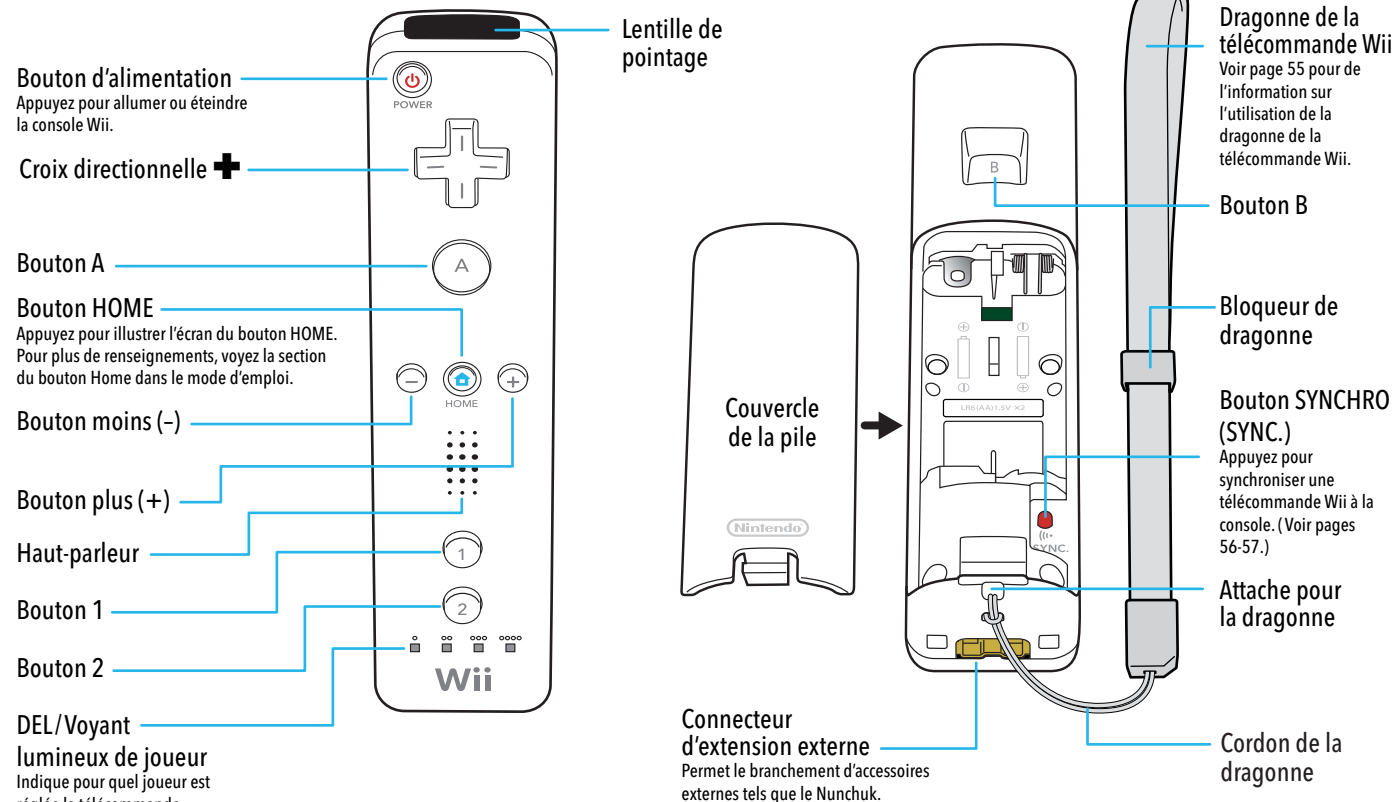


### Couvercle de la pile

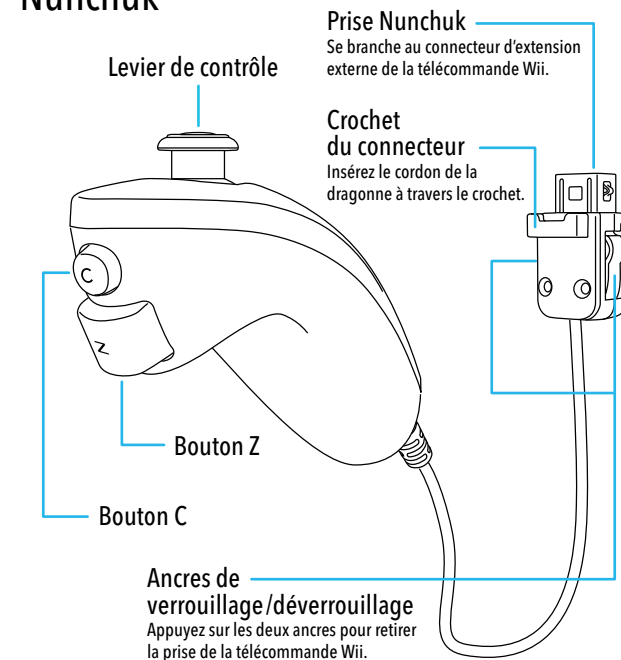
Pour accéder à la pile bouton au lithium (CR2032). **Matériel perchloraté - une manipulation spéciale peut s'appliquer.** Pour plus d'information, visitez le site <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>. Ne pas retirer le couvercle de la pile, à moins d'en avoir reçu la consigne d'un représentant du service à la clientèle de Nintendo.



## Télécommande Wii

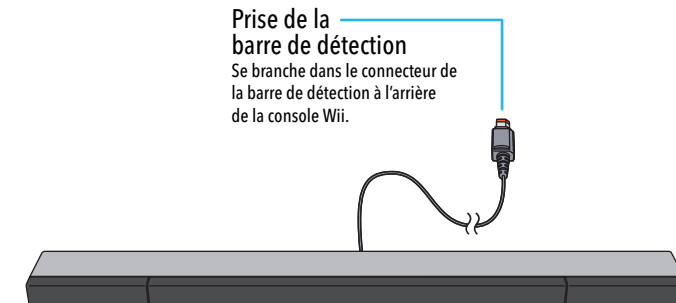


## Nunchuk<sup>MC</sup>

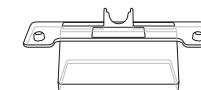


N.B. : Si le levier de contrôle n'est pas en position neutre lorsque la télécommande Wii est allumée ou au moment du branchement à la télécommande, la position dans laquelle il se trouve sera enregistrée comme étant la position neutre, ce qui aura pour effet de nuire au contrôle des actions en situation de jeu. Pour remettre le levier de contrôle à la position neutre, laissez-le revenir à la position neutre normale et tenez simultanément enfoncés les boutons A, B, Plus (+) et Moins (-) de la télécommande pendant 3 secondes.

## Barre de détection

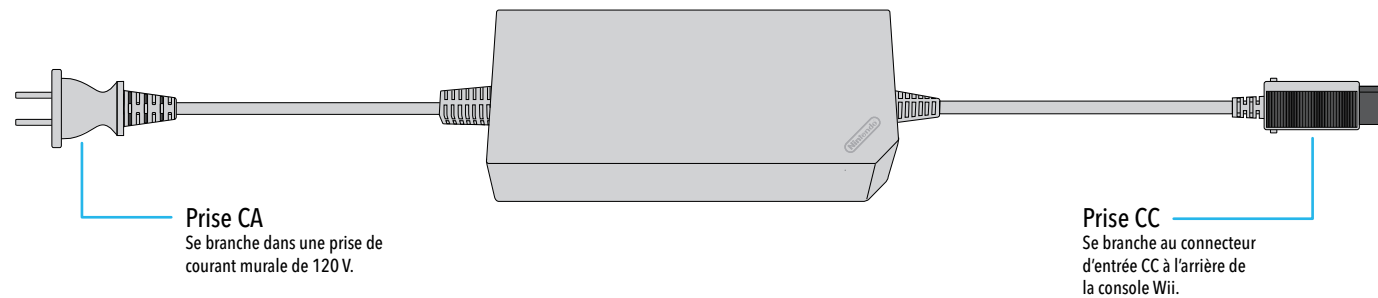


## Support de barre de détection

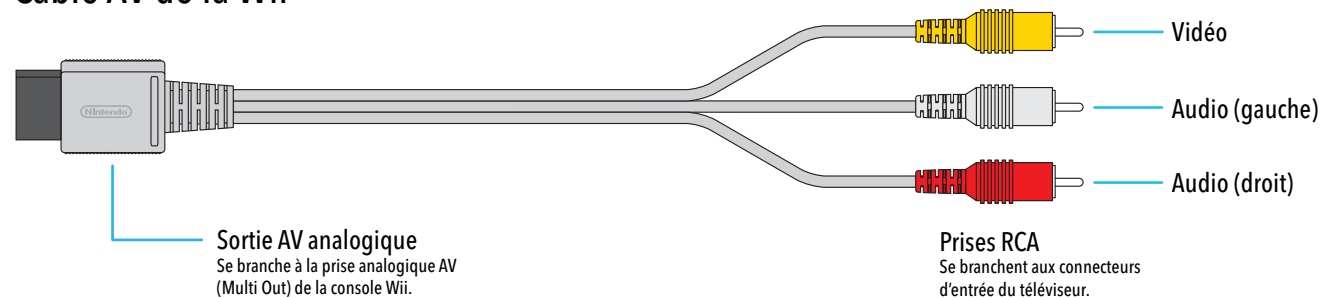




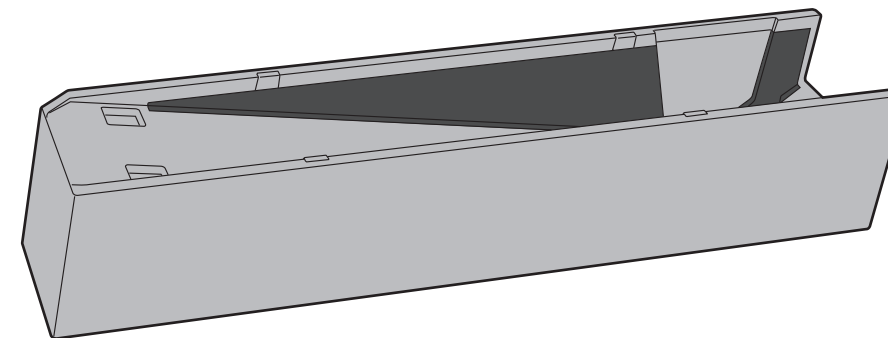
### Adaptateur CA de la Wii



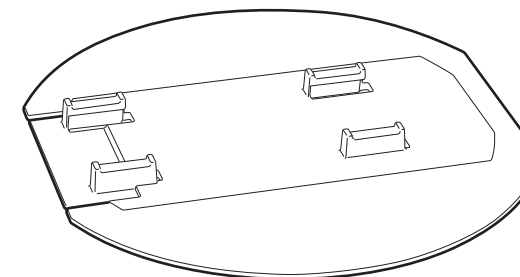
### Câble AV de la Wii



### Support de la console Wii



### Plateau de support Wii





## Précautions pour l'utilisation de la console Wii

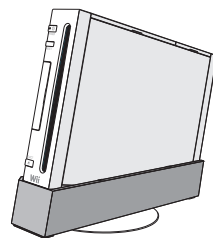
**Veuillez lire et suivre les précautions suivantes lors de l'installation et de l'utilisation de la console Wii. Le fait de ne pas suivre ces directives pourrait entraîner des dommages à votre console Wii ou aux accessoires.**

- N'utilisez aucun autre adaptateur CA que celui fourni avec votre appareil.
- La console possède une prise d'air et un évent conçus pour assurer une ventilation adéquate. Ne faites pas fonctionner la console dans un endroit où ces fenêtres d'aération pourraient être couvertes ou obstruées, par exemple, sur du tapis ou dans un espace renfermé. Gardez-les libres de poussière ou de toute autre matière étrangère.
- Ne démontez pas la console Wii, ses accessoires ou composants et n'essayez pas de les réparer, cela peut causer l'annulation de votre garantie.
- Après avoir terminé de jouer, assurez-vous de retirer le disque de jeu de la console.
- N'entreposez pas la console Wii dans un endroit humide, sur le plancher ou à tout autre endroit où elle pourrait être exposée à la saleté, la poussière, la mousse, etc.
- N'échappez pas la console Wii, ses composants ou accessoires, ne les cognez pas et n'en faites aucun usage abusif.
- Éteignez d'abord la console Wii avant de la débrancher ou de débrancher une prise de la console Wii. Ensuite, tirez doucement sur la prise et non sur le fil.
- Ne marchez pas sur les fils, ne les tirez pas brusquement et ne les pliez pas.
- N'exposez pas la console Wii, ses composants et accessoires à la chaleur ou au froid intense.
- Ne renversez pas de liquide sur la console Wii, ses composants ou accessoires. Pour les nettoyer, utilisez un linge doux légèrement humecté. Laissez sécher avant de l'utiliser.

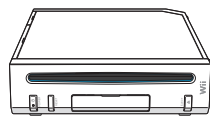
## Où placer la console Wii

**N.B. : Pour installer la console, choisissez un emplacement où il y a assez d'espace pour assurer une bonne ventilation autour de la console.**

La console Wii peut être placée en position verticale ou horizontale. Si vous choisissez de la placer en position verticale, placez-la sur son support.



Verticale

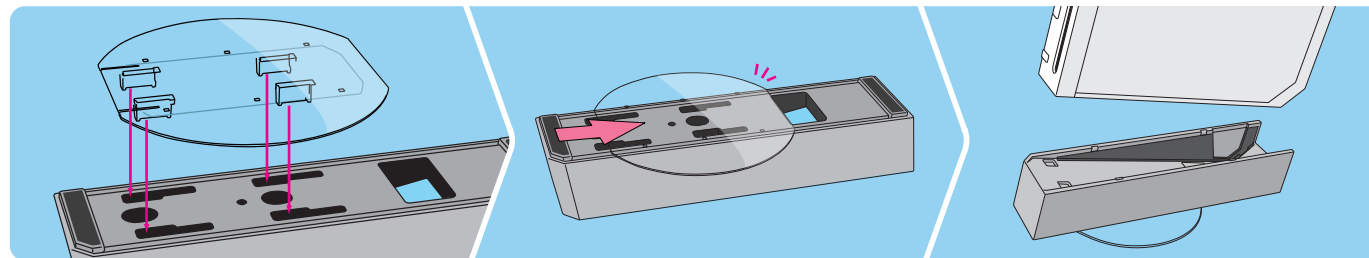


Horizontale

### **ATTENTION - Possibilité d'endommager la console**

La console peut subir des dommages si elle est renversée, surtout si le lecteur de disque est en cours d'utilisation. La plaque de support de la Wii est incluse pour améliorer la stabilité de la console. Il est recommandé de l'utiliser si la console est placée en position verticale.

## Position verticale



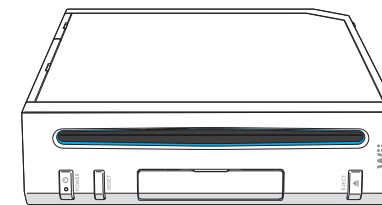
1. Fixez la plaque de support Wii à la base du support de la console en insérant les pattes dans les fentes tel qu'illustré ci-dessus.

2. Glissez fermement la plaque de support dans les fentes dans la direction illustrée ci-dessus.

3. Placez le support de la console sur une surface plane et mettez la console dans le support de la console. **Abaissez la console directement dans le support. N'essayez pas de la glisser par l'avant.**

## Position horizontale

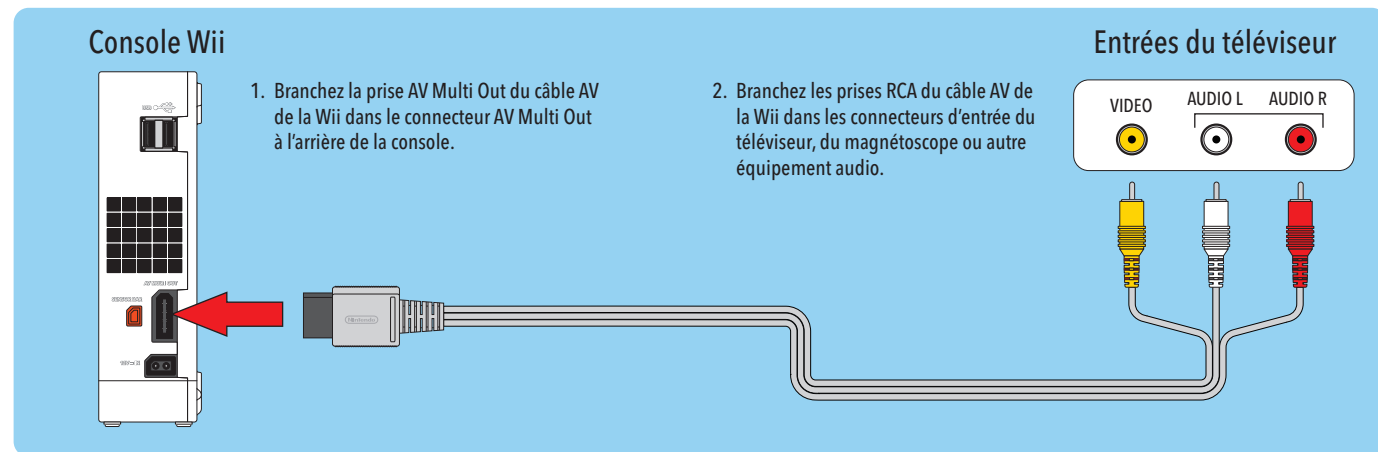
Placez la console sur une surface horizontale plane. Gardez le support de la console Wii et la plaque de support pour plus tard si jamais vous décidez d'utiliser la console en position verticale.





# Installation de l'appareil

## Branchement du câble AV



**IMPORTANT :** La console Wii ne fonctionnera pas avec aucun autre câble AV que celui inclus avec votre appareil Wii ou le câble pour composants vidéo listé ci-dessous.

**N. B. :** Pour obtenir une image vidéo de meilleure qualité, il est possible de commander le câble pour composants vidéo (Modèle No RVL-011) en vous rendant sur le site [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) (Canada et États-Unis seulement) ou en appelant le Service à la clientèle au 1-800-255-3700. Avant de commander, assurez-vous que votre téléviseur possède des entrées pour composants vidéo.

**ATTENTION - Risque de causer des dommages à l'écran du téléviseur**

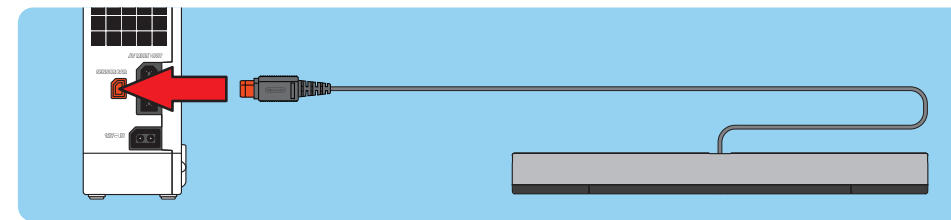
Certains téléviseurs peuvent être endommagés suite à l'affichage d'une image fixe qui peut devenir « inscrite » en permanence sur l'écran. Le fait de jouer à des jeux vidéo qui présentent des images ou des motifs fixes ou de laisser le jeu sur « pause » peut endommager l'écran. Pour cesser momentanément de jouer, mettre le jeu sur « pause » et éteindre le téléviseur jusqu'au moment de jouer à nouveau.

Avant d'utiliser votre appareil Wii avec un téléviseur, particulièrement les modèles à projection frontale ou arrière, il faut s'assurer de lire toute la documentation incluse avec le téléviseur pour savoir s'il permet de supporter des jeux vidéo sans risquer qu'il s'endommage. En cas de doute, contactez le fabricant du téléviseur. Nintendo ou ses fabricants autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages qui pourraient être causés au téléviseur.

## Installation de la barre de détection

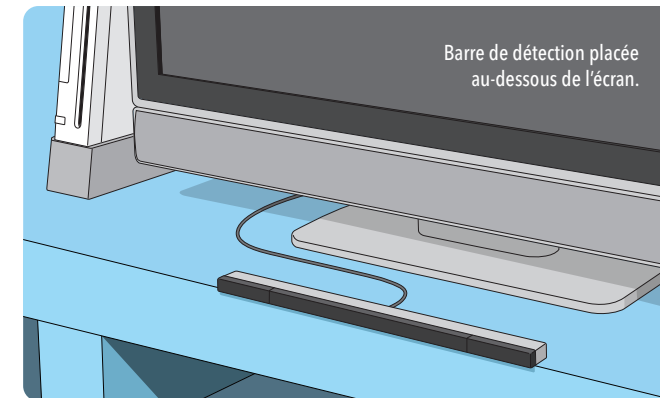
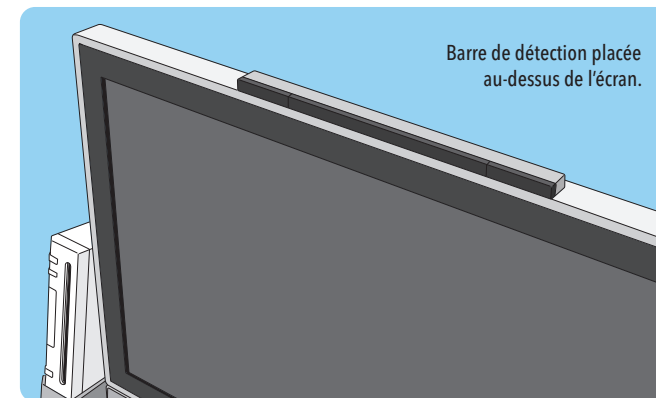
### Branchement de la barre de détection

Branchez la prise de la barre de détection dans le connecteur de la barre de détection à l'arrière de la console.



### Placer la barre de détection

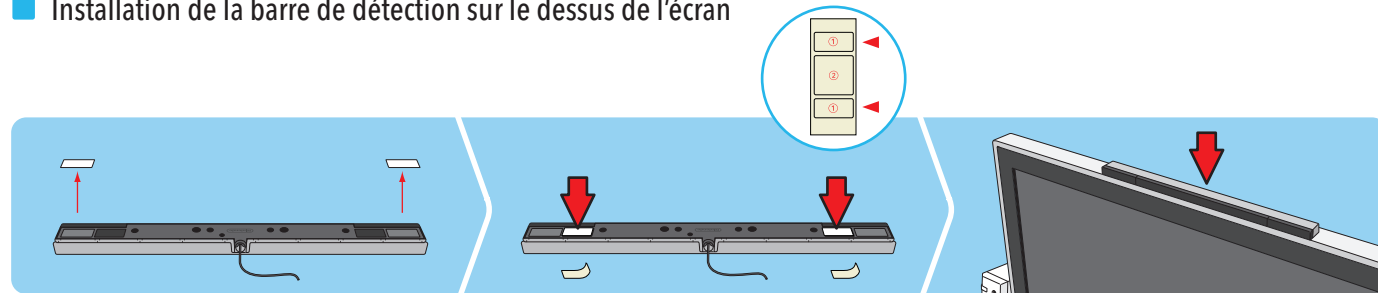
La barre de détection peut être placée au-dessus ou au-dessous de l'écran du téléviseur. Voir les instructions pour placer la barre de détection sur le dessus du téléviseur à la page 50 et la page 51 pour placer la barre de détection au-dessous de l'écran du téléviseur.





## Installation de l'appareil

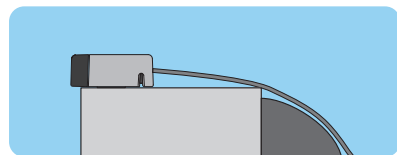
### ■ Installation de la barre de détection sur le dessus de l'écran



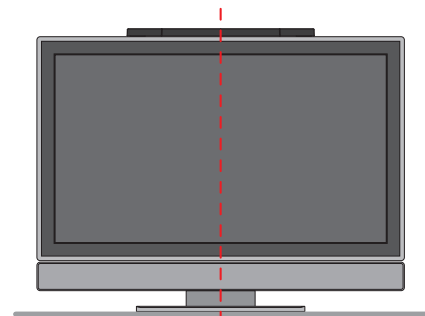
1. Retirez la pellicule protectrice des coussinets de mousse sur la base de la barre de détection.

2. Pour une stabilité accrue, vous pouvez ajouter du ruban mousse adhésif de la feuille incluse.

3. Installez la barre de détection sur le dessus du téléviseur.

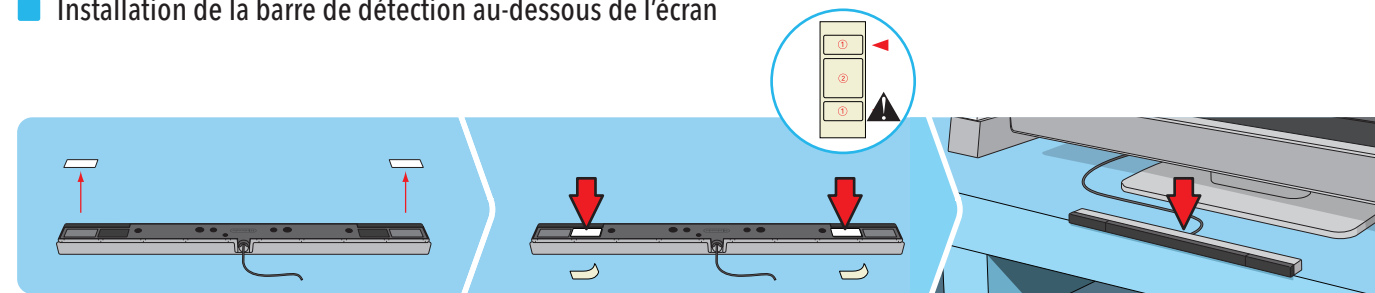


- Le devant de la barre de détection doit être aligné près du devant du téléviseur.



- Le centre de la barre de détection doit être aligné avec le centre du téléviseur.

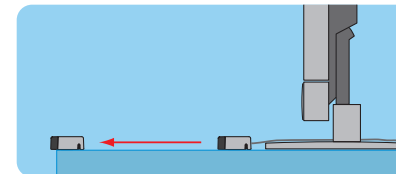
### ■ Installation de la barre de détection au-dessous de l'écran



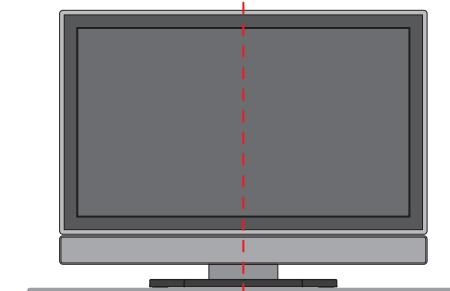
1. Retirez la pellicule protectrice des coussinets de mousse sur la base de la barre de détection.

2. Pour une stabilité accrue, vous pouvez ajouter du ruban mousse adhésif de la feuille incluse.

3. Installez la barre de détection sur le bord avant de la surface sur laquelle est placé le téléviseur.  
**Ne pas installer la barre de détection sous la surface sur laquelle le téléviseur est placé. Par exemple, sur une tablette située sous le téléviseur.**



- Le devant de la barre de détection doit être aligné avec le devant de la surface sur laquelle le téléviseur est placé.



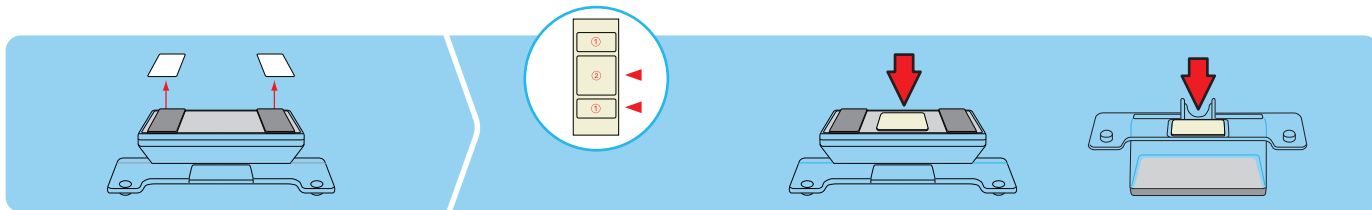
- Le centre de la barre de détection doit être aligné avec le centre du téléviseur.



# Installation de l'appareil

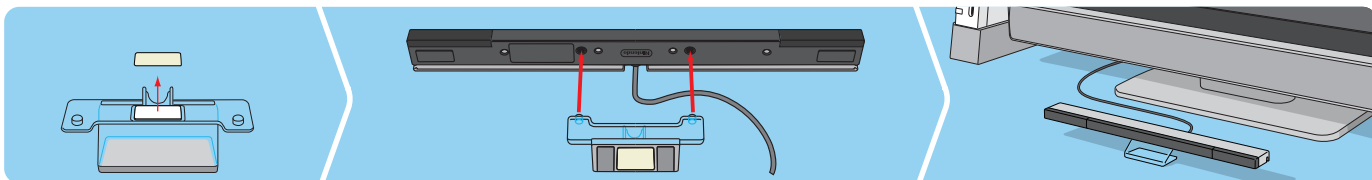
## ■ Utilisation du support de la barre de détection

La communication entre la télécommande Wii et la barre de détection peut être améliorée dans certains cas en installant la barre de détection sur son support. Par exemple, lorsque le téléviseur est placé sur le plancher.



1. Retirez la pellicule protectrice des coussinets en mousse sur la base du support de la barre de détection.

2. Pour une stabilité accrue, vous pouvez ajouter du ruban mousse adhésif de la feuille incluse. Vous pouvez en placer sur le dessus et sur la base du support.



3. Si vous utilisez du ruban mousse additionnel, retirez la pellicule protectrice du ruban mousse sur le dessus du support de la barre de détection.

4. Fixez le support à la barre de détection en alignant les taquets de fixation sur le support avec les orifices sur la base de la barre de détection.

5. Installez le support de la barre de détection :  
• sur le bord avant de la surface sur laquelle est placé le téléviseur, ou  
• sur le dessus du téléviseur.

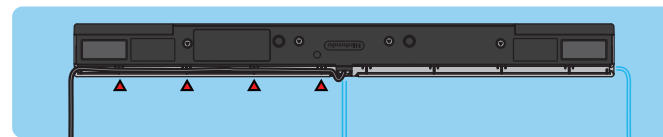
**Ne pas installer le support de la barre de détection sous la surface sur laquelle le téléviseur est placé. Par exemple, sur une tablette située sous le téléviseur.**

Assurez-vous de :

- Bien aligner le centre de la barre de détection avec le centre du téléviseur.
- Bien aligner le devant de la barre de détection avec le bord avant du téléviseur ou avec le bord avant de la surface sur laquelle le téléviseur est placé.

## ■ Position du câble de la barre de détection

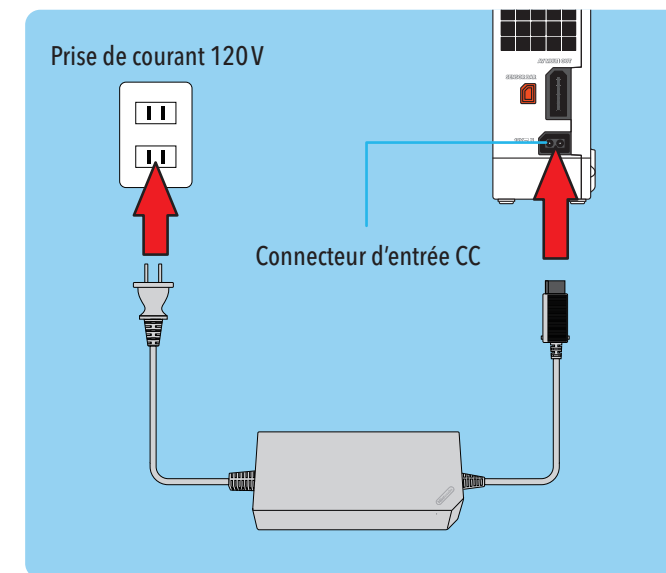
Au choix, il est possible de faire passer le câble de la barre de détection par la base de la barre et de l'orienter vers la gauche ou la droite.



## Adaptateur CA de la Wii

1. Insérez la prise CC sur l'adaptateur CA de la Wii dans le connecteur d'entrée CC à l'arrière de la console.
2. Insérez la prise CA dans une prise de courant murale de 120V.

**ATTENTION : Afin de prévenir une décharge électrique, jumelez la large lame de la prise à la large fente et insérez complètement dans la prise de courant.**





# Installation de l'appareil

## Installation du téléviseur et de l'audio vidéo

Après avoir terminé toutes les étapes de l'installation et que vous êtes prêt à utiliser l'appareil Wii, vous devez sélectionner l'entrée appropriée pour votre téléviseur, magnétoscope ou autre équipement audio.

1. Allumez votre téléviseur et tout autre équipement audio branché à votre installation de jeu et allumez votre console Wii.
2. Sélectionnez la bonne sélection d'entrée pour votre téléviseur (voir information sur la sélection de l'entrée ci-dessous).
3. Le menu Wii devrait apparaître à l'écran du téléviseur. Veuillez consulter la section sur les chaînes dans le mode d'emploi pour plus de détails sur cette caractéristique.

Si l'écran du menu de la Wii n'apparaît pas, assurez-vous que votre installation d'entrée est correcte et consultez la section problèmes et solutions des pages 67-68.

### ■ Information sur la sélection de l'entrée

La sélection de l'entrée vous permet de changer les différentes entrées sur votre téléviseur ou magnétoscope.

Les fabricants de téléviseurs et de magnétoscopes utilisent divers noms et emplacements pour la fonction de sélection de l'entrée. Les noms communément utilisés sont : input, select, input select, line, line in, source, in, EXT et AUX. Consultez le mode d'emploi de votre téléviseur ou de votre magnétoscope pour plus de détails. **N.B. : D'autres renseignements sur la fonction de la sélection d'entrée sont disponibles sur notre site Web au [www.nintendo.com/consumer/inputselects.html](http://www.nintendo.com/consumer/inputselects.html)**

Repérez la commande de sélection d'entrée pour le composant auquel le câble AV de la Wii est raccordé (soit TV ou VCR). Les endroits les plus communs sont :

- Un bouton à l'avant du téléviseur ou du magnétoscope.
- Un bouton sur la télécommande.
- Un canal identifié par un nombre très élevé ou très bas (92, 99, 00 ou 02) sur le téléviseur ou le magnétoscope.
- Un choix de menu à l'écran.

## Installation de la télécommande Wii

La télécommande requiert deux piles de type AA. Pour un rendement accru et une durée de vie plus longue des piles, n'utilisez que des piles alcalines de qualité supérieure.

### ▲ AVERTISSEMENT - Fuites d'acide des piles

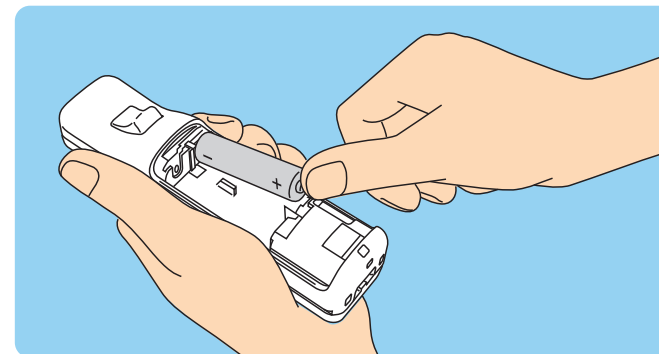
Une fuite d'acide des piles peut causer des blessures et endommager votre télécommande. S'il y a fuite, rincez abondamment la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact de l'acide des piles avec la bouche ou les yeux. Une fuite d'acide des piles peut provoquer de petits bruits secs.

Pour éviter toute fuite d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves (changez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez que des piles alcalines. N'utilisez pas de piles au lithium ion, au nickel-cadmium (nicad), à l'hydruure métallique de nickel, au carbone-zinc ou tout autre type de pile.
- Ne laissez pas les piles dans la télécommande pendant de longues périodes de non utilisation.
- Ne rechargez pas les piles.
- Insérez les piles dans le bon sens. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) sont dans la bonne position. Insérez d'abord l'extrémité portant un signe négatif. Lorsque vous retirez les piles, retirez d'abord l'extrémité portant le signe positif.
- Ne jetez jamais les piles au feu.

### ■ Installation des piles

1. Retirez le couvercle des piles au dos de la télécommande Wii et insérez deux piles de type AA tel qu'illustré.
2. Au moment d'installer des nouvelles piles, assurez-vous d'insérer les côtés moins (-) en premier ; et pour retirer les piles, commencez par le côté plus (+).
3. Remplacez le couvercle des piles.

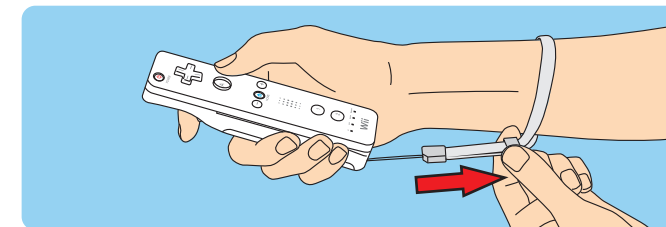
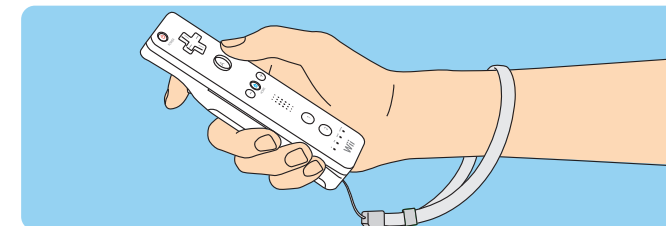


### ■ Porter la dragonne de la télécommande Wii

#### ▲ ATTENTION - Utilisation de la dragonne

L'environnement de jeu Wii et l'utilisation de la télécommande Wii peuvent entraîner des gestes rapides et énergiques. Utilisez la dragonne afin de ne pas échapper et endommager la télécommande et pour protéger les personnes ou les objets autour de vous.

1. Passez votre main dans la dragonne et tenez fermement la télécommande dans votre main.
2. Faites glisser le bloqueur de manière à ce que la dragonne ne puisse pas sortir de votre poignet. Ne serrez pas trop fort, le bloqueur devrait être juste assez serré pour empêcher la dragonne de glisser hors de votre poignet.





## Synchroniser votre télécommande Wii à la console Wii

Cette procédure permet à la télécommande de communiquer avec la console.

**La télécommande Wii incluse avec votre appareil Wii a déjà été synchronisée à la console à l'usine.**

Il existe deux modes différents de synchronisation (syncing).

**MODE STANDARD** – La procédure du mode Standard est utilisée lorsque des télécommandes Wii additionnelles sont ajoutées à votre appareil ou si vous voulez resynchroniser votre télécommande originale. Une fois synchronisée, la télécommande demeurera synchronisée à la console, à moins que vous changiez cette synchronisation en synchronisant la télécommande à une console différente.

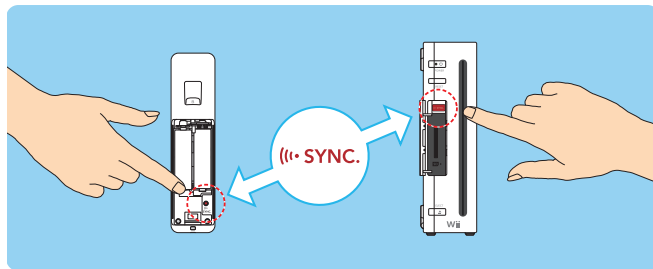
**MODE ONE TIME** – Ce mode vous permet d'utiliser temporairement votre télécommande sur une console autre que la vôtre ou d'utiliser la télécommande d'un ami sur votre console. **Ceci n'efface pas la configuration du mode Standard déjà enregistrée dans la télécommande.** Dans ce mode, la télécommande peut seulement communiquer avec la console lorsqu'elle est allumée. Lorsque la console est éteinte, la télécommande perdra sa synchronisation à la console.

- Seule une télécommande Wii dans le mode Standard peut allumer ou éteindre la console.

### ■ Synchronisation dans le mode Standard

Note : Assurez-vous de placer des piles dans la télécommande Wii.

1. Appuyez sur le bouton d'alimentation de la console Wii pour l'allumer.
2. Retirez le couvercle des piles à l'arrière de la télécommande et appuyez sur le bouton SYNC. à l'intérieur du couvercle. Le DEL de fonctionnement clignotera.
3. Ouvrez le couvercle pour fente de carte SD sur le devant de la console Wii et appuyez sur le bouton SYNC. à l'intérieur du compartiment.
4. Lorsque le clignotement du DEL de fonctionnement cesse, la connexion est complétée. Le DEL qui est illuminé indique le nombre de joueurs.



**Cette procédure doit être suivie pour chaque télécommande Wii additionnelle ajoutée à votre appareil.**

### ■ Synchronisation dans le mode One time

NOTE : Ce mode élimine temporairement l'installation de la synchronisation du mode Standard pour toutes les télécommandes jusqu'à ce que la console Wii soit éteinte. Lorsque la console est allumée par la suite, la configuration du mode Standard reviendra.

1. Appuyez sur le bouton HOME de la télécommande qui est synchronisée à la console.
2. Sélectionnez l'option de configuration de la télécommande Wii à partir du menu du bouton HOME, ensuite, sélectionnez l'option Changer l'ordre.



3. Appuyez simultanément sur les boutons 1 et 2 de la télécommande que vous désirez synchroniser à la console.

- **L'ordre dans lequel vous synchronisez les télécommandes déterminera l'ordre des joueurs dans les jeux multijoueurs.**



4. Le DEL de fonctionnement clignotera pendant le processus de synchronisation. Lorsque le clignotement cesse, la connexion est complétée.



### Jouer un jeu Wii ou Nintendo GameCube

#### ■ Avant d'insérer un disque

- Allumez votre téléviseur et tout équipement audio branché à votre installation de jeu.
- Sélectionnez l'entrée appropriée pour votre téléviseur. (Voir la page 54, Installation du téléviseur et de l'audio vidéo.)

#### ■ Insérer un disque de jeu

Insérez votre disque de jeu dans la fente pour disque de jeu à l'avant de la console. La console Wii s'allumera automatiquement.

- Si votre console est placée verticalement, l'étiquette du disque fera face à la droite.
- Si votre console est placée horizontalement, l'étiquette du disque fera face au plafond.

#### ■ Commencer une partie

1. En utilisant la télécommande Wii, déplacez le curseur sur le panneau Chaînes de disque à l'écran du menu Wii et appuyez sur le bouton A pour faire une sélection.

**N.B. : Veuillez lire la section sur les chaînes de disque dans le mode d'emploi inclus avec votre appareil Wii pour plus de renseignements sur comment utiliser les disques de jeu dans la console Wii.**

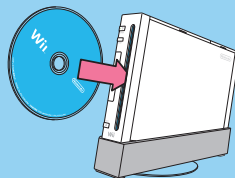
2. Sélectionnez « PLAY » à l'écran titre afin de commencer une partie. **Veuillez consulter le manuel d'instructions du jeu auquel vous jouez afin d'obtenir des renseignements spécifiques sur le jeu.**

#### Précautions pour l'utilisation des disques de jeu

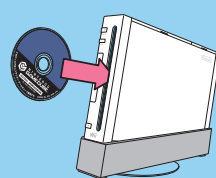
**Veuillez lire et suivre les précautions listées ci-dessous lorsque vous utilisez les disques de jeu de la Wii et du GameCube dans la console Wii. Le fait de ne pas respecter ces directives pourrait causer des dommages à votre appareil Wii ou à vos disques de jeu.**

- Afin d'éviter de vous pincer n'insérez pas le disque en mettant votre doigt dans la fente.
- Ne touchez pas la surface non-imprimée au-dessous du disque de jeu. Veuillez toujours prendre le disque par les extrémités.
- N'utilisez pas de disques craqués, déformés ou réparés.
- Ne pliez pas ou n'appliquez pas de pression excessive sur les disques lorsque vous les insérez dans la console.
- Ne laissez pas les disques directement au soleil ou ne les exposez pas à de hautes températures, haute humidité, ou à la poussière, la saleté ou autres contaminations.
- Lorsque vous n'utilisez pas les disques, rangez-les dans leur boîtier afin de ne pas les égratigner, les salir ou les endommager.
- N'écrivez pas ou ne placez aucun autocollant sur toutes les parties du disque.
- Si le disque se salit ou est contaminé par des traces de doigts, l'appareil pourrait ne pas être capable de lire les données de jeu correctement. Si nécessaire, nettoyez le disque avec un linge de coton doux légèrement humecté (**utilisez seulement de l'eau**). Nettoyez le disque du centre vers le bord ; ne faites pas de mouvements circulaires.

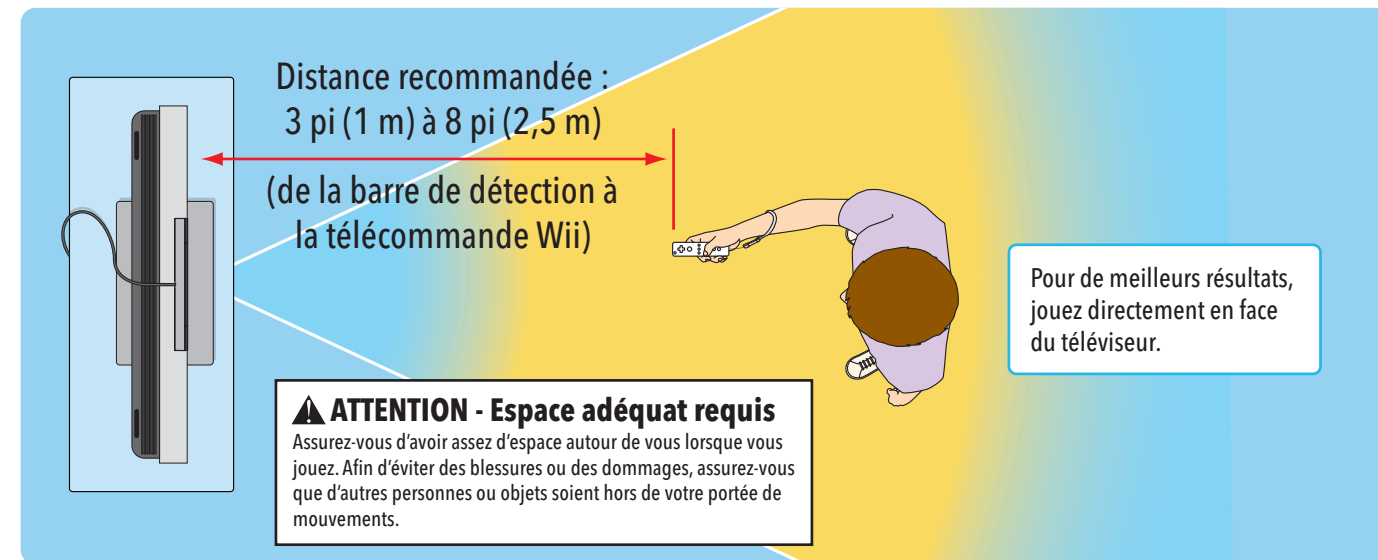
Disques Wii



Disques Nintendo GameCube



- Pour de meilleurs résultats, veuillez prendre note de ces recommandations.



- Pour une utilisation optimale de la télécommande Wii, veuillez suivre ces directives :

- Évitez d'obstruer avec des objets le signal entre la télécommande, la barre de détection et la console Wii.
- Utilisez la télécommande en gardant une bonne distance avec la barre de détection. La distance optimale est entre 1 et 2,5 mètres.
- Évitez les sources de lumière vive, y compris la lumière du soleil, derrière ou près du téléviseur, qui brillent vers la télécommande ou reflètent sur l'écran du téléviseur.

- Évitez d'avoir des surfaces extrêmement réfléchissantes près de la barre de détection.
- Évitez les sources de lumière infra-rouge dans l'environnement de jeu comme les appareils de chauffage électrique, au propane ou au kérosène, les flammes de foyers ou de chandelles, et les poêles ou autres sources de chaleur.

Assurez-vous de lire les pages suivantes sur l'utilisation de la télécommande Wii, du Nunchuk et des manettes Nintendo GameCube avant d'utiliser l'appareil Wii.

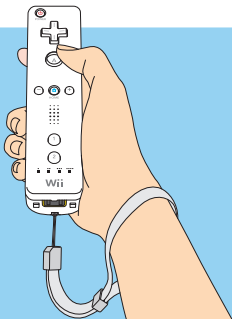


## Configurations de la télécommande Wii

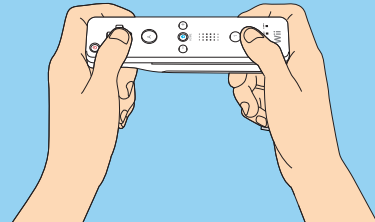
Selon le jeu, la manière d'opérer la télécommande variera. Vous pourriez avoir à tenir la télécommande avec une ou deux mains. Veuillez lire le manuel d'instructions du jeu auquel vous jouez pour des renseignements sur le genre de contrôles requis pour ce jeu.

La télécommande peut être utilisée seule ou selon différentes configurations lorsqu'elle est branchée à d'autres accessoires Wii. Ces configurations peuvent être utilisées par les droitiers ou les gauchers.

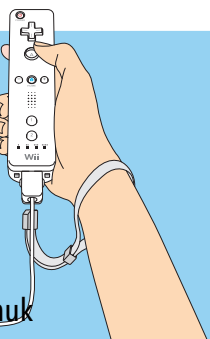
Télécommande Wii - Position verticale



Télécommande Wii - Position horizontale



Télécommande Wii et Nunchuk



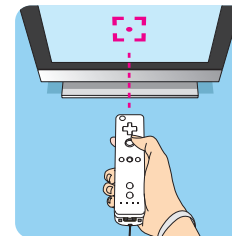
Télécommande Wii et manette classique (vendue séparément)



## Fonctions de base

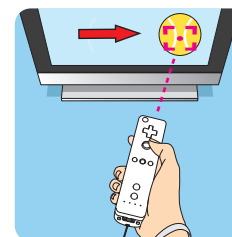
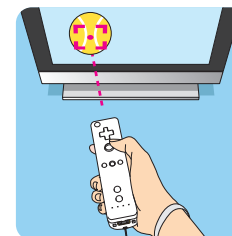
### Pointer

Pointez la télécommande sur un point précis de l'écran de votre téléviseur.



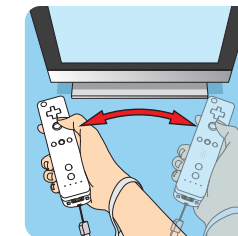
### Tenir ou saisir

Pointez la télécommande sur un point précis de l'écran de votre téléviseur et déplacez la télécommande tout en pressant un bouton.



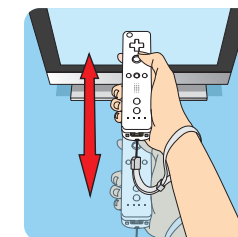
### Balancer

Faites bouger la télécommande d'un côté à l'autre.



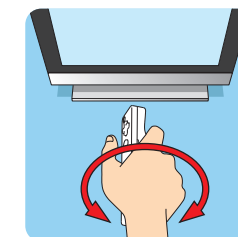
### Pousser ou tirer

Déplacez la télécommande vers l'avant ou vers l'arrière.



### Tourner

Déplacez la télécommande dans un mouvement circulaire en faisant tourner le bras.





## Installation et utilisation du Nunchuk

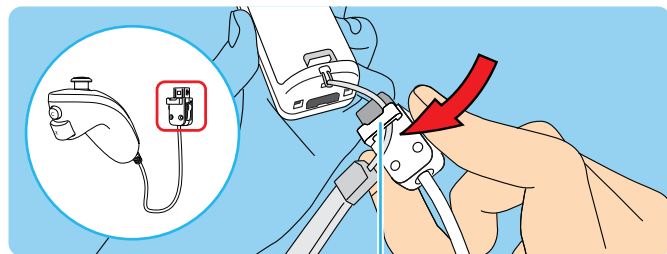
### ⚠ ATTENTION - Utilisation de la dragonne

L'environnement de jeu de la Wii et l'utilisation de la télécommande Wii et du Nunchuk peuvent entraîner des gestes rapides et énergiques. Utilisez la dragonne afin de ne pas échapper et endommager la télécommande et pour protéger les personnes ou les objets autour de vous.

Assurez-vous de bien installer le Nunchuk tel qu'indiqué. Utilisez le crochet du connecteur de la prise du Nunchuk pour éviter que la prise ne se sépare du connecteur d'extension externe de la télécommande et ne heurte des objets ou des personnes.

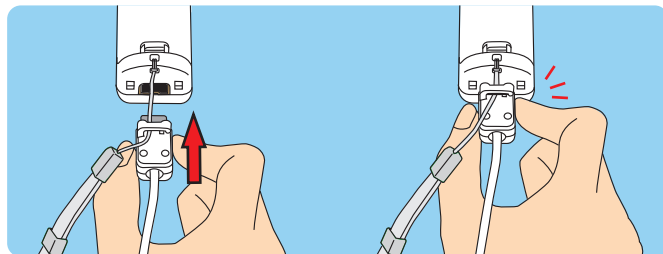
### ■ Branchement du Nunchuk

1. Passez le cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur.

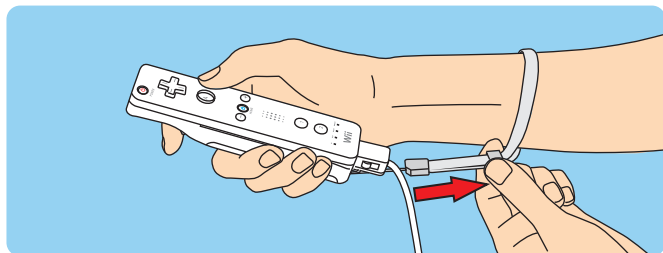


Crochet du connecteur

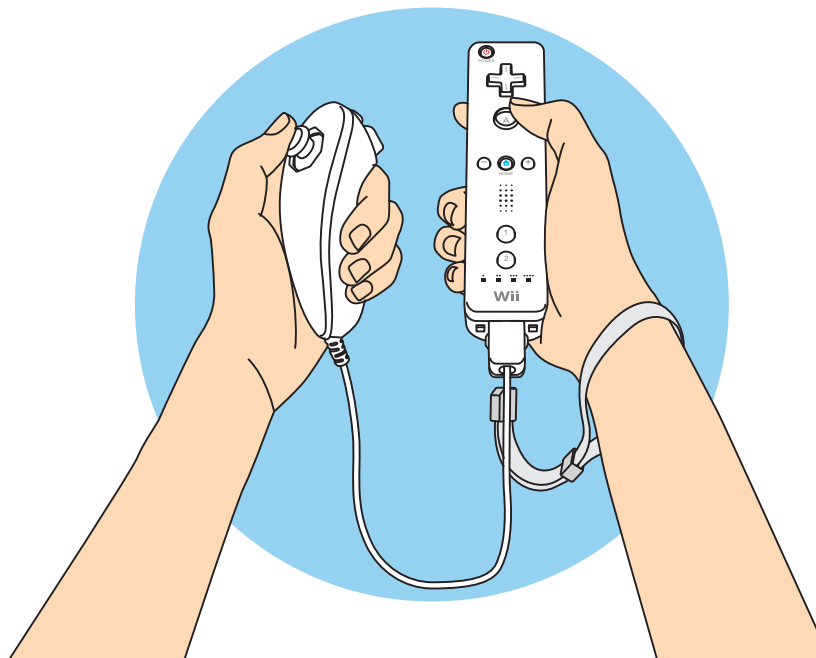
2. Insérez la prise du Nunchuk dans le connecteur d'extension externe situé sur la base de la télécommande.



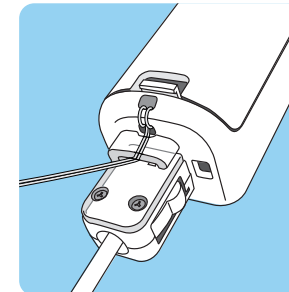
3. Passez votre main dans la dragonne et tenez fermement la télécommande dans votre main. Faites glisser le bloqueur de manière à ce que la dragonne ne puisse pas sortir de votre poignet. Ne serrez pas trop fort, le bloqueur devrait être juste assez serré pour empêcher la dragonne de glisser hors de votre poignet.



### ■ Comment tenir le Nunchuk et la télécommande Wii (Style Nunchuk)



**N. B. : Assurez-vous de faire passer le cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur.**

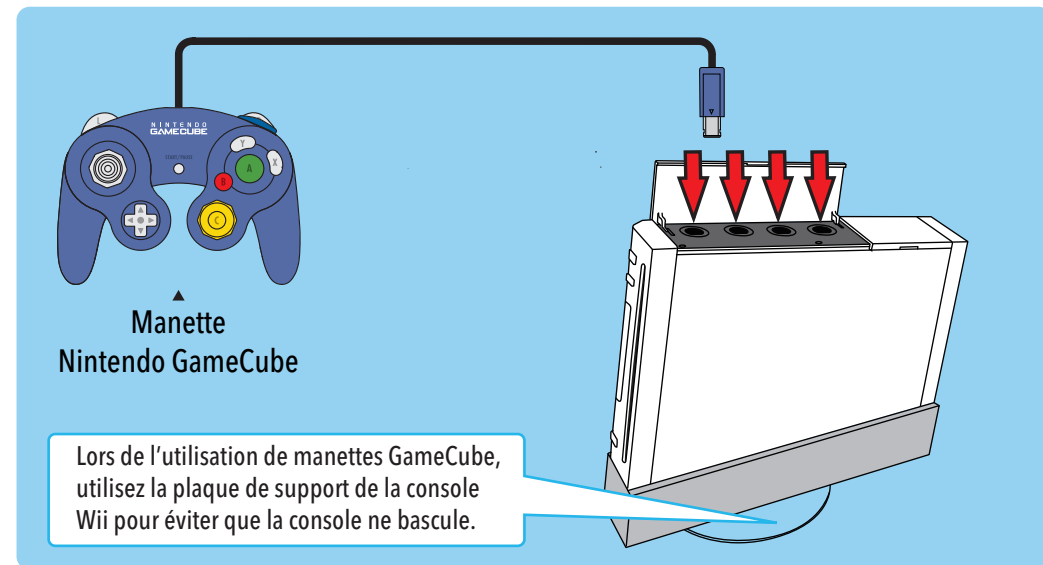




## Installation des manettes Nintendo GameCube

**N. B. :** Lorsque vous utilisez les manettes GameCube avec la console Wii, assurez-vous d'utiliser la plaque de support pour éviter que la console ne bascule en tirant sur le câble de la manette (voir la page 47, position verticale).

Il est également possible de placer la console en position horizontale. Lorsque vous utilisez les manettes GameCube avec la console en position horizontale, vous pouvez retirer le couvercle des prises pour les manettes pour vous permettre de placer la console bien à plat (voir les instructions pour retirer le couvercle à la page 65).



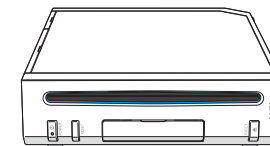
## Branchement des manettes GameCube

**N. B. :** Les manettes GameCube ne fonctionnent que lorsque vous jouez à des jeux GameCube sur la console Wii.

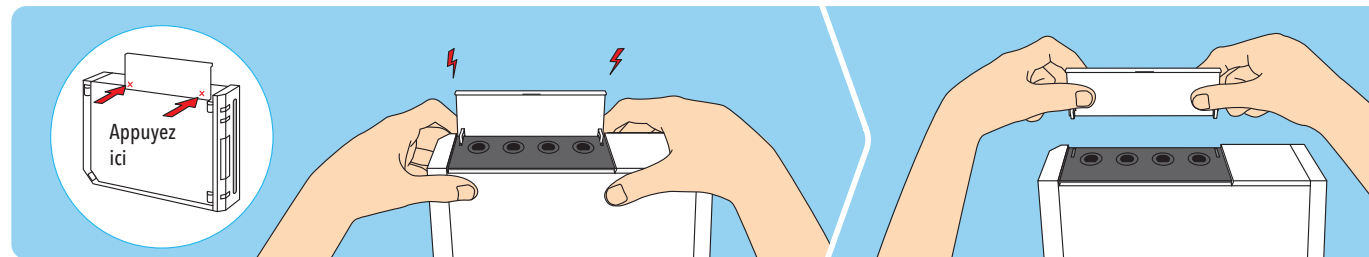
- Branchez les manettes dans les prises pour manettes GameCube sur le côté de la console Wii.
- Pour connaître le nombre de manettes requises et leur position de branchement, référez-vous au manuel d'instructions du jeu auquel vous voulez jouer.

## Comment retirer le couvercle des prises pour manettes

**Si vous utilisez des manettes GameCube avec la console Wii en position horizontale, vous devez retirer le couvercle des prises pour manettes afin de permettre à la console d'être bien à plat.**



Position horizontale



1. Placez la console bien droite et serrez-la doucement tel qu'illustré ci-dessus jusqu'à ce que vous sentiez un léger déclic.

2. Retirez le couvercle en le tirant vers le haut, hors de la console.

3. Vous pouvez replacer le couvercle en le réinsérant dans la console jusqu'à ce qu'il reprenne sa place et que vous sentiez un déclic.

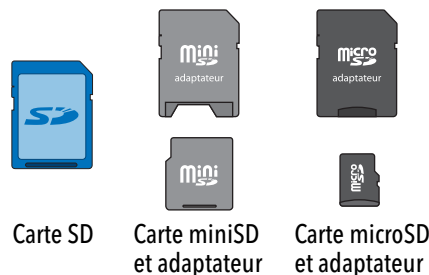
**N. B. :** Il est possible de retirer le couvercle de la fente de mémoire du GameCube de la même façon, et vous devrez le faire si vous utilisez des cartes mémoire pour le GameCube lorsque la console Wii est en position horizontale.



## Utilisation des cartes mémoire

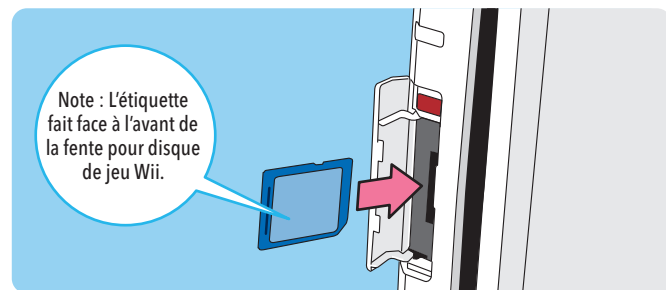
### ■ Utilisation des cartes mémoire SD

Les cartes SD sont utilisées dans plusieurs appareils-photos numériques et les téléphones cellulaires, ainsi que pour le stockage de données dans les ordinateurs. La console Wii accepte seulement les cartes mémoire SD, y compris les miniSD et microSD lorsqu'elles sont utilisées avec leur adaptateur respectif.



Une carte mémoire SD peut être utilisée pour stocker des données de la Wii, comme de l'information sur la sauvegarde de jeu, certaines données des applications des chaînes Wii et des jeux téléchargés sur la chaîne d'achats Wii.

- Pour utiliser une carte SD, ouvrez le couvercle de la fente pour carte SD sur le devant de la console et insérez une carte SD.

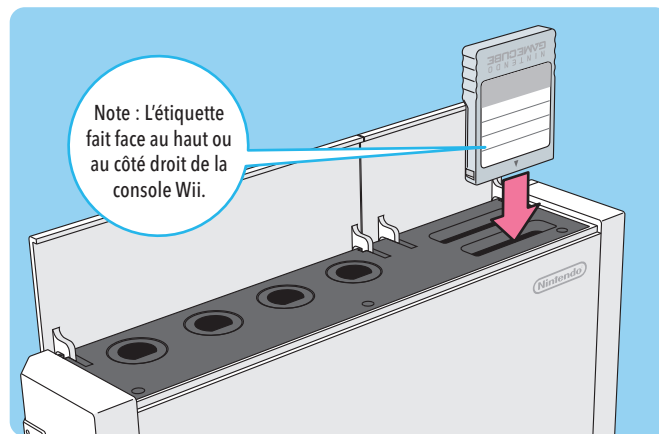


Si vous faites l'achat d'une carte SD, une liste de cartes ayant été testées, qui fonctionnent avec la console Wii peut être trouvée sur le lien suivant : <http://support.nintendo.com>

### ■ Utiliser les cartes mémoire Nintendo GameCube

NOTE : les cartes mémoire Nintendo GameCube peuvent être utilisées seulement pour sauvegarder de l'information pour les disques de jeu Nintendo GameCube.

- Pour utiliser une carte mémoire Nintendo GameCube, ouvrez le couvercle de la fente et insérez la carte mémoire tel qu'illustré ci-dessous.



ATTENTION : N'insérez pas ou ne retirez pas de cartes mémoire lorsque des informations sont lues ou écrites sur ou de la carte ou lorsque la carte est initialisée. Ces actions pourraient endommager la console Wii ou la carte mémoire ou détruire de façon permanente les données.

## Problèmes et solutions (Avant de demander de l'aide, consultez les descriptions suivantes de problèmes et solutions.)

### ■ Pas d'image à l'écran du téléviseur

- Assurez-vous que vous avez complété toutes les étapes, dans l'ordre, tel qu'indiqué sur le feuillet d'installation rapide inclus avec votre appareil.
- Assurez-vous que tous les composants de votre installation sont branchés dans les prises de courant et que tous les composants sont allumés.
- Assurez-vous que toutes les connexions de câble sont bien installées et que tous les câbles sont bien branchés dans les connecteurs appropriés.
- Assurez-vous que tous les réglages « Input » sont bien effectués pour votre installation particulière. (Consultez la page 54 pour des renseignements sur la sélection d'entrée.)

### ■ Aucun son ne peut être entendu ou la qualité du son est mauvaise

- Assurez-vous que le volume du téléviseur n'est pas éteint ou à « Mute ».
- Assurez-vous que toutes les connexions audio sont bien installées et que tous les câbles sont bien branchés dans les connecteurs appropriés.
- Si vous utilisez un câble AV de la Wii, assurez-vous qu'il soit bien branché dans les prises « Input » du téléviseur ou du magnétoscope, et non dans les prises « Output ».
- Assurez-vous que les réglages de la fonction « Input » sont corrects pour votre installation particulière. (Consultez la page 54 sur la sélection de l'entrée.)
- Le son de certains jeux ne commence pas avant que la partie ne commence.
- Si vous possédez un téléviseur ou un magnétoscope mono et avez laissé un des câbles non-branché, vous pourriez ne pas obtenir tous les sons du jeu. Utilisez un adaptateur en « Y » pour obtenir l'alimentation en son des canaux gauche et droit.
- Si votre téléviseur ou votre magnétoscope offre les deux options mono et stéréo, assurez-vous qu'ils assortissent parfaitement votre installation.
- Vérifiez le mode d'emploi du jeu utilisé pour vérifier si les options mono / stéréo peuvent être réglées.

### ■ Le DEL de fonctionnement de la console ne s'allume pas ou s'éteint pendant une partie de jeu

- Assurez-vous que l'adaptateur CA est branché dans la prise de courant murale et à l'arrière de la console.
- Si la lumière est encore éteinte, débranchez l'adaptateur CA de la prise de courant murale, attendez 2 minutes et rebranchez-le dans la prise de courant. Allumez la console.

### ■ La télécommande Wii ne fonctionne pas ou fonctionne de manière irrégulière

- Réviser les instructions sur l'installation de la barre de détection dans ce manuel pour vous assurer d'avoir une bonne position.
- Assurez-vous que les piles ne sont pas épuisées.
- Resynchronisez la télécommande. (Voir pages 56-57.)
- Lisez le mode d'emploi afin de vous assurer d'utiliser la bonne manette ou le bon accessoire.
- Assurez-vous qu'aucun objet n'obstrue les signaux entre la barre de détection, la console Wii et la télécommande Wii.
- Utilisez le support de la barre de détection si la barre de détection est située sous le téléviseur.
- Les conditions suivantes pourraient nuire au bon fonctionnement de la télécommande :

Utiliser la télécommande trop près ou trop loin de la barre de détection. La distance optimale est entre 1 m et 2,5 m.  
Des sources de lumière brillante, y compris la lumière du soleil, derrière ou près du téléviseur, qui brillent vers la télécommande ou qui reflètent sur l'écran du téléviseur.  
Des surfaces extrêmement réfléchissantes près de la barre de détection.  
Des sources de lumière infra-rouge dans l'environnement de jeu comme, les appareils de chauffage à la paraffine, électriques ou au propane, les flammes d'un foyer ou de chandelles, et les fours ou autres sources de chaleur.

Si vous croyez qu'une de ces conditions nuit au bon fonctionnement de la télécommande, essayez de déplacer ou de réduire la source d'interférence.



## Problèmes et solutions

### ■ Les boutons de la manette ou de la télécommande collent

Nettoyez les boutons collants en suivant cette procédure :

1. Pour la télécommande Wii, retirez les piles et débranchez tous les accessoires avant de la nettoyer.
2. Utilisez une brosse à dents neuve et de l'eau chaude. **N'utilisez ni eau bouillante, ni savon, ni détergent.**
3. Trempez la brosse à dents dans l'eau chaude et secouez l'excès d'eau. Frottez délicatement les boutons collants, en insérant des soies autour des boutons et dans les fentes.
4. Asséchez la manette avec un chiffon doux et laissez sécher à l'air libre pendant au moins deux heures.
5. Testez les boutons et répétez la procédure si nécessaire. **Ne pas submerger, ni verser de liquide sur la manette ou les accessoires.**

### ■ Le disque de jeu ne peut être lu

N.B. : Les disques de jeu ne démarrent pas automatiquement. Vous devez faire commencer le disque de jeu à partir de chaînes de disque de jeu sur le menu chaînes de disque.

- Vérifiez que le disque de jeu est propre et en bonne condition. S'il est sale, nettoyez-le avec un chiffon doux, du centre vers le bord.
- Retirez le disque de jeu, éteignez l'appareil et rallumez-le. Réinsérez le disque de jeu et essayez de jouer à nouveau.
- Vérifiez que le disque de jeu fonctionne avec votre version de la Wii. Cet appareil fonctionnera seulement avec les disques de jeu fabriqués aux États-Unis, au Canada, au Mexique et en Amérique latine.

**Si votre appareil Wii ne fonctionne toujours pas correctement après avoir tenté ces étapes de problèmes et solutions, NE retournez PAS votre console au magasin. Vous perdrez vos données sauvegardées et vos téléchargements et vos points Wii. Visitez [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) pour des problèmes et solutions plus détaillés et pour les options de réparation ou téléphonez le 1-800-255-3700.**

## Renseignements sur FCC

### RÈGLEMENTS CONCERNANT L'UTILISATION DE L'ÉQUIPEMENT AUX É.-U. ET AU CANADA

#### Renseignements sur la FCC et Industrie Canada

Afin de respecter les directives sur l'exposition aux fréquences radio de la FCC et concernant les expositions non contrôlées, le présent mécanisme et son antenne ne peuvent pas être situés au même endroit, ni fonctionner en coopération avec tout autre antenne ou transmetteur.

Le présent mécanisme respecte l'article 15 des règlements de la FCC et RSS-210 d'Industrie Canada. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) Ce mécanisme ne doit pas causer d'interférence nuisible, et (2) ce mécanisme doit accepter toute interférence extérieure, y compris celle pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

Tout changement ou modification non approuvé expressément par le fabricant pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser le présent mécanisme.

Le présent équipement a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie B, suivant l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles. Le présent équipement génère, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et, s'il n'est pas installé, ni utilisé, conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence ne puisse se produire dans une installation particulière. Si le présent équipement cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en relocalisant l'antenne de réception
- En augmentant l'espace entre l'équipement et le récepteur
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience, ou en appelant le Service à la clientèle de Nintendo au 1 (800) 255-3700 pour demander de l'aide.

L'utilisateur pourrait trouver utile de consulter une brochure préparée par la Federal Communications Commission américaine : How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. Elle est offerte par le U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402, no de stock 004-000-00345-4.

Les lettres «C» placées devant un numéro de certification ou d'enregistrement signifient seulement que le produit respecte les spécifications techniques d'Industrie Canada.

## Renseignements sur l'entretien et la garantie

**Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant.** Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

#### GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de douze (12) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

#### GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

#### ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Web, [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

#### LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SÉRAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MATÉRIEAUX OU DE MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES **GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE** ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

Rev. P

#### Accessoires non-agrérés

**Ne liez aucun accessoire non-agréé à la télécommande Wii parce que l'utilisation d'accessoires non-agrérés pourraient causer des blessures à vous-même ou à d'autres et pourraient créer des problèmes de rendement pour votre appareil et/ou l'endommager. L'utilisation de tels accessoires rendra votre garantie de produit Nintendo invalide.**



# Manual de Operaciones del Wii

## Configuración del Sistema



*El sello oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de vídeo juegos, o accesorios, vídeo juegos, y productos relacionados.*



**Para proteger su salud y seguridad, y para un uso correcto del sistema Wii, por favor lea y siga las instrucciones que se encuentran en este manual de operaciones antes de la instalación o uso.**

En todo este manual, usted verá este símbolo  seguido del término ADVERTENCIA o PRECAUCIÓN. Estos términos tienen diferentes niveles de significado:

**ADVERTENCIA** - Le advierte acerca del uso incorrecto del sistema Wii que podría causar lesiones personales graves.

**PRECAUCIÓN** - Le advierte acerca del uso incorrecto del systema Wii que podría causar lesiones personales o daños al sistema, los componentes, los discos de juegos o accesorios del Wii.

**NOTA:** Este producto sólo funciona con Discos de Juegos Wii y Discos de Juegos Nintendo® GameCube™ cuya etiqueta indique "Para uso exclusivo en los Estados Unidos, Canadá, México y Latinoamérica". Este producto no sirve para reproducir CDs o DVDs. Esta consola Wii es para uso exclusivo en los Estados Unidos, Canadá, México o Latinoamérica.



Dolby Pro Logic II y el símbolo de doble D son marcas registradas de los Laboratorios Dolby.

Este producto contiene el sistema de archivo PrFILE(R)2 FAT, la biblioteca de programa de correo PrMAIL, y el sistema anfitrión PrUSB/Host USB perteneciente a eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE® 2 es una marca registrada de eSOL Co., Ltd. en Japón. PrMAIL y PrUSB/Host son marcas registradas de eSOL Co., Ltd. en Japón.

La consola Wii incluye software criptográfico RSA BSAFE de RSA Security Inc. RSA es una marca registrada de RSA Security Inc. BSAFE es una marca registrada de RSA Security Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. © 2005 RSA Security Inc. Todos los derechos reservados.

La consola Wii utiliza ciertos tipos de letra provistos por Fontworks Japan, Inc.

TM, ® y el logotipo de Wii son marcas registradas de Nintendo. © 2006 Nintendo. Todos los Derechos Reservados. Nintendo de Canadá Ltd., usuario autorizado en Canadá. Ciertos elementos de la consola Wii y del Servicio de Red Wii tienen patentes pendientes en los Estados Unidos y el resto del mundo.



**Contenido**

Información Sobre Salud y Seguridad	74-75
Componentes del Sistema	
Consola Wii	76-77
Control Remoto Wii	78
Nunchuk	79
Barra Sensora	79
Adaptador de Corriente	80
Cable Audiovisual Wii	80
Soporte y Placa del Soporte Wii	81
Configuración del Sistema	
Consola Wii	82-83
Cable Audiovisual Wii	84
Barra Sensora	85-88
Adaptador de Corriente	89
Ajustes de TV y Audio/Vídeo	90
Configuración del Control Remoto Wii	90-91
Sincronización de Su Control Remoto Wii y Consola Wii	92-93
Uso de los Discos de Juego	94
Normas de Juego del Sistema Wii	95
Uso del Control Remoto Wii	96-97
Uso del Nunchuk	98-99
Uso de los Controles Nintendo GameCube	100-101
Uso de las Tarjetas de Memoria	102
Localización de Averías	103-104
Información del FCC	104
Información Sobre Garantía y Servicio	105



**INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD - LEA ESTAS ADVERTENCIAS ANTES DE INSTALAR O USAR EL Wii. SI ESTE PRODUCTO VA A SER USADO POR NIÑOS MENORES, ESTA MANUAL DEBE SER LEIDO Y EXPLICADO POR UN ADULTO. EL NO HACERLO PODRÁ CAUSAR DAÑOS.**

**⚠️ AVISO - Ataques**

Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.

Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, o con una historia de familia con dichos síntomas, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.

Los padres deben ver cómo sus hijos juegan videojuegos. Si su hijo o usted tienen alguno de los siguientes síntomas, detenga el juego y consulte con un médico:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega videojuegos:

- Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
- Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
- No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

**⚠️ AVISO - Lesiones por Movimiento Repetitivo y Vista Cansada**

Jugar video juegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome carpal tunnel, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

**⚠️ AVISO - Descarga Eléctrica**

Para evitar una descarga eléctrica cuando utilice este sistema:

- No use el Wii durante una tormenta eléctrica. Puede haber riesgo de choque eléctrico a causa de un relámpago.
- Utilice solamente el Adaptador de corriente que viene con su sistema.
- No use el Adaptador de corriente si tiene el cordón o cables dañados, separados o rotos.
- Asegúrese de que el cable del Adaptador de corriente esté completamente conectado al tomacorriente o extensión eléctrica.
- Siempre desconecte los enchufes tirando cuidadosamente del enchufe en vez del cable. Verifique que el interruptor del Wii esté apagado antes de desconectar el Adaptador de corriente del tomacorriente.

**⚠️ ATENCION - Enfermedad de Movimiento**

Jugar video juegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar video juegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

**⚠️ AVISO - Interferencia de Frecuencia de Radio**

La consola Wii y el Control Remoto Wii pueden emitir ondas de radio capaces de interferir con la operación de mecanismos electrónicos a su alrededor, incluyendo marcapasos cardíacos.

- No use la consola Wii o el control remoto a menos de 9 pulgadas de un marcapasos.
- Si usted tiene un marcapaso u otro mecanismo médico implantado, no use la consola Wii ni el control remoto sin antes consultar con su médico o el fabricante de su mecanismo médico.

**⚠️ ATENCION - Mecanismo láser**

La consola Wii es un producto láser Clase I. No trate de desarmar la consola Wii. Para obtener servicio de reparación, refiérase solamente a personal capacitado. Atención: El uso de controles, ajustes o procedimientos fuera de los aquí mencionados, puede exponerlo a niveles de radiación peligrosa.

Especificaciones:	
Tipo de Láser: Láser Semiconductor	Longitud de onda láser: 662nm (typ.)/(647nm~687nm)
Energía de láser: Max. 0.9mW	Apertura numérica: 0.6

NOTA: Este producto no contiene látex, plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, PBB o PBDE.



## Consola Wii

### Botón de Encendido

Presione para ENCENDER o APAGAR la consola.

### Indicador de Corriente LED

Muestra el estado de la consola Wii.

- Verde - La consola está ENCENDIDA.
- Naranja - Modo de espera (Standby), WiiConnect24 está ENCENDIDO.
- Rojo - Modo de espera (Standby), WiiConnect24 está APAGADO.

### Reajustar

Presione para volver a comenzar un juego.

### Botón SYNCHRO (SYNC.)

Para sincronizar un Control Remoto Wii con la consola. Ver páginas 92-93.

### Ranura para Tarjeta SD

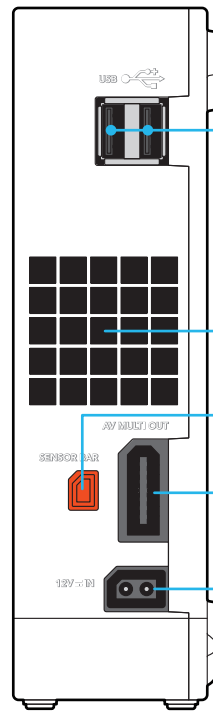
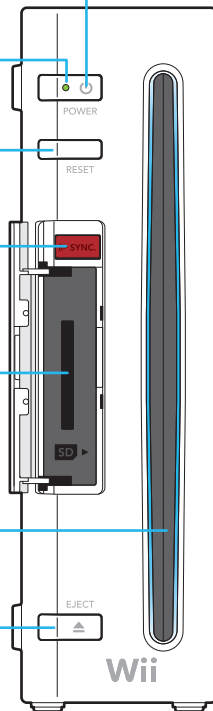
Para introducir una tarjeta de memoria SD. Ver página 102.

### Ranura para Disco de Juegos

Para introducir un Disco de Juegos Wii o de Nintendo GameCube. Se ilumina en azul y parpadea cuando se inserta un disco. Cuando WiiConnect24 esté ENCENDIDO, la ranura parpadeará al recibir mensajes o datos.

### Botón de Eyección

Presione para eyectar un Disco de Juegos Wii o de Nintendo GameCube.



### Conectores USB

Para la conexión de dispositivos USB.

### Rejilla de Ventilación

No bloquear.

### Conector de Barra Sensora

Se conecta a la barra sensora.

### Conector de Salida Múltiple Audiovisual

Se conecta al cable Audiovisual de su televisor.

### Conector de Entrada de Corriente

Se conecta al Adaptador de Corriente Wii.

## Consola Wii

### Ranuras Para Tarjetas de Memoria de Nintendo GameCube

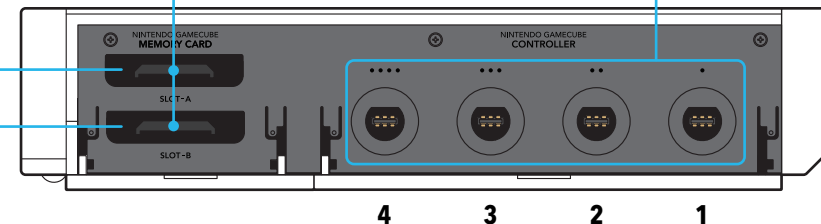
Para usar con tarjetas de memoria de Nintendo GameCube.

### Enchufes Para Controles de Nintendo GameCube

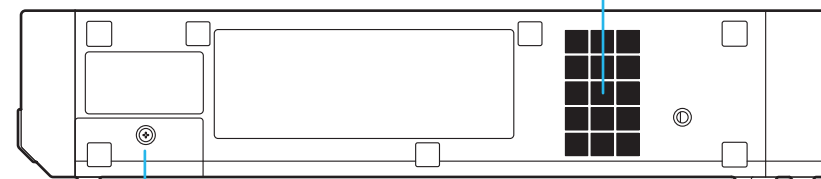
Para usar con controles GameCube de Nintendo.

Ranura A

Ranura B



### Entrada de aire

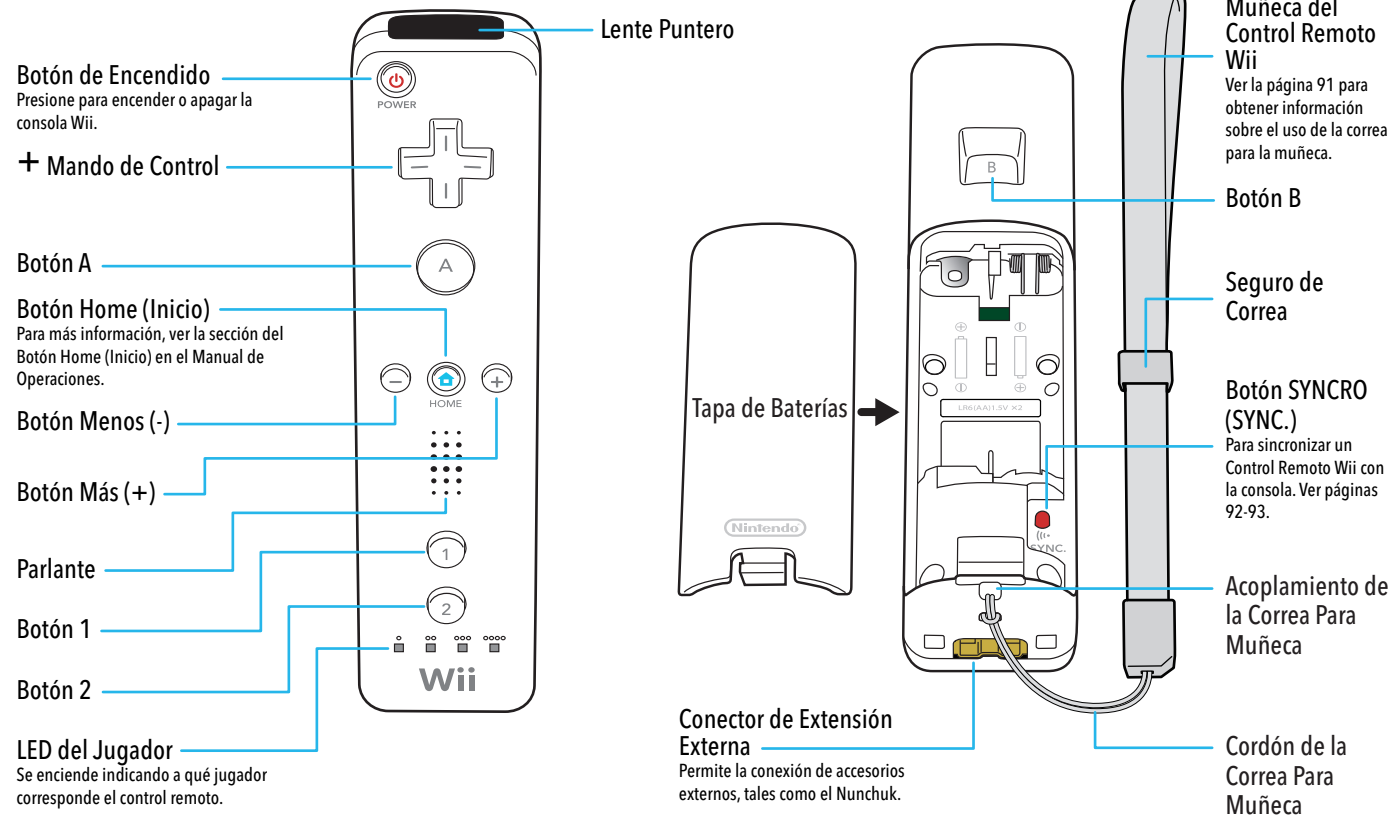


### Tapa de Batería

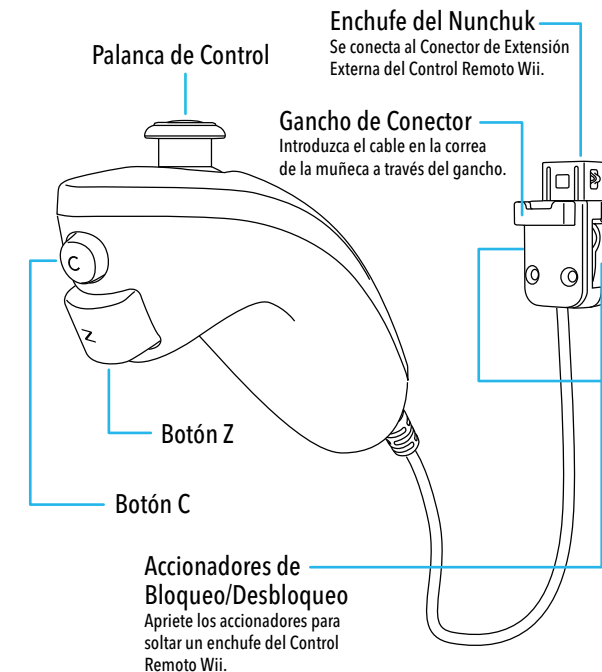
Para acceso a una batería CR de litio tipo moneda (CR2032). **Material con perclorato; aplica manipulación especial.** Puede encontrar mayor información en <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>. No quite la tapa de la batería a menos que se lo indique un representante de servicio al cliente de Nintendo.



## Control Remoto Wii

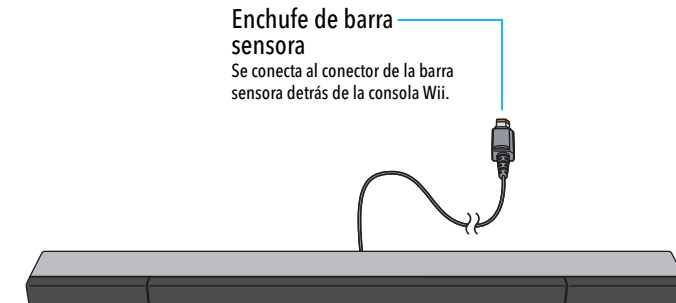


## Nunchuk™

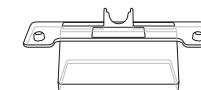


NOTA: Si la palanca de control se mueve fuera de la posición neutra cuando el Control Remoto Wii está ENCENDIDO, o al conectarlo a un control remoto, la nueva posición se interpretará como la posición neutra, produciendo un control incorrecto del juego. Para reajustar la Palanca de Control, permita que vuelva a la posición normal neutra, y luego, simultáneamente, presione los botones A, B, Más (+) y Menos (-) del control remoto durante tres segundos.

## Barra Sensora

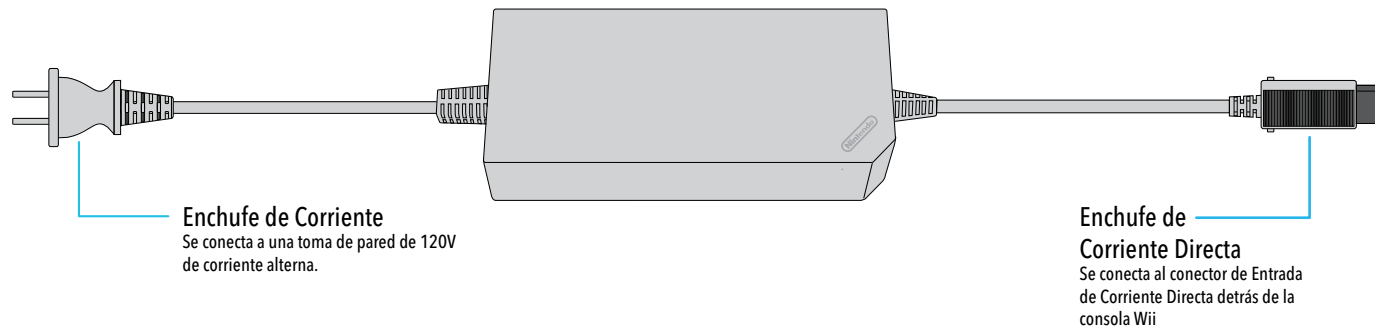


## Soporte de la Barra Sensora

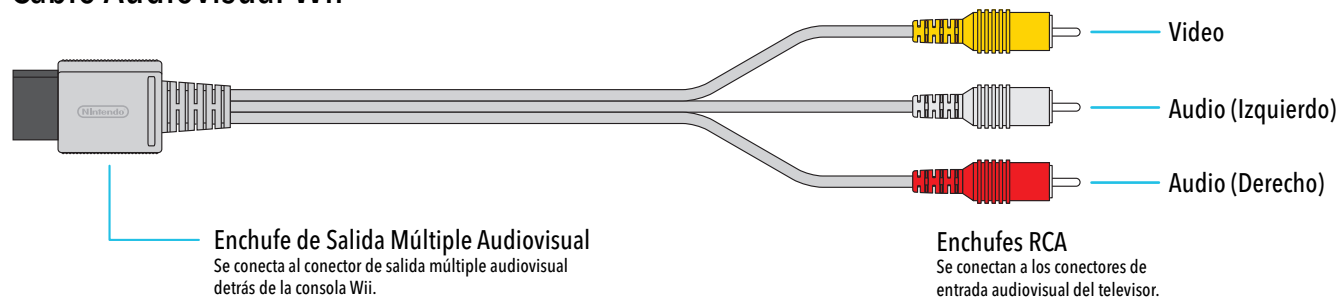




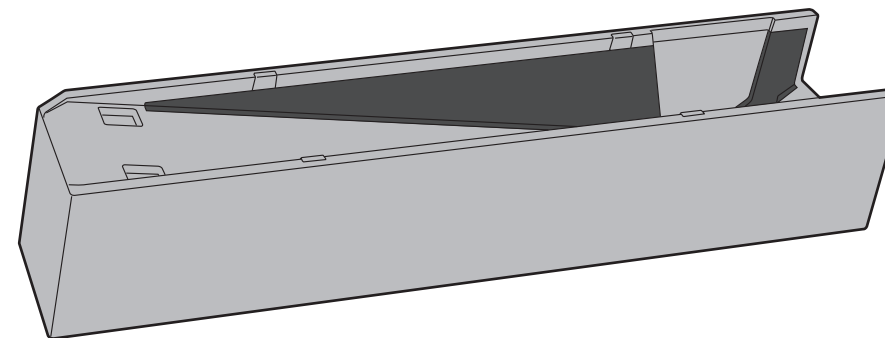
## Adaptador de Corriente Wii



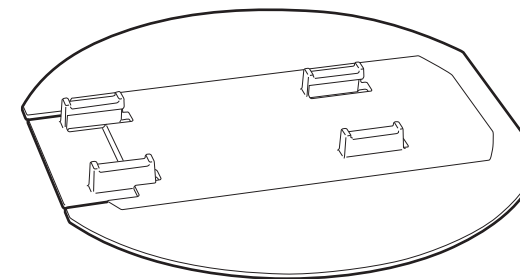
## Cable Audiovisual Wii



## Soporte de Consola Wii



## Placa del Soporte del Wii





## Precauciones al Usar la Consola Wii

Por favor lea y siga las precauciones que se indican a continuación al configurar y usar la consola Wii.

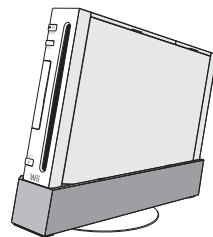
El no hacerlo puede causar daños al sistema o accesorios Wii.

- No use ningún otro adaptador de corriente alterna diferente al provisto con su sistema.
- La consola tiene ranuras de entrada y salida de ventilación, diseñadas para suministrar una ventilación adecuada. No opere la consola en un sitio en el cual se tapen u obstruyan las rejillas, como por ejemplo, sobre una alfombra o en un espacio muy estrecho. Mantenga las ranuras de ventilación libres de polvo y cualquier material extraño.
- No desarme o trate de reparar la consola Wii, sus accesorios o componentes. El hacerlo invalida su garantía.
- Después que haya terminado de jugar, asegúrese de retirar el disco de juegos de la consola.
- No guarde la consola Wii en un lugar húmedo, ni la ponga en el suelo, o en cualquier otro sitio en el que pueda acumular mugre, polvo, pelusas, etc.
- No deje caer, golpear, ni dé un trato brusco a la consola Wii, sus componentes o accesorios.
- Al desconectar cualquier enchufe de la consola o de la toma de la pared, apague primero la consola Wii. Luego, cuidadosamente, tire del enchufe y no del cable.
- No se pare sobre los cables, ni tire con fuerza de ellos, ni los doble.
- No exponga la consola Wii ni sus componentes o accesorios a altas o bajas temperaturas extremas.
- No derrame ningún líquido sobre la consola Wii, sus componentes o accesorios. Para limpiar, use un trapo suave ligeramente humedecido. Sólo use agua. Permita que se seque completamente antes de usar.

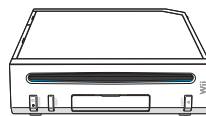
## Colocación de la Consola Wii

**NOTA:** Escoja una ubicación en donde colocar la consola que tenga suficiente espacio para permitir el flujo de ventilación alrededor de la consola.

La consola Wii se puede poner en posición vertical u horizontal. Si se coloca en posición vertical, se debe colocar sobre el soporte del Wii.



Vertical

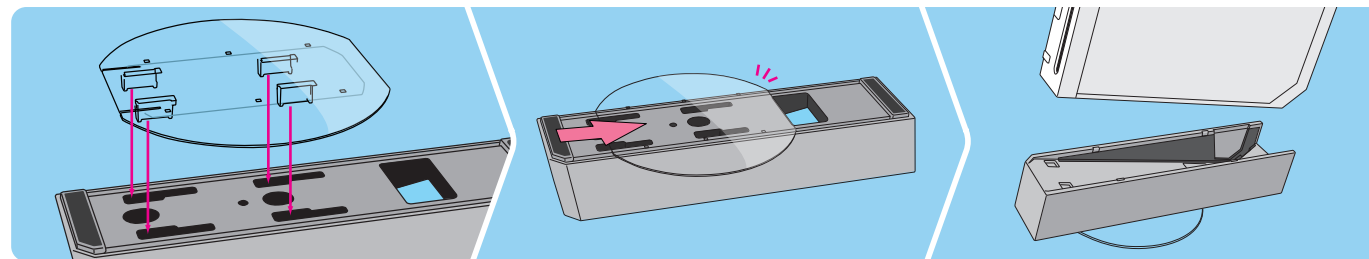


Horizontal

### **PRECAUCIÓN - Daño a la consola**

La consola se puede dañar si se deja caer, especialmente si esto ocurre durante el funcionamiento del dispositivo del disco. Se ha incluido la placa del soporte del Wii, para aumentar la estabilidad de la consola Wii, y se recomienda que se utilice si la consola es colocada de manera vertical.

## Colocación Vertical



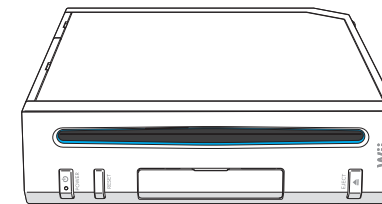
1. Sujete la placa del soporte del Wii a la parte inferior del soporte de la consola, introduciendo los dientes en las ranuras, como se indica arriba.

2. Deslice firmemente la placa del soporte hacia las ranuras en la dirección indicada.

3. Coloque el soporte de la consola sobre una superficie plana y coloque la consola en el soporte. **Baje la consola verticalmente y dentro del soporte de la consola, en lugar de deslizarla hacia adentro desde el frente.**

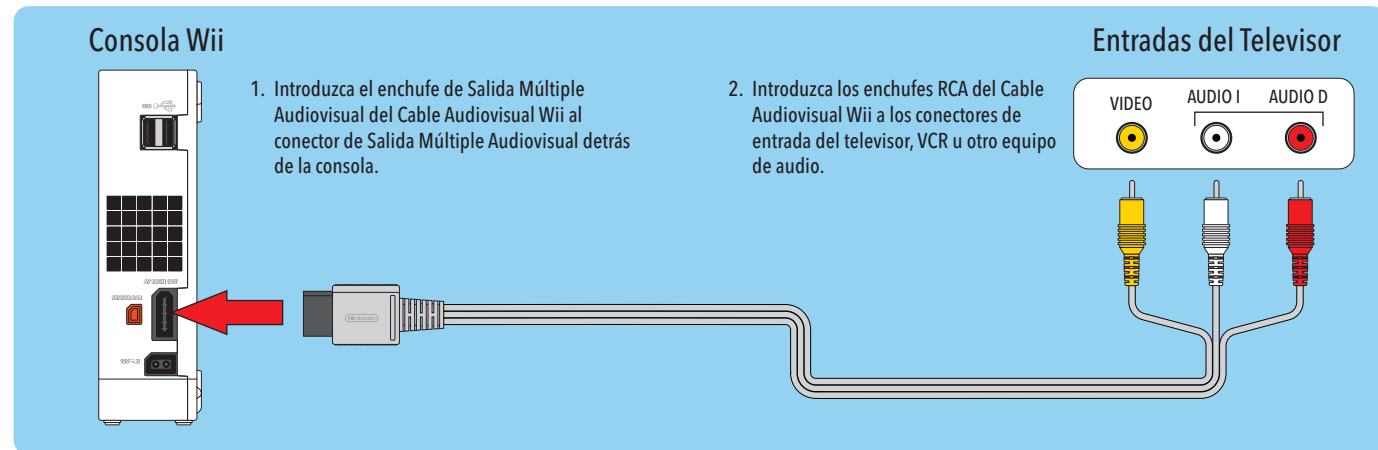
## Colocación Horizontal

Coloque la consola sobre una superficie horizontal plana. Guarde el soporte de la consola Wii y la placa del soporte por si, en el futuro, requiere cambiar la colocación de la consola.





## Conexión del Cable Audiovisual



**IMPORTANTE:** La consola Wii no funcionará con un cable Audiovisual que no sea el modelo incluido con su sistema Wii o el cable de video componente listado a continuación.

**NOTA:** Para obtener una mejor calidad de video, puede pedir el cable de video componente Wii, (Modelo No. RVL-011) en el sitio Web de Nintendo, en [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) (sólo Estados Unidos y Canadá) o llamando al teléfono de Servicio al cliente al 1-800-255-3700. Antes de hacer su pedido, asegúrese de que su televisor tenga entradas para video componente.

### ⚠ ATENCION - Daños a la Pantalla del Televisor

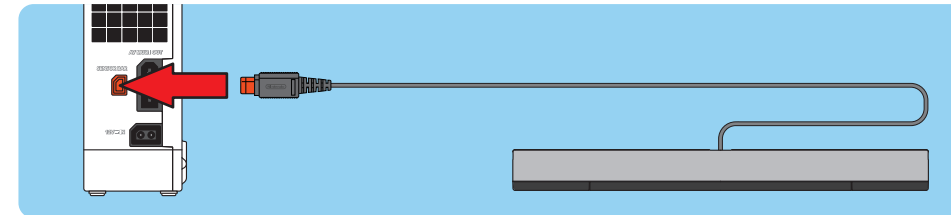
Algunos televisores se pueden dañar por la proyección de una imagen estacionaria, debido a que la imagen se puede "quemar" permanentemente sobre la pantalla. El uso de juegos de video con imágenes o patrones estacionarios, o dejar los juegos de video en pausa o congelados, puede causar este tipo de daños. Al tomar un descanso, coloque el juego en pausa y luego apague el televisor hasta que esté listo para volver a jugar.

**Antes de usar sistemas Nintendo con cualquier televisor, especialmente con modelos de proyección trasera o frontal, asegúrese de revisar toda la documentación incluida con su televisor, para determinar si los juegos de video se pueden jugar en dicho televisor sin causarle daños.** Si tiene dudas, consulte con el fabricante del televisor. Ni Nintendo ni ninguna de las compañías con licencia de Nintendo serán responsables de cualquier daño que ocurra en su televisor.

## Barra Sensora

### ■ Conexión de la Barra Sensora

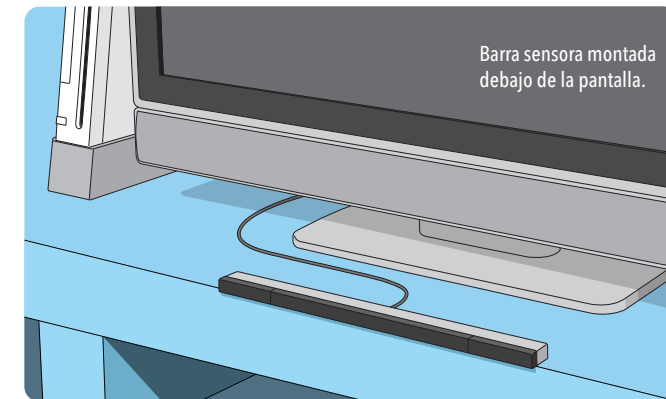
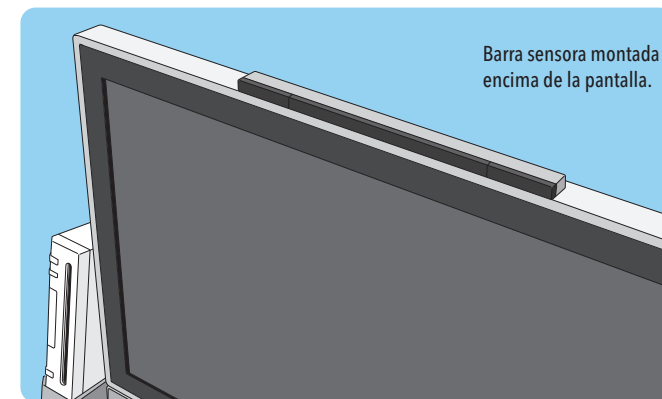
Introduzca el enchufe de la Barra Sensora en el conector de la Barra Sensora detrás de la consola.



### ■ Colocación de la Barra Sensora

Se puede colocar la Barra Sensora ya sea encima o debajo de la pantalla del televisor.

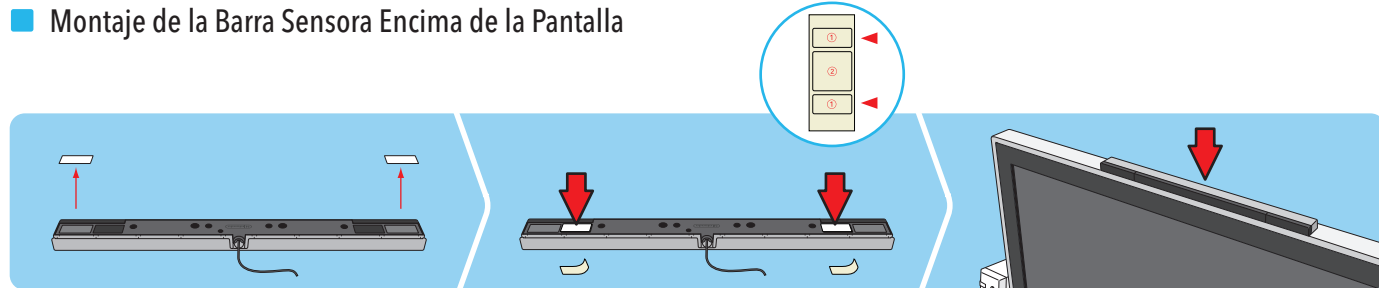
- Consulte la página 86 para obtener instrucciones sobre el montaje de la barra sensora sobre el televisor.
- Consulte la página 87 para obtener instrucciones sobre el montaje de la barra sensora por debajo de la pantalla del televisor.





## Configuración del Sistema

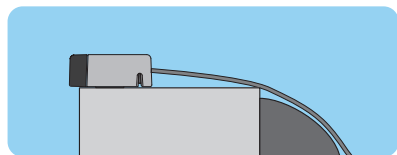
### Montaje de la Barra Sensora Encima de la Pantalla



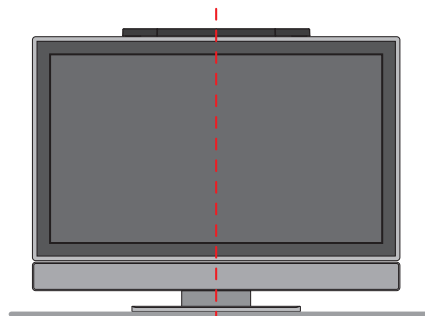
1. Retire la película protectora de las almohadillas de espuma ubicadas en la parte inferior de la Barra Sensora.

2. Para mayor estabilidad, puede agregar cinta adhesiva con respaldo de espuma, tomada de la hoja provista.

3. Monte la Barra Sensora en la parte superior del televisor.

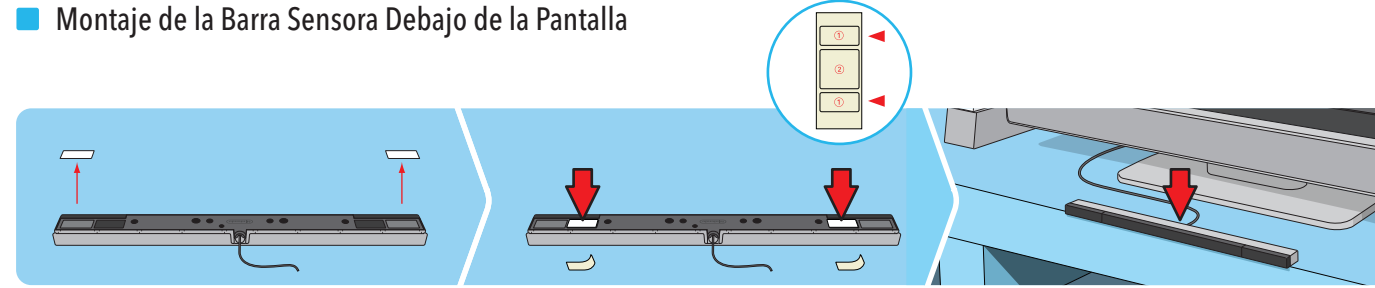


- La parte frontal de la Barra Sensora debe estar alineada cerca de la parte frontal del televisor.



- El centro de la Barra Sensora debe estar alineado con el centro del televisor.

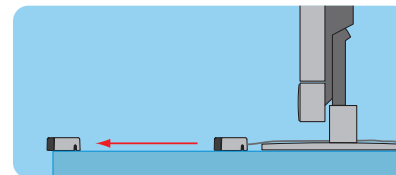
### Montaje de la Barra Sensora Debajo de la Pantalla



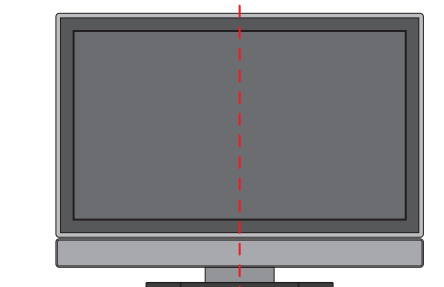
1. Retire la película protectora de las almohadillas de espuma en la parte inferior de la Barra Sensora.

2. Para mayor estabilidad, puede agregar cinta adhesiva con respaldo de espuma, tomada de la hoja provista.

3. Monte la barra sensora en el borde frontal la superficie sobre la cual reposa el televisor. **No coloque la Barra Sensora debajo de la superficie sobre la cual reposa el televisor; por ejemplo, sobre estantes debajo del televisor.**



- La parte frontal de la Barra Sensora debe quedar alineada con la parte frontal de la superficie sobre la cual reposa el televisor.



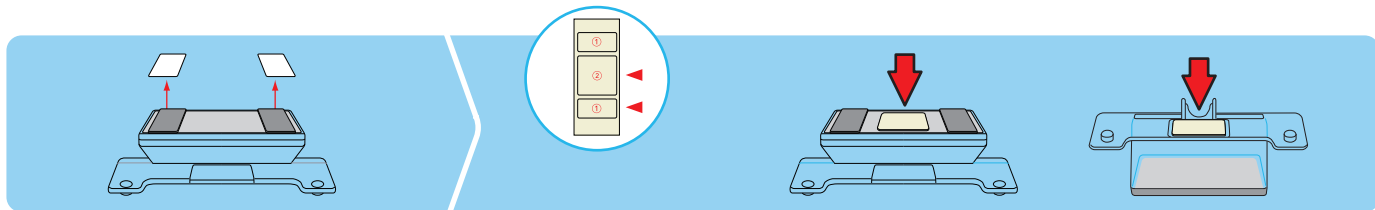
- El centro de la Barra Sensora debe estar alineado con el centro del televisor.



## Configuración del Sistema

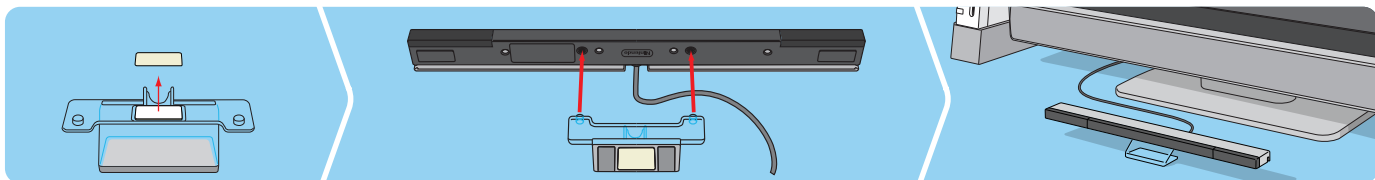
### ■ Uso del Soporte de la Barra Sensora

Se puede mejorar en algunos casos la comunicación entre el control remoto Wii y la Barra Sensora, montando la Barra Sensora sobre el soporte de la Barra Sensora. Por ejemplo, si el televisor reposa en el piso.



1. Quite la película protectora de las almohadillas de espuma ubicadas en la parte inferior del soporte de la Barra Sensora.

2. Para mayor estabilidad, puede agregar cinta adhesiva con respaldo de espuma, tomada de la hoja provista. Ésta se puede aplicar tanto a la parte superior como inferior del soporte.



3. Si está usando la cinta de espuma adicional, retire la película protectora del pedazo ubicado en la parte superior del soporte de la Barra Sensora.

2. Sujete el soporte de la barra sensora a la barra sensora, alineando las puntas del soporte con los agujeros en la parte inferior de la barra sensora.

3. Monte el soporte de la barra sensora sobre:

- el borde frontal de la superficie sobre la cual reposa el televisor; o
- la parte superior del televisor.

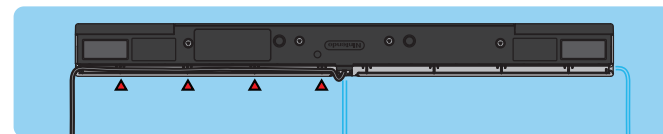
**No coloque el soporte de la Barra Sensora debajo de la superficie sobre la cual reposa el televisor; por ejemplo, sobre estantes debajo del televisor.**

**Asegúrese de:**

- **Alinear el centro de la Barra Sensora con el centro del televisor.**
- **Alinear la parte frontal de la Barra Sensora con el borde frontal del televisor, o con el borde frontal de la superficie sobre la cual reposa el televisor.**

### ■ Posición del cable de la Barra Sensora

Si lo desea, puede conducir el cable de la Barra Sensora a través de un canal en la parte inferior de la Barra Sensora, para orientar el cable hacia la izquierda o derecha.

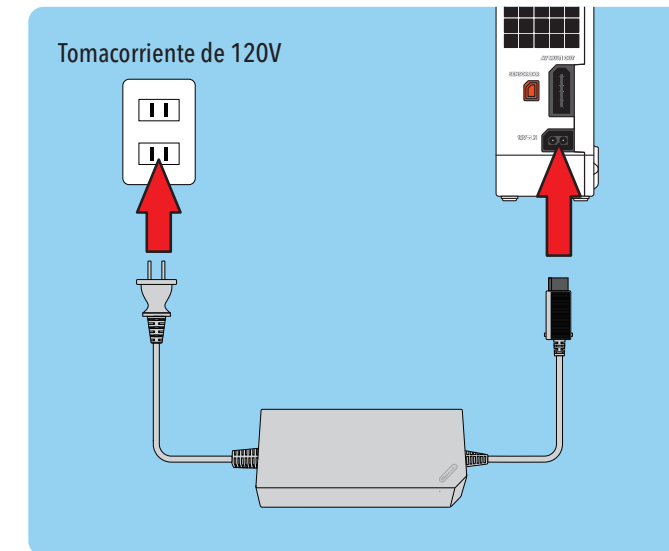


## Adaptador de Corriente Wii

1. Introduzca el enchufe de corriente directa en el cable del Adaptador de Corriente Wii, al conector de Entrada de Corriente directa, ubicado detrás de la consola.

2. Introduzca el Enchufe de Corriente a un tomacorriente de 120V.

**PRECAUCIÓN:** Para evitar una descarga eléctrica, asegúrese de que la placa ancha del enchufe corresponda a la ranura ancha, e introduzca completamente en la toma.





## Ajustes de TV y Audio/Video

Después que haya completado todos los pasos del procedimiento de configuración, y cuando esté listo para usar el sistema Wii, necesitará ajustar la "selección de entrada" para su televisor, VCR u otro equipo de audio.

1. Prenda su televisor y cualquier equipo de audio conectado a su instalación de juego, y encienda la consola Wii.
2. Seleccione la configuración de entrada correcta para su televisor (ver Información Sobre Selección de Entradas a continuación).
3. El Menú Wii aparecerá en la pantalla del televisor. Para obtener más información sobre cómo usar esta función, revise la Sección de Canales en el Manual de Operaciones.

**Si no aparece la pantalla de Menú Wii, verifique que haya seleccionado la configuración de entrada correcta y revise la sección para Localización de Averías en la páginas 103-104.**

### Información Sobre Selección de Entrada

La selección de entrada le permite cambiar entre diferentes fuentes de entrada en su televisor o VCR.

Los fabricantes de televisores y VCRs usan diferentes nombres y ubicaciones para la "selección de entrada". Entre los nombres frecuentemente utilizados para la selección de entrada, figuran: entrada (input), selección (select), selección de entrada (input select), línea (line), línea de entrada (line in), fuente (source), adentro (in), EXT, y AUX. Consulte el manual de instrucciones del televisor o del VCR para obtener más detalles.

**NOTA: Podrá encontrar más información sobre la "selección de entrada" en nuestro sitio web en [www.nintendo.com/consumer/inputselects.html](http://www.nintendo.com/consumer/inputselects.html)**

Ubique la selección de entrada para el componente al cual está conectado el cable audiovisual Wii (ya sea el televisor o el VCR). Las ubicaciones más frecuentes de la selección de entrada son:

- Un botón al frente del televisor o del VCR.
- Un botón en el control remoto.
- Un canal de número elevado o bajo (92, 99, 00 ó 02) en el televisor o en el VCR.
- Una selección en el menú de pantalla.

## Configuración y uso del Control Remoto Wii

El control remoto utiliza baterías AA. Use sólo baterías alcalinas de alta calidad para un mejor rendimiento y duración de las mismas.

### ⚠ AVISO - Fuga de Batería

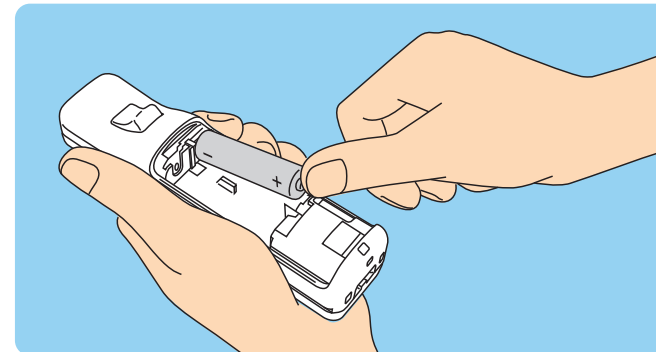
La fuga del ácido de batería puede causar daño personal y daño a su control remoto. Si ocurriera una fuga, lave completamente la piel y ropa afectada. Mantenga el ácido de batería lejos de sus ojos y boca. Las baterías que tienen una fuga pueden hacer ruidos como "pop".

Cómo evitar fugas de batería:

- No combine baterías usadas con baterías nuevas (cambie todas las baterías a la vez).
- No combine distintas marcas de batería.
- Use solo baterías alcalinas. No use baterías tipo Ión Litio, níquel cadmio (nicad), níquel metal hidruro (nimh), zinc de carbón u otro tipo de batería que no sea alcalina.
- No deje las baterías en el control remoto cuando no lo use por períodos largos.
- No recargue las baterías.
- No coloque las baterías al revés. Verifique que los extremos de positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Coloque primero el extremo negativo. Cuando quite las baterías, quite primero el extremo positivo.
- No deseche las baterías sobre fuego.

### ■ Instalación de las Baterías

1. Retire la tapa de las baterías ubicada debajo del control remoto e introduzca dos baterías AA como se indica.
2. Asegúrese de introducir primero el polo negativo (-) al introducir baterías nuevas, y de retirar primero el polo positivo (+) al cambiar de baterías.
3. Vuelva a colocar la tapa de las baterías.

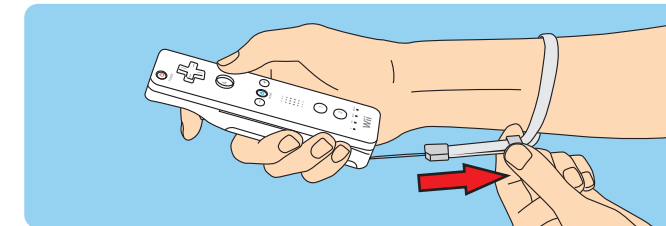
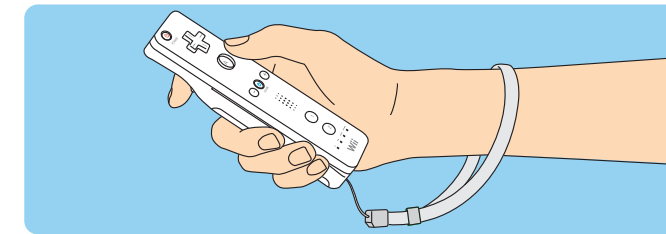


### ■ Colocación de la Correa Para Muñeca del Control Remoto Wii

#### ⚠ ATENCION - Utilice la Correa Para Muñeca

**La acción de jugar con el Wii y el Control Remoto Wii puede implicar movimientos rápidos o vigorosos. Por favor use la correa de la muñeca para prevenir que se le suelte el control remoto, causando daño a éste y a objetos cercanos, o causar lesiones a otras personas.**

1. Colóquese la correa de la muñeca pasando la mano, y agarre firmemente el control remoto con la mano.
2. Deslice el seguro de la correa de manera que la correa no se suelte de su muñeca. No apriete demasiado el seguro de la correa, dado que resultaría incómodo. Debe estar apenas apretado como para mantener la correa de la muñeca en su sitio.





## Sincronización de Su Control Remoto Wii y Consola Wii

Este procedimiento permite que el control remoto se comunique con la consola.

**El Control Remoto Wii incluido con su sistema fue sincronizado con la consola en la fábrica.**

Existen dos modos distintos de sincronización (syncing).

**MODO ESTÁNDAR** – El modo estándar de sincronización se utiliza al agregar Controles Remotos Wii a su sistema o si desea volver a sincronizar su control remoto original. Una vez sincronizado, el control remoto permanecerá en sincronización con la consola a menos que sobrescriba esta configuración al sincronizar el control remoto a una consola diferente.

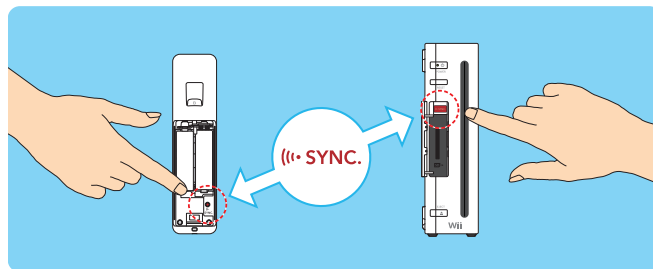
**MODO DE "UNA VEZ"** – Este modo le permite usar temporalmente el control remoto en una consola distinta a la suya o usar el control remoto de sus amigos en su consola. **Esto no borra la configuración de Modo Estándar almacenada en el control remoto.** En este modo, el control remoto se comunicará con la consola solamente mientras el poder esté encendido. Cuando se apague el sistema, el control remoto perderá su sincronización con la consola.

- Solamente puede encender o apagar la consola usando un Control Remoto Wii en Modo Estándar.

### ■ Modo de Sincronización Estándar

NOTA: Verifique que haya puesto baterías en el Control Remoto Wii.

1. Oprima el botón de encendido de la consola Wii para prender el sistema.
2. Quite la tapa de baterías en la parte posterior del control remoto y presione el botón de SYNC. dentro de la tapa. La luz LED del jugador parpadeará.
3. Abra la cubierta de la Ranura Para Tarjetas SD al frente de la consola Wii y oprima el botón de SYNC en la parte interior del compartimiento.
4. Una vez que la luz LED del Jugador deje de parpadear, la conexión estará completa. La luz LED que esté iluminada indicará el número del jugador.



**Este procedimiento deberá seguirse con cada Control Remoto Wii adicional que agregue a su sistema.**

### ■ Sincronización en Modo de "Una Vez"

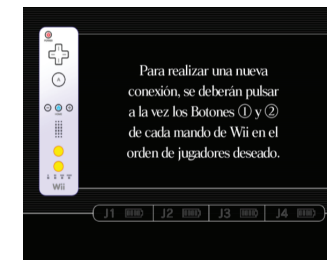
NOTA: Este modo quita temporalmente la configuración de Modo Estándar en todos los controles remotos hasta que se apague la consola Wii. La configuración de Modo Estándar regresará cuando se vuelva a encender la consola.

1. Oprima el botón de HOME (INICIO) en el control remoto que está sincronizado con la consola.
2. Seleccione la opción de Configuración del Control Remoto Wii en el menú del Botón Home (inicio), luego elija la opción de Nueva conexión.



3. Oprima los Botones 1 y 2 simultáneamente en el control remoto que desea sincronizar con la consola.

- **El orden en que sincronice los controles remotos determinará el orden de los jugadores en juegos para múltiples jugadores.**



4. La luz LED del jugador parpadeará durante el proceso de sincronización. Una vez que el parpadeo se detenga, la conexión estará completa.



### Jugar con un Disco de Juegos Wii o GameCube de Nintendo

#### ■ Antes de Introducir el Disco

- ENCIENDA su televisor y cualquier equipo de audio conectado al sistema de juego.
- Seleccione el ajuste de entrada correcto para su televisor. (Ver página 90, Ajustes de TV y Audio/Video.)

#### ■ Introducir un Disco de Juegos

Introduzca su disco de juegos en la ranura correspondiente en la parte frontal de la consola. La consola Wii se encenderá automáticamente.

- Si la consola se encuentra colocada verticalmente, el sello del disco estará hacia la derecha.
- Si la consola se encuentra colocada horizontalmente, el sello del disco estará hacia arriba.

#### ■ Para Iniciar el Juego

1. Usando el control remoto Wii, mueva el cursor sobre el panel de Canal de disco en la Pantalla del menú de canal, y presione el botón A para hacer una selección.

**NOTA: Por favor lea la sección de Canal de Disco en el Manual de Operaciones que viene con su sistema Wii, para obtener información completa acerca de cómo usar discos de juegos en la consola Wii.**

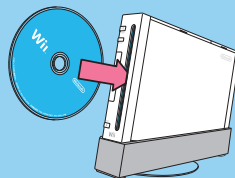
2. Seleccione "JUGAR" (PLAY) en la pantalla del título del juego, para comenzar la partida.  
**Revise el folleto de instrucciones del juego de video que esté jugando para obtener información de juego específica.**

#### Precauciones respecto al uso de los discos de juegos

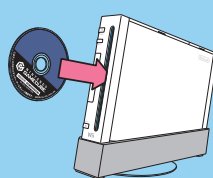
**Por favor lea y siga las precauciones a continuación al usar Discos de Juegos Wii o GameCube en la consola Wii. El no hacerlo puede producir daños a su sistema Wii o a los discos de juegos.**

- Para evitar hincarse el dedo, no coloque el disco con su dedo en el hueco.
- No toque la superficie inferior sin imprimir del disco de juegos. Siempre manipule el disco por los bordes.
- No use discos rajados, deformados o reparados.
- No doble ni aplique demasiada presión sobre los discos al cargarlos en la consola.
- No deje los discos expuestos directamente a la luz solar, ni los exponga a altas temperaturas, alta humedad relativa, al polvo, mugre u otros contaminantes.
- Cuando no use los discos, guárdelos en sus estuches para prevenir que se rayen, ensucien o dañen.
- No escriba sobre los discos ni les coloque calcomanías en ninguna parte.
- Si un disco se ensucia o presenta huellas dactilares, el sistema podría no poder leer correctamente los datos del juego. Si es necesario, limpie el disco con un trapo suave y ligeramente húmedo (**use agua solamente**). Limpie el disco desde el centro hacia los bordes; no realice un movimiento circular.

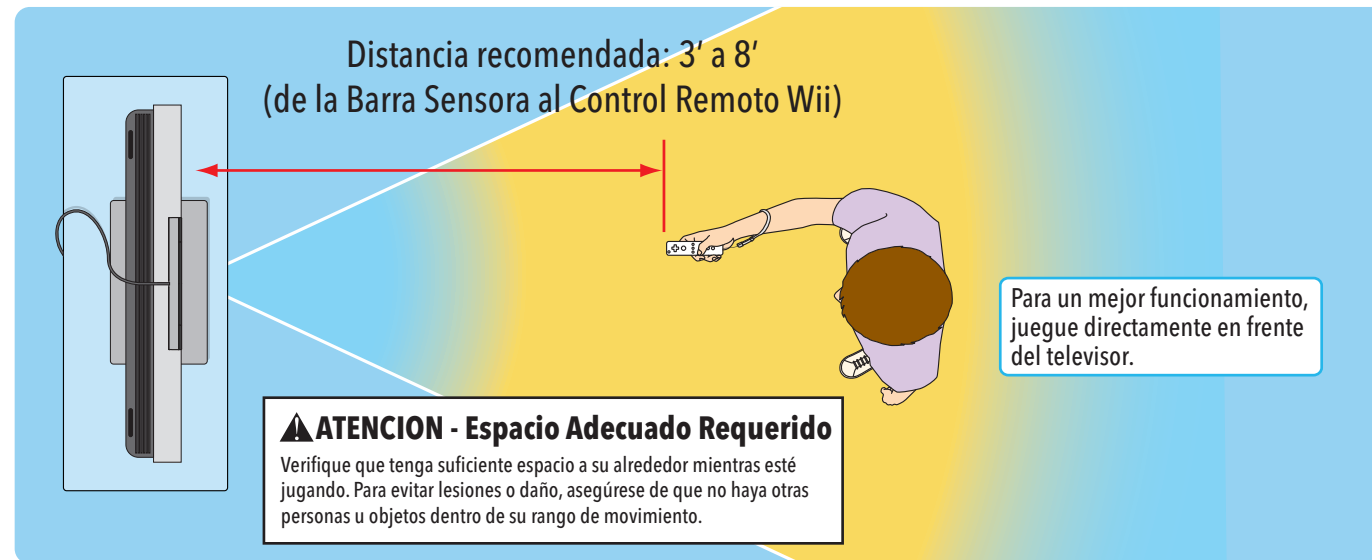
Discos Wii



Discos GameCube de Nintendo



- Siga estas recomendaciones para obtener mejores resultados al usar su sistema Wii.



#### ■ Siga estas normas para un mejor uso del Control Remoto Wii:

- Evite bloquear con objetos la señal entre el control remoto, la Barra Sensora y la consola Wii.
  - Use el control remoto a la distancia correcta de la Barra Sensora. La distancia óptima es de 3 a 8 pies.
  - Evite fuentes de luz brillante, incluyendo la luz del sol, detrás o cerca del televisor, que brille en dirección al control remoto o que esté reflejada en el pantalla.
  - Evite superficies muy reflectoras cerca de la Barra Sensora.
  - Evite fuentes de luz infrarroja en el área de juego, tal como estufas eléctricas, de propano o keroseno, llamas de chimeneas o velas, y hornillas u otras fuentes de calor.
- Asegúrese de leer las próximas páginas acerca de cómo usar el Control Remoto Wii, Nunchuk y Controles de Nintendo GameCube antes de usar el sistema Wii.

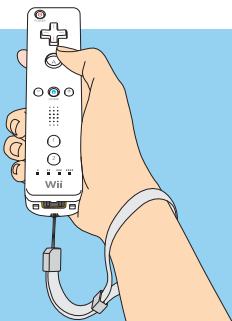


## Configuraciones del Control Remoto Wii

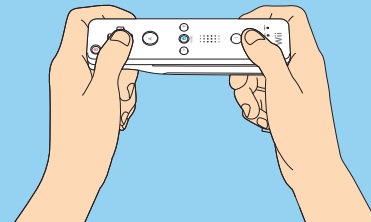
La manera en que sostiene y opera el control remoto va a variar dependiendo del juego. Puede que tenga que sujetar el control remoto con una o dos manos. Lea el folleto de instrucciones del juego que esté jugando para obtener información acerca de qué tipo de control de juego es requerido para ese juego de video.

El control remoto puede ser usado por sí solo o en distintas configuraciones cuando se conecta a otros accesorios Wii. Estas configuraciones pueden ser usadas con la mano derecha o izquierda.

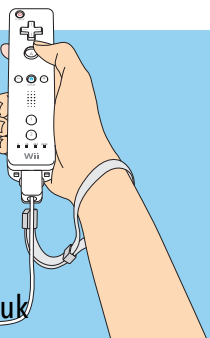
Control Remoto Wii-  
Posición Vertical



Control Remoto Wii- Posición Horizontal



Control Remoto Wii y Nunchuk



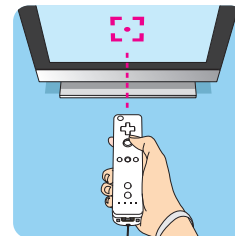
Control Remoto Wii y Control Clásico  
(de venta por separado)



## Operaciones Básicas

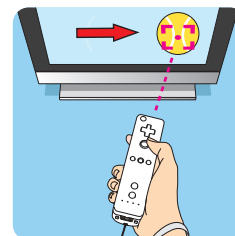
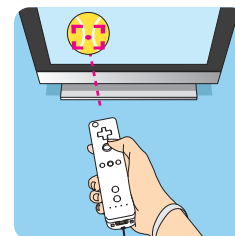
### ■ Apuntar

Apunte el control remoto a un sitio específico en la pantalla del televisor.



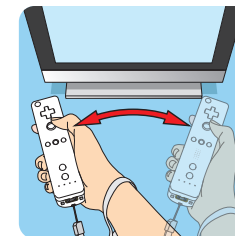
### ■ Agarrar o Sujetar

Apunte el control remoto a un sitio específico en la pantalla del televisor y muévelo mientras mantiene oprimido un botón.



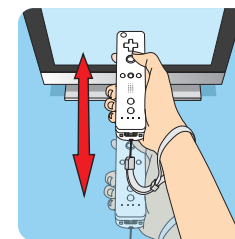
### ■ Ondear

Ondee el control remoto de lado a lado.



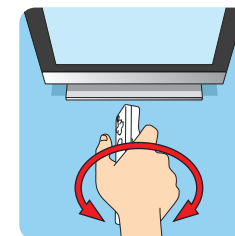
### ■ Empujar o Jalar

Mueva el control remoto hacia adelante y hacia atrás.



### ■ Dar Vueltas

Dé vueltas al control remoto haciendo girar el brazo.





## Configuración y Uso del Nunchuk

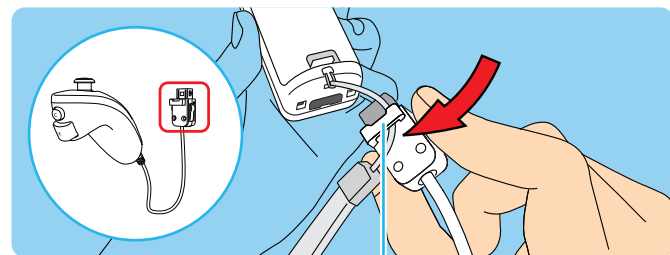
### ⚠️ ATENCION - Utilice la Correa Para Muñeca

Jugar el Wii con el control remoto Wii y el Nunchuk puede implicar hacer movimientos rápidos o vigorosos. Por favor use la correa de la muñeca para prevenir que se le suelte el control remoto, causando daño a éste y a objetos cercanos, o causar lesiones a otras personas.

Asegúrese de instalar el Nunchuk de la manera descrita. Use el gancho conector del enchufe del Nunchuk con el cable de la correa para la muñeca, para prevenir que el enchufe del Nunchuk se separe del conector de la extensión externa del control remoto, y termine golpeando objetos o personas.

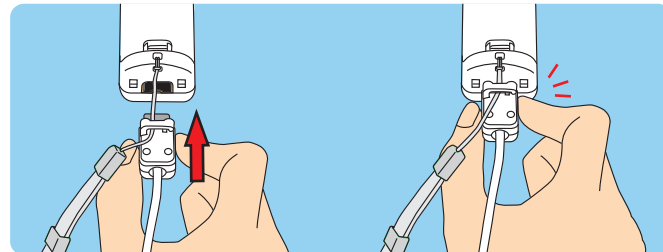
### ■ Conexión del Nunchuk

1. Conduzca el cable por la correa de la muñeca hasta el gancho conector.

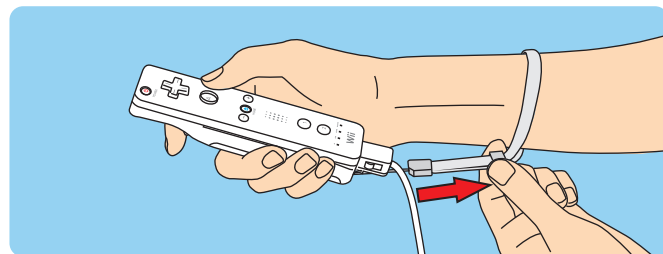


Gancho Conector

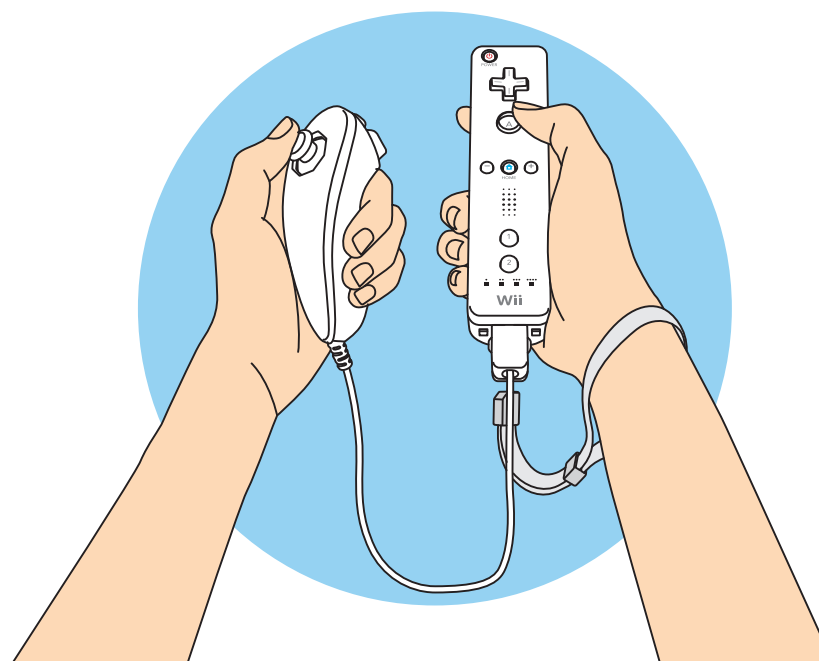
2. Introduzca el enchufe del Nunchuk al conector de extensión externa en la parte inferior del control remoto.



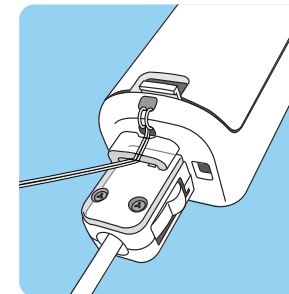
3. Introduzca su mano a través de la correa para la muñeca y sujete firmemente el control remoto con la mano. Deslice el seguro de la correa de manera que la correa no se suelte de su muñeca. No apriete demasiado el seguro de la correa, dado que esto es incómodo. Debe estar apenas apretado como para mantener la correa de la muñeca en su sitio.



### ■ Cómo Sujetar el Nunchuk y el Control Remoto Wii (Estilo Nunchuk)



**NOTA:** Asegúrese de que el cable de la correa de la muñeca pase a través del gancho conector.





### Instalación de Controles de Nintendo GameCube

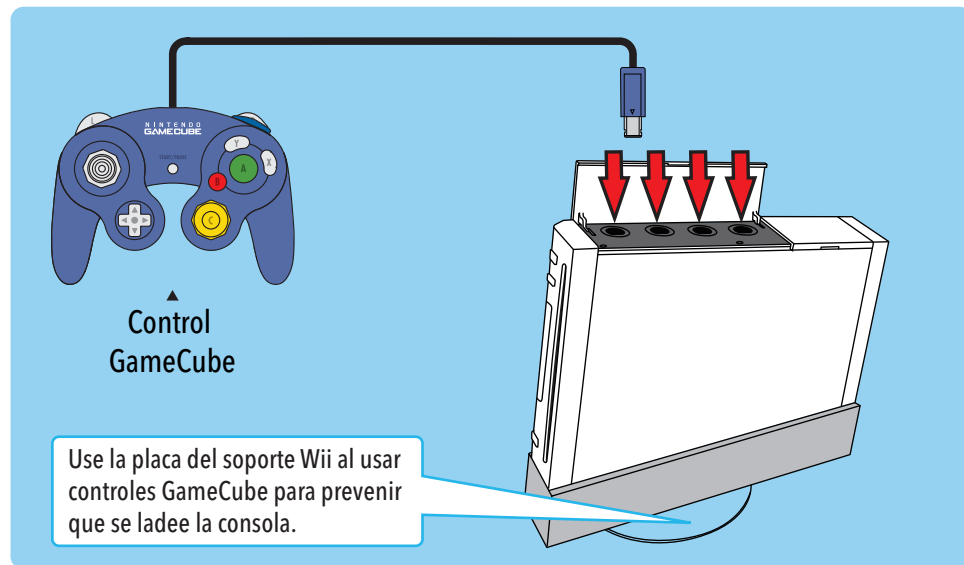
**NOTA:** Al usar controles GameCube con la consola Wii, asegúrese de usar la placa de soporte para ayudar a prevenir que la consola se caiga al tirar del cable controlador. (Ver la página 83, colocación vertical)

De manera opcional, la consola se puede colocar horizontalmente. Al usar controles GameCube en posición horizontal, se puede retirar la tapa de la entrada del control para permitir que la consola permanezca plana. Ver la página 101 para instrucciones sobre cómo retirar la tapa.

### Conexión de los Controles de GameCube

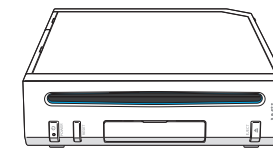
NOTA: Los controles GameCube sólo funcionan para juegos GameCube en la consola Wii.

- Conecte los controles a las tomas del control GameCube, a un lado de la consola.
- Revise el manual de instrucciones del juego para determinar el número y la posición de los controles requeridos para el mismo.

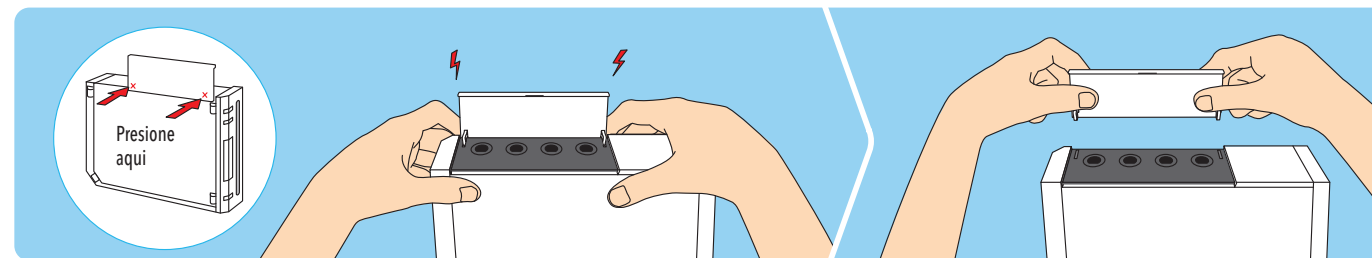


### Cómo Retirar la Tapa de la Entrada de Controles

Si usted está usando la consola Wii en posición horizontal, debe retirar la tapa de la entrada del control al usar controles GameCube, para permitir que la consola permanezca completamente plana.



Posición Horizontal



1. Coloque la consola Wii en posición vertical, como se indica arriba, y presione suavemente hasta que sienta un clic leve.

2. Retire la tapa, tirando verticalmente y hacia afuera de la consola.

3. La tapa se puede volver a poner, reinsertándola verticalmente hacia abajo y hacia la consola, hasta escuchar un clic que indica que está en su sitio.

NOTA: La tapa de la ranura para memoria GameCube se puede retirar de la misma manera, y se debe retirar si usted está usando tarjetas de memoria GameCube cuando la consola Wii está colocada horizontalmente.



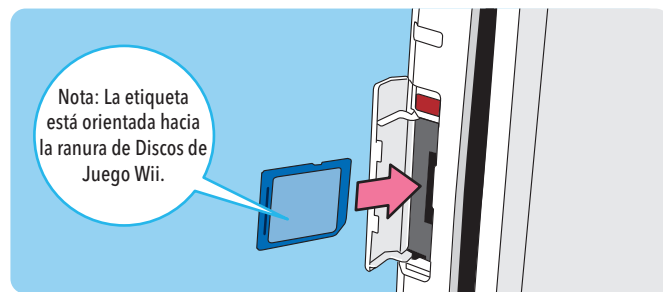
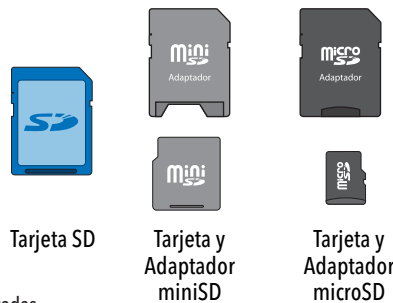
## Uso de las Tarjetas de Memoria

### ■ Uso de las Tarjetas de Memoria SD

Las Tarjetas SD son utilizadas en muchas cámaras digitales, teléfonos celulares y para el almacenamiento de datos en computadoras personales. La consola Wii solamente acepta tarjetas de memoria SD, incluyendo tarjetas miniSD y microSD que sean utilizadas con sus respectivos adaptadores.

Las tarjetas de SD pueden ser usadas para almacenar datos relacionados al Wii como información de juego, ciertos datos de las aplicaciones del Canal Wii, y juegos descargados a través del Canal de Tienda Wii.

- Para usar una Tarjeta SD, abra la cubierta de la ranura para Tarjetas SD al frente de la consola e inserte la Tarjeta SD.

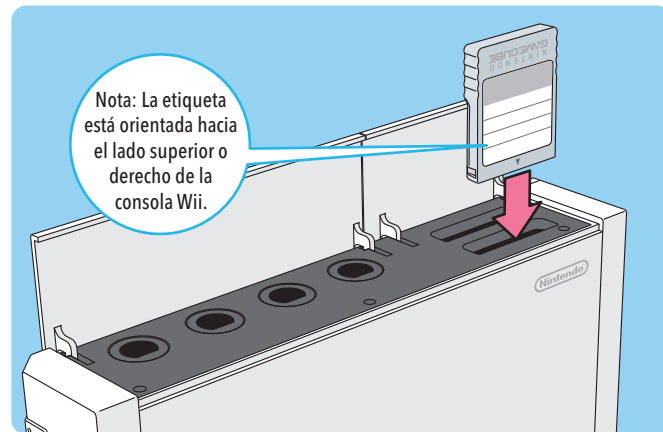


Si va a comprar una Tarjeta SD nueva, puede encontrar una lista de las tarjetas que han sido probadas y funcionan con la consola Wii en la siguiente página de Internet: <http://support.nintendo.com>

### ■ Uso de las Tarjetas de Memoria de Nintendo GameCube

NOTA: La tarjetas de memoria de Nintendo GameCube solo pueden ser usadas para almacenar información de juego de los Discos de Nintendo GameCube.

- Para usar una tarjeta de memoria de Nintendo GameCube, abra la cubierta de la ranura e inserte la tarjeta de memoria como se muestra en la parte inferior.



**PRECAUCIÓN:** No inserte o quite tarjetas de memoria mientras se esté leyendo o guardando información en o desde la tarjeta o cuando esté iniciando la lectura de la tarjeta. Hacer esto podrá dañar la consola Wii o la tarjeta de memoria, o destruirá permanentemente los datos.

## Localización de Averías (antes de buscar ayuda, revise los siguientes problemas y soluciones).

### ■ No aparece ninguna imagen en la pantalla del televisor

- Asegúrese de que haya completado todos los pasos en el orden que aparecen en la hoja de Instalación Rápida incluida con su sistema.
- Asegúrese de que todos los componentes estén conectados a tomacorrientes y que todos los componentes estén ENCENDIDOS.
- Asegúrese de que las conexiones de cables estén bien instaladas y que todos los enchufes estén bien ajustados en los conectores correspondientes.
- Asegúrese de que los ajustes de ENTRADA sean los correctos para su configuración particular. (Revise la página 90 para información sobre selección de ENTRADA).

### ■ No se escucha ningún sonido, o la calidad del sonido es mala

- Asegúrese de que el volumen del televisor no esté apagado o silenciado.
- Asegúrese de que todas las conexiones de audio estén instaladas correctamente y que todos los enchufes estén bien conectados y en el lugar correspondiente.
- Asegúrese de que el cable audiovisual Wii esté conectado en el punto de "entrada" del televisor o del VCR, y no en el conector de "salida".
- Asegúrese de que los ajustes de ENTRADA sean los correctos para su configuración particular. (Revise la página 90 para información sobre selección de ENTRADA).
- El sonido de algunos juegos no comienza hasta que comience la partida.
- Si usted tiene un televisor o VCR monofónico y dejó uno de los cables de audio sin conectar, es posible que usted no obtenga todos los sonidos del juego. Use un adaptador en "Y" para obtener sonido tanto en el canal izquierdo como en el derecho.
- Si su televisor o VCR tiene conexiones tanto monofónica como estereofónica, asegúrese de colocarlo de manera que corresponda a sus ajustes.
- Revise el manual de instrucciones de su juego para ver si hay controles de volumen o una opción monofónica o estereofónica que se pueda ajustar para el juego.

### ■ El indicador de Corriente LED de la consola no enciende, o se apaga en medio del juego

- Asegúrese de que al Adaptador de Corriente esté enchufado a un tomacorriente y a la parte posterior de la consola.
- Si la luz continúa apagada, desconecte el Adaptador de Corriente del tomacorriente, espere 2 minutos y vuélvalo a conectar al tomacorriente en la pared. Luego encienda la consola.

### ■ El Control Remoto Wii no funciona, o funciona erráticamente

- Revise las instrucciones de configuración de Barra Sensora de este manual para verificar que esté debidamente colocada.
- Asegúrese de que las baterías no estén gastadas.
- Vuelva a sincronizar el control remoto. (Ver páginas 92-93)
- Asegúrese de que las pilas no estén gastadas y que la corriente esté ENCENDIDA.
- Revise el manual de instrucciones del juego para asegurarse de que está usando el control o accesorio correcto.
- Asegúrese de que no hayan objetos que estén bloqueando las señales entre la barra sensora, la consola Wii y el control remoto Wii.
- Utilice el soporte de la Barra Sensora si la Barra Sensora está ubicada debajo del televisor.
- Las siguientes condiciones pueden interferir con el funcionamiento del control remoto:

Usar el control remoto demasiado cerca o demasiado lejos de la barra sensora. La distancia óptima es entre 3 y 8 pies

Las fuentes de luz intensa, incluyendo luz solar, detrás o cerca al televisor, reflejando hacia el control remoto o reflejadas en la pantalla del televisor.

Superficies altamente reflectivas y cercanas a la barra sensora.

Fuentes de luz infrarroja en el área de juegos, tales como calentadores eléctricos, de propano o queroseno, llamas de chimeneas o velas, así como estufas u otras fuentes de calor.

Si usted cree que cualquiera de estas condiciones está afectando el funcionamiento del control remoto, trate de eliminar o reducir la fuente de interferencia.



## Localización de Averías

### ■ Los botones del Control Remoto Wii o de los accesorios de control se quedan pegados

Limpie los botones pegajosos usando el siguiente procedimiento:

1. Antes de limpiar el Control Remoto Wii, quite las baterías y desconecte todos los accesorios.
2. Use un cepillo de dientes y agua caliente. **No use agua hirviendo, jabón o detergente.**
3. Sumerja el cepillo de dientes en agua caliente y elimine el exceso de agua. Cepille ligeramente los botones pegajosos, pasando las cerdas alrededor de los lados de los botones y en las hendiduras.
3. Seque el controlador con un trapo o toalla suave y deje que se seque al aire durante por lo menos dos horas.
4. Pruebe los botones y repita el procedimiento si es necesario. **No sumerja el controlador en ningún líquido, ni aplique líquido alguno sobre un control o accesorio.**

### ■ El disco de juegos no funciona en la consola

NOTA: Los Discos de Juegos no se inician automáticamente. Para iniciar un disco de juegos, debe hacerlo desde el canal de juego del disco en el menú de canales.

- Revise y asegúrese que el disco de juegos esté limpio y en buen estado. Si está sucio, límpielo con un trapo suave, del centro hacia afuera.
- Saque el disco de juegos, APAGUE y luego vuelva a ENCENDER. Vuelva a introducir el disco y trate de jugar nuevamente.
- Revise que el disco de juegos funcione con su versión de Wii. Este sistema sólo funciona con discos de juegos fabricados exclusivamente para los Estados Unidos, Canadá, México y América Latina.

**Si después de intentar estos pasos de detección de problemas su sistema Wii todavía no funciona debidamente, NO devuelva la consola a la tienda. De hacerlo, perderá datos de juego almacenados y todas sus descargas y Puntos Wii del Canal de tienda Wii.**

**Visite [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) para encontrar información sobre detección de problemas y reparación adicionales, o llame al 1-800-255-3700.**

## Información de la FCC

### Regulaciones Sobre El Uso Del Equipo En Canada Y EE.UU.

Información de la Industry Canada y la FCC

Para cumplir con las normas de la FCC en cuanto a exposición de radiación de radio frecuencia para una exposición incontrolada, este dispositivo y su antena no deben ser localizados con, u operados en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

Este artefacto cumple con la parte 15 de las reglas de la FCC al igual que RSS-210 de la Industry Canada. El funcionamiento se sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe de causar interferencia perjudicial y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que podría causar operación no deseada.

Cambios o modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante podrían anular la autorización del usuario para operar este aparato.

Este equipo ha sido probado y comprobado que cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase B (Class B), de acuerdo con la parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia con cualquier instalación. Si este equipo causa interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al apagar y prender el equipo, se anima al usuario a que intente corregir la interferencia por uno o más de los siguientes métodos:

- Vuelva a orientar o localizar a la antena receptor.
- Aumente la separación entre el equipo y receptor.
- Conecte el equipo a un toma de corriente en un circuito diferente de donde está conectado el receptor.
- Consulte con el comerciante o un técnico experto en radio/televisión o llame al Servicio al Cliente de Nintendo 1-800-255-3700 para asistencia.

Es posible que el usuario encuentre útil el siguiente folleto preparado por la Comisión Federal de Comunicaciones (Federal Communications Commission): Cómo Identificar y Resolver Problemas de Interferencia de Radio-Televisión (How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems). Este folleto está disponible a través de la Oficina de Impresión del Gobierno de los Estados Unidos (U.S. Government Printing Office), en Washington, D.C., 20402, Número de Existencia (Stock No.) 004-000-00345-4.

El Término "IC" antes del número de certificación/registro sólo significa que se han cumplido las especificaciones técnicas de Industry Canada.

## Información Sobre Garantía y Servicio de Reparación

**Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante, trate nuestra página de Internet [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700.** El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

### GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.

### SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor trate nuestra página de Internet [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos. En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI E PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIOS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

Rev. P

### Accesorios Sin Licencia

**No conecte accesorios sin licencia al control Remoto Wii, ya que el uso de accesorios sin licencia podría causar daño a usted o a otras personas además de causar problemas en el funcionamiento y/o dañar el sistema. El uso de cualquier accesorio sin licencia invalidará la garantía de su producto Nintendo.**